



# SIPAT 2025 REGAP

De 20 à 24/10/25

## REGRAS OFICIAIS DE PETECA 2025 CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE PETECA REGRAS OFICIAIS (Rev. D – 09/08/2025 15:20)

### **Da formação das equipes, dos atletas e limites de inscrição:**

- O desporto da peteca é um jogo à ser disputado por duplas
- Os atletas devem comparecer aos jogos trajando uniforme composto de camisa ou camiseta, calção para o masculino, bermuda ou short para o feminino, meias e tênis.
- As camisas ou camisetas e os calções, bermudas ou shorts não necessariamente devem ser iguais para os integrantes da equipe nem as meias devem ser da mesma cor, podendo ser desprezados os detalhes.
- Os atletas devem se apresentar para o jogo com seus uniformes limpos e bem cuidados.
- Atletas não inscritos nos prazos regulares pré-estabelecidos não podem participar do jogo.

### **Da definição do ponto e tomada do saque:**

- O jogo de peteca é disputado no sistema de ponto direto.
- A equipe que saca tem o tempo estipulado em vinte segundos de ataque para a conquista do ponto em disputa.
- Se a equipe que sacou não concretizar o ataque no tempo oficial de 20 segundos, será contado ponto para a equipe adversária.
- O ponto em disputa define-se quando a peteca cai no chão ou por infração. No entanto, se o ataque tocar a peteca dentro do seu tempo oficial de ataque e esta seguir para a quadra adversária, a defesa deve devolvê-la validamente. O ponto será definido pela conclusão dessa jogada.



# SIPAT 2025 REGAP

De 20 à 24/10/25

- Comete falta o atleta que, nessa circunstância, tocá-la depois dessa definição.
- A equipe vencedora do ponto continua sacando até que essa situação mude ou que o jogo termine.
- A contagem do tempo oficial da posse da peteca será sempre reiniciada depois de cada ponto conquistado ou do término desse tempo, situação em que o direito do saque passa para a equipe adversária.
- Se a peteca tocada passar por baixo da rede e, de forma inequívoca, não restar dúvida sobre a definição do ponto, o árbitro deve encerrar a disputa do ponto assim que ela cruzar o plano vertical ideal projetado pela rede, mesmo que toque em qualquer atleta ou por ele seja tocada.

## **Do jogo, dos sets, pontuação, tempo, desempate e troca de lado:**

- O atleta deve conhecer as regras do desporto da peteca e cumpri-las com rigor.
- A partida é definida em melhor de três sets, consagrando-se vencedora a equipe que ganhar dois sets.
- Os dois primeiros sets se resolvem quando uma das equipes atingir a marca de 21 (vinte e um) pontos, em caso de empate em 20 a 20, o set será definido assim que uma equipe abrir dois pontos de vantagem ou atingir a marca de 25 (vinte e cinco) pontos.
- É considerada vencedora do set a equipe que:
  - Nos dois primeiros sets, completar 21 (vinte e um) pontos, com uma diferença mínima de dois pontos sobre o adversário. Se a diferença de dois pontos não for alcançada, o jogo continua até que uma equipe atinja 25 (vinte e cinco) pontos.



# SIPAT 2025 REGAP

De 20 à 24/10/25

- No terceiro set (tie-break), se necessário, atingir 15 (quinze) pontos, com uma diferença mínima de dois pontos sobre o adversário. Se a diferença de dois pontos não for alcançada, o jogo continua até que uma equipe atinja 18 (dezoito