



LISTA DE COTEJO

3A. Ejercicio. Modelado y programación en POO: Herencia, agregación y Composición en Python

Criterio		Puntaje
Contenido	Presenta un diagrama de clases UML con uso correcto de figuras y relaciones (herencia, composición, agregación).	4
	Cada clase del diagrama incluye atributos y métodos, con la evidencia correspondiente para cada caso.	4
	Las clases son creadas en celdas diferentes, siguiendo una estructura modular.	4
	Se implementan correctamente conceptos de POO: herencia, composición y agregación.	3
	Utiliza una clase abstracta e interfaces mediante el módulo <code>abc</code> .	3
	Se aplican decoradores de clase (<code>@staticmethod</code> , <code>@classmethod</code>) de manera coherente.	4
	Incluye una celda con la clase y método principal que ejemplifica el funcionamiento completo del sistema.	4
Evidencia	El reporte incluye una introducción clara con el contexto general del sistema, además de una sección de desarrollo, en donde se presentan las evidencias de la práctica, y una conclusión, donde se reflexiona en torno a la actividad.	2
	El reporte muestra evidencias de la ejecución del programa, incluyendo: <ul style="list-style-type: none">• Capturas de pantalla de los resultados generados en consola.	3
	Se incluyen los archivos de código fuente en el envío con comentarios claros.	2



U3. Programación Orientada a Objetos (POO)

Lista de cotejo

Redacción y ortografía	La presentación general del reporte (redacción, ortografía, formato y coherencia) es adecuada y profesional.	2
Total		35 pts.