11/12/2020

Gabriel Strano & Swann Puig

HES-SO master

PROJET MONSTER HUNTER

RAPPORT DE VI

Table des matières

[But du projet 2](#_Toc58148972)

[Source des données 2](#_Toc58148973)

[Technologies utilisées 2](#_Toc58148974)

[Fonctionnalités 2](#_Toc58148975)

[Types de représentations et interactions 2](#_Toc58148976)

[Améliorations 2](#_Toc58148977)

[Conclusion 2](#_Toc58148978)

# But du projet

Le projet Monster Hunter cible les joueurs du jeu Monster Hunter World sortie en 2018. Notre but est de fournir les outils nécessaires aux joueurs pour qu’ils créent des équipements complets facilement. De plus, les joueurs peuvent comparer les différents équipements qu’ils ont créés.

# Explication des bases du jeu

Monster Hunter World est un jeu vidéo développé et éditer par Capcom sorite le 9 août sur PC et le 26 janvier 2018 sur les consoles xbox One et PS4.

### Trame de l'histoire

"Cela fait maintenant quatre expéditions que mène la Commission des Chasseurs, envoyant navires et hommes vers le Nouveau Monde afin de suivre un phénomène encore incompris : la Traversée des Anciens. Tous les dix ans, les plus puissants monstres du monde connu, dont le colossal Zorah Magdaros, traversent l'océan pour rallier les terres sauvages et inexplorées du Nouveau Monde. Afin de comprendre ce phénomène et ses impacts écologiques, le joueur est envoyé avec le reste de la Cinquième flotte pour prêter main forte aux courageux explorateurs des quatre expéditions précédentes et comprendre le mystère que cache la migration cyclique de ces créatures."- [wikipedia](https://fr.wikipedia.org/wiki/Monster_Hunter:_World)

## Gameplay

### Monstre

### Armes

Afin de combattre les différents monstres, le jouer à la possibilité de choisir son style de combats grâce aux 14 armes disponible



Figure première partie des différentes armes de Monster Hunter World (source : [monsterhunter.com](https://www.monsterhunter.com/world-iceborne/fr/topics/boost/) )



Figure seconde partie des différentes armes de Monster Hunter World (source : [monsterhunter.com](https://www.monsterhunter.com/world-iceborne/fr/topics/boost/) )

#### Statistiques



Figure marteau de niveau 1

Toutes les armes ont des propriétés de bases

#### Améliorations



Figure Arbres d'amélioration du marteau

## Source des données

Les données proviennent de l’API <https://mhw-db.com/> laquelle est documenté à cette adresse <https://docs.mhw-db.com/>. Les données sont fournies dans le format JSON.

# Technologies utilisées

Nous utilisons Vue js ainsi que Bootstrap 4 et plotly.

# Fonctionnalités

# Types de représentations et interactions

## Choix de représentation

DSK

* Page avec moins de défilement horizontal (one page)
* Représentation des niveaux de compétences changé
* Onglets de catégories

# Améliorations

* Éviter de changer la couleur des graphiques lors d'une update.
* …

# Conclusion