



## — Aula Estrutura de dados I —

Nome: \_\_\_\_\_

1. Faça um programa em C que solicita ao usuário informações de funcionários via teclado. As informações digitadas pelo o usuário são: id, nome e salário do funcionário. Armazene as informações digitadas pelo usuário em um arquivo texto.
2. Implemente um programa em C para ler o nome e as notas de um número N de alunos e armazená-los em um arquivo.
3. Você foi contratado para desenvolver um programa em C que permita o cadastro de frutas e seus preços em um arquivo de dados. O programa deve usar uma estrutura (struct) para armazenar os detalhes de cada fruta, incluindo o nome da fruta e o preço.

O programa deve realizar as seguintes ações:

Definir uma estrutura chamada Fruta com os seguintes campos:

- nome (string) para armazenar o nome da fruta.
- preco (float) para armazenar o preço da fruta.

Permitir que o usuário insira os dados das frutas via teclado.

O usuário poderá cadastrar múltiplas frutas em uma única execução do programa. Para cada fruta, o programa deve solicitar:

O nome da fruta.

O preço da fruta.

Após inserir os dados de cada fruta, o programa deve salvar as informações no arquivo "frutas.txt".

Cada linha do arquivo deve conter o nome da fruta e seu preço, separados por vírgula.

O programa deve continuar solicitando os dados das frutas até que o usuário decida parar.

Quando o usuário decidir parar de cadastrar frutas, o programa deve exibir uma mensagem de encerramento e fechar o arquivo.