

dokumentacja protokołu

1) na początku działania programu klient może:

a) bez kontroli użytkownika prosić o przysłanie listy dostępnych pokoi:

klient wysyła "SEND_ME_LIST_OF_ROOMS"

serwer wysyła string: "<rozm_wiadomości>::**<pokoj1>::**<pokoj2>::...."****

b) dołączyć do jednego z istniejących pokoi:

klient wysyła "JOIN::size::**<nazwa pokoju>::**<nick>"****

serwer zapisuje nazwę pokoju. Następnie klient proszony jest o wybranie nicku - wysyła "<nick>" do serwera, w odpowiedzi otrzymuje "YOU_ARE_REGISTERED" jeśli w całym programie nikt nie ma takiego nicku. Klient od razu jest dołączany do odpowiedniego pokoju albo

"NOT_REGISTERED" jeśli nick jest w użyciu wtedy klient podaje nick do skutku.

c) wyjść - klient wysyła "EXIT" - serwer odpowiada "EXIT" i zamyka gniazdo klienta, wtedy klient zamyka swoje gniazdo

2) po dołączeniu do rozmowy klient wysyła do serwera wiadomości w postaci

"MSG::**<rozm_wiadomosci>::**<roomName>::**<nick>::**wiadomosc"********

jeśli chce wyjść z rozmowy wysyła "ESCAPE::**<rozm>::**<roomName>::**<nick>"**** - wtedy server wysyła "USER::DISCONNECTED" i od razu "YOU_LEFT_ROOM" i odłącza klienta z pokoju.**