Lista Avaliativa 4

Análise e Desenvolvimento de Sistemas – 2° Ciclo Noturno Gabriel Rodrigues de Oliveira

1) Faça um programa para calcular o IMC de 5 pessoas. Crie um vetor para armazenar os nomes, um segundo vetor para armazenar os pesos e um terceiro vetor para armazenar as alturas. Calcule o IMC de cada pessoa e imprima na tela um relatório com o nome e o IMC de cada pessoa. IMC = peso / (altura * altura)

```
#include <stdio.h>
#include <locale.h>
                                                                                                      Digite o 1º nome: Gabriel
                                                                                                     Digite o peso: 56
int main(){
    setlocale(LC_ALL,"Portuguese");
    char nome[5][20];
    float peso[5], altura[5], imc;
}
                                                                                                     Digite a altura: 178
6 7 8 9 10 11 12 13 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 24 25 26 27 2 22 29 29
                                                                                                     Digite o 2º nome: Leticia
                                                                                                     Digite o peso: 65
           for(int i = 0; i < 5; i++){
    printf("Digite o %io nome: ",
    scanf("%s",&nome[i]);
    printf("Digite o peso: ");
    scanf("%f",&peso[i]);
    printf("Digite a altura: ");
    scanf("%f",&altura[i]);
    printf("\n");</pre>
                                                                                                     Digite a altura: 169
                                                                                                     Digite o 3º nome: Grasiele
                                                                                                     Digite o peso: 80
                                                                                                     Digite a altura: 175
                                                                                                     Digite o 4º nome: Luis
                                                                                                     Digite o peso: 90
                                                                                                     Digite a altura: 182
           Digite o 5º nome: Gustavo
                                                                                                     Digite o peso: 73
                altura[i]/= 100;
imc = peso[i] / (altura[i] * altura[i]);
printf("\nNome: %s | IMC: %.1f",nome[i],imc);
                                                                                                     Digite a altura: 188
            return 0;
                                                                                                     Nome: Gabriel
                                                                                                                                             IMC: 17,7
                                                                                                     Nome: Leticia
                                                                                                                                             IMC: 22,8
                                                                                                                                             IMC: 26,1
IMC: 27,2
                                                                                                      Nome: Grasiele
                                                                                                     Nome: Luis
                                                                                                                                              IMC: 20,7
                                                                                                     Nome: Gustavo
                                                                                                     Process exited after 55.49 seconds with return value 0
                                                                                                     Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

2) Faça um programa que simule um lançamento de dados. Lance o dado 10 vezes e armazene os resultados em uma lista. Depois, mostre quantas vezes cada valor foi conseguido. Dica: use um vetor de contadores (1-6) e uma função para gerar números aleatórios, simulando os lançamentos dos dados.

```
#include <\stdio.h>
#include <\stdio.h>
#include <\stdib.h>

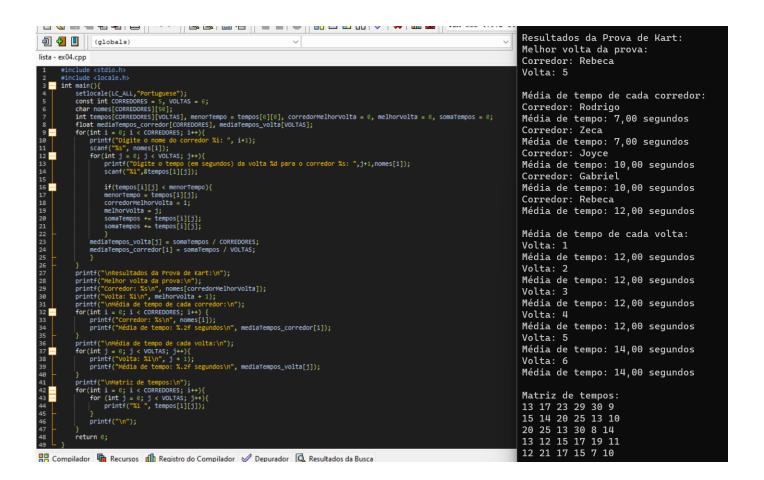
#include <\stdib.h

#in
```

- 3) Em um campeonato de futebol existem 5 times e cada um possui onze jogadores. Faça um programa que receba idade e o peso de cada um dos jogadores, calcule e mostre:
- A quantidade de jogadores com idade inferior a 18 anos;
- A média das idades dos jogadores de cada time;
- A percentagem de jogadores com mais de 80 quilos entre todos os jogadores do campeonato.

