

Protocole de tests					
Id	Auteur	Date	Description	Résultat attendu	Résultat
0000	Gabriel Strano	13.06.2016	connexion avec un compte présent dans la base de données	affichage de la fenêtre principale	ok
0001	Gabriel Strano	13.06.2016	vérification de la ligne de connexion dans la base de données	nouvelle ligne contenant le code 0001	ok
0002	Gabriel Strano	13.06.2016	lors de la connexion, l'affichage des messages du groupe doit s'afficher automatiquement	lors de la connexion, l'affichage des messages du groupe doit s'afficher automatiquement	les messages apparaissent une fois de temps en temps
0003	Gabriel Strano	13.06.2016	lorsqu'un utilisateur envoie un message, le receveur doit avoir un messages non lus	affichage d'un nombre à droite du nom de l'expéditeur	ok
0004	Gabriel Strano	13.06.2016	choix d'afficher les anciens messages + envoi d'un nouveau message	affichage des anciens messages et lors de l'envoi d'un message, ajout du message dans le composant "textbox"	ok
0005	Gabriel Strano	13.06.2016	lors de la connexion d'un utilisateur, tous les utilisateurs présents dans son groupe reçoivent la directive de mettre la liste des utilisateurs à jour.	l'état de l'utilisateur change	ok
0006	Gabriel Strano	13.06.2016	l'utilisateur change de mot de passe	message affichant que le mot de passe a bien été changé	ok
0007	Gabriel Strano	13.06.2016	reconnexion d'un utilisateur	ouverture de la messagerie	ok
0008	Gabriel Strano	13.06.2016	vérification de la ligne de déconnexion dans la base de données lors de la déconnection d'un utilisateur.	nouvelle ligne contenant le code 0002	ok
0009	Gabriel Strano	13.06.2016	lorsque deux utilisateurs sont en discussion, le nombre de message non lus doit être à zéro	le compteur de message non lus doit être à zéro	le compteur de message n'est pas à zéro

0010	Gabriel Strano	13.06.2016	lors de l'envoi d'un message, l'affichage des deux utilisateur se mettent à jour automatiquement	affichage du nouveau message	ok
0011	Gabriel Strano	13.06.2016	ouverture de deux session avec le même compte	impossible de se connecter	ok
0012	Gabriel Strano et Alexandre Arondel	14.06.2016	le client et le serveur ne sont pas sur le même ordinateur	le programme reçoit les informations du serveur	ok