

FinalStuffV2

The weird end-of-the-studying project

by

Gabriel Lívanec, 4D

Úvod

FinalStuffV2 je můj poslední projekt z programování na VOŠ & SPŠE Františka Křižíka – pokud projdu maturitou. Tento projekt je sice mým posledním na této škole, ale kdybych řekl že je to moje nejlepší dílo, nutně bych lhal. Tato krátká brožura si pak dává za úkol tento prapodivný výtvar popsat:

Co to je?

FinalStuffV2 je kalkulačka, vybavená pamětí, možností vyfotit příklad pro pozdější kontrolu – i když nevím, jak moc persistentní tato funkce je, protože ani můj telefon, ani emulátor nedisponují kamerou, která by programu dovolovala fungovat v této části fungovat. Takže se musím spoléhat na dobrou víru v ukradený kód. Program je taktéž vybaven jednoduchým převodníkem jednotek (umí tři jednotky délky, tři jednotky rychlosti a čtyři jednotky váhy, ovšem dá se lehce doplnit o více vlastností nebo jednotek).

Vím, nápad je poněkud... neoriginální. Na druhou stranu moje představivost byla v týdnu, kdy jsme si měli vybrat téma projektu, poněkud nepřítomná – což se neprojevovalo jen v programovacím prostředí.

Jak to vznikalo?

Projekt vznikl z potřeby vytvořit finální projekt na programování v Androidu. Nezvládl jsem vymyslet nic extra originálního, a s motivem tak špatným jako jsem si vybral se zas až tak moc udělat nedá... Vzhledem k tomu, že spousta mých spolužáků si nemůže vynachválit moderní technologie, rozhodl jsem se i já k nim obrátit – konkrétně k ChatGPT 3.5 od společnosti OpenAI. To pomáhalo hlavně u kalkulátorové části – já sám totiž se Stackem neumím a o tom, že Java má integrovatelný JavaScript který má funkci eval() jsem se dozvěděl až dnes – poslední den před odevzdáním. Vzhledem k tomu, že jsem jen dodělával poslední drobné úpravy – přidával ikonku a tak – a jednu velkou úpravu – GitHub distro.

A jak to funguje?

Je to velice jednoduché – na hlavní obrazovce jsou tři tlačítka a image display. Jedno z tlačítek dovolí uživateli tento image display vyplnit, zatímco dvě zbylé posílají uživatele na kalkulačku a nebo převodník jednotek. Kalkulačka taková je téměř výhradně napsaná pomocí ChatGPT, jelikož téměř výhradně operuje pomocí stacku. Naopak převodník funguje na základě jakési look-up tabulky, kdy mezi každou jednotkou a každou jinou jednotkou stejného typu (například váha) je numerická hodnota vztahu, který potom ovlivní výsledek. Není-li změna definována, zobrazí se chybová hláška.

Finální dojem?

Alespoň na čtyřku by to snad stačit mělo...?¹

1 Tohle je vtip prosím chci lepší známku a projít z tohoto předmětu