```
Digite a idade do jogador 4: 21
Digite o peso (em kg) do jogador 4: 85
             main(){
setlocale(LC_ALL, "Portuguese");
const int TIMES = 5, JOGADORES = 11;
int idades[TIMES][JOGADORES], total = TIMES * JOGADORES, menor18 = 0, maior80KG = 0;
float pesos[TIMES][JOGADORES], mediaIdades[TIMES], porcMaior80KG = 0.0;
                                                                                                                                              Digite a idade do jogador 5: 23
                                                                                                                                              Digite o peso (em kg) do jogador 5: 59
                                                                                                                                              Digite a idade do jogador 6: 10
Digite o peso (em kg) do jogador 6: 29
                  (int i = 0; i < TIMES; i++) {
  printf("Time Xi\n", i+1);
  for (int j = 0; j < JOGADORES; j++) {
     printf("Digite a idade do jogador Xi: ",j+1);
     scanf("Xi", &idades[i][j]);
     printf("Digite o peso (em kg) do jogador Xi: ",j+1);
     scanf("Xf", &pesos[i][j]);
     if(idades[i][j] < 18){
         menor18++;
     }
}</pre>
                                                                                                                                              Digite a idade do jogador 7: 68
Digite o peso (em kg) do jogador 7: 77
                                                                                                                                              Digite a idade do jogador 8: 41
                                                                                                                                              Digite o peso (em kg) do jogador 8: 94
                                                                                                                                              Digite a idade do jogador 9: 22
Digite o peso (em kg) do jogador 9: 85
                       if(pesos[i][j] > 80){
    maior80KG++;
                                                                                                                                              Digite a idade do jogador 10: 6
                                                                                                                                              Digite o peso (em kg) do jogador 10: 21
                                                                                                                                              Digite a idade do jogador 11: 32
                  printf("\n");
                                                                                                                                              Digite o peso (em kg) do jogador 11: 90
             for (int i = 0; i < TIMES; i++) {
   int somaIdades = 0;
   for (int j = 0; j < JOGADORES; j++) {
      somaIdades += idades[i][j];
}</pre>
                                                                                                                                              Relatório:
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
                                                                                                                                              Quantidade de jogadores com menos de 18 anos: 11
                  mediaIdades[i] = somaIdades / JOGADORES; |
                                                                                                                                              Média das idades dos jogadores de cada time:
                                                                                                                                              Time 1: 36,0 anos
Time 2: 26,0 anos
             porcMaior80KG = maior80KG / total * 100;
            printf("\n----\nRelatório:\n");
printf("Quantidade de jogadores com menos de 18 anos: %i\n",menor18);
printf("Média das idades dos jogadores de cada time:\n");
for (int i = 0; i < TIMES; i++) {
    printf("Time %d: %.1f anos\n",i+1,mediaIdades[i]);</pre>
                                                                                                                                              Time 3: 30,0 anos
Time 4: 25,0 anos
Time 5: 32,0 anos
                                                                                                                                              Porcentagem de jogadores com mais de 80 quilos: 0,0%
             printf("Porcentagem de jogadores com mais de 80 quilos: %.1f%%\n",porcMaior80KG);
return 0;
                                                                                                                                              Process exited after 264.4 seconds with return value 0
                                                                                                                                               Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

- 4) Uma pista de Kart permite 6 voltas para cada um de 5 corredores. Faça um programa que leia os nomes e os tempos (em segundos) de cada volta de cada corredor e guarde as informações em uma matriz. Ao final, o programa deve mostrar na tela:
- De guem foi a melhor volta da prova (menos tempo), e em gue volta;
- A média de tempo de cada corredor;
- A média de tempo de cada volta;
- Imprima a matriz na tela (formato matriz)



5) Crie um programa que use uma matriz 10 X10 representando o layout dos assentos de um teatro, onde as linhas representam as filas e as colunas os assentos. Inicialize todos os assentos como vazios 'O'. Apresente o layout dos assentos aos usuários, onde 'O' são vazios e 'X' são os ocupados. Para fazer a reserva o usuário deve informar a fila e o assento, e o sistema deve verificar se o assento está vazio, se estiver deve ser atualizado a matriz para marcar o assento como ocupado, caso contrário deve ser mostrado uma mensagem informando ao usuário que o assento já está ocupado. Esse processo de reversa deve continuar até que o usuário digite um valor negativo na fila e o programa seja encerrado.

```
#include <locale.h>
                                                                                0 0 0 X 0 0 0 0 0 0
      #define FILAS 10
#define ASSENTOS 10
                                                                                0 0 X 0 0 0 0 0 0 0
                                                                               0000000000
 0000000000
                                                                               0000000000
                                                                               00000XX000
                                                                               0 0 0 0 X 0 0 0 0 0
12
13
14
}
15
16 int main(){
17 setlocale(LC_ALL, "Portuguese");
18 char assentos[FILAS][ASSENTOS];
19 int fila, assento;
2: i < FILAS; i++)
4SSENTO
                                                                               0 0 0 0 0 0 0 0 0 X
                                                                               0000000000
                                                                                Digite a fila (valor negativo para encerrar): 1
                                                                                Digite o assento: 8
                                                                                Assento reservado com sucesso!
         for (int i = 0; i < FILAS; i++) {
   for (int j = 0; j < ASSENTOS; j++) {
   assentos[i][j] = '0';</pre>
                                                                               Layout dos Assentos:
                                                                               0000000000
                                                                               0 0 0 X 0 0 0 0 X 0
                                                                               0 0 X 0 0 0 0 0 0 0
         while(1){
   mostrarLayoutAssentos(assentos);
                                                                               0000000000
                                                                               0000000000
             printf("\nDigite a fila (valor negativo para encerrar): ");
scanf("%i", &fila);
if (fila < 0) {
    break;</pre>
                                                                               0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
                                                                               0 0 0 0 0 X X 0 0 0
                                                                               0 0 0 0 X 0 0 0 0 0
                                                                               0 0 0 0 0 0 0 0 X
             printf("Digite o assento: ");
scanf("%i", &assento);
                                                                               0000000000
             if (assentos[fila][assento] == '0') {
   assentos[fila][assento] = 'X';
   printf("Assento reservado com sucesso!\n");
                                                                                Digite a fila (valor negativo para encerrar): -2
                printf("Assento já está ocupado.\n");
                                                                                Process exited after 29.93 seconds with return value 0
                                                                                Pressione qualquer tecla para continuar. . .
         return 0:
```