POR OUÊ?

USTIFICATIVA

- 1. Grande demora na reserva de eventos e na reserva de assados aos finais de semana.
- 2. Frustração do cliente ao ir na loja e não encontrar o corte desejado.

O OUÊ?



PRODUTO

Aplicativo para otimizar o negócio de uma casa de suíno, promovendo o autoservisso do cliente e assim acelerando o atendimento.





OUANDO? OUANTO?



STAKEHOLDERS EXTERNOS

-> Clientes

PITCH

- -> Donos de frígorifico-> Donos de restaurantes
- -> Sócios da Casa



PREMISSAS

- 1. Operar em todos os aparelhos.
- 2. Consumo de carne suína aumentar durante os anos.
- 3. FEI disponibilizar o espaço e ferramentas para o desenvolvimento.
- 4.0 projeto deve ser finalizado dentro do orçamento.
- 5.0 projeto deve ser desenvolvido pelos 4 integrantes



- 1. Diminuição na quantidade de usuários.
- 2. Diminuição do uso do aplicativo.
- 3. Equipe não possuir espaço e nem ferramentas para continuar o desenvolvimento do projeto.
- 4. Cliente pode não aceitar em aumentar o investimento no projeto.
- 5.Caso alguém falte irá sobrecarregar outro membro da equipe.

LINHA DO TEMPO

2. Fase de modelagem - 14/03 3. Fase de Análise - 04/04

5. Fase teste e gerenciamento - 09/05

Fase Design - 25/04

6. Entrega final - 23/05

1. Kick off- 29/02.



- 1. Reduzir em 20% o tempo de agenda-mento de eventos e assados na loja no primeiro
- 2. Aumentar o número de vendas em 15% no primeiro semestre

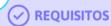


Otimizar o agendamento de eventos e reserva de assados aos finais de semana.

Proporcionar o auto atendimento na consulta de cortes disponíveis.

Facilitar e dar eficiência nos processos da casa de suínos

Diminuir o número de mensagens e ligações entre cliente e negócio



O aplicativo precisa ser atualizado em curtos períodos de tempo.

Exibir datas ocupadas e disponíveis para eventos

Realizar notificações quando a carne desejada estar disponível.

Exibir preço dos cortes, assados e valor médio do evento.

O aplicativo de possuir um formulário para realizar o reserva de eventos e de assado.

O aplicativo deve possuir um catálogo com os cortes da casa.



Time de desenvolvimento (4 pessoas)



- 1. Definição de Projeto e Pesquisa de reuso
- 2. Diagramas (BPMN, casos de uso e requisitos não funcionais
- 3. Identificação e descrição de serviços, modelo de camada de serviçoa
- 4. Contratos de serviços e modelagem UML dos serviços
- 5. Testes e métricas de monitoramento de servicos
- 6. Linha de produto de Software









- 1. O projeto deve ser entregue até o final do primeiro semestre de 2024.
- 2. O projeto não deve custar mais que o seu custo estipulado.
- 3. O software precisa ser realizado em micro serviços.



R\$ 20,000.00 -4 Programadores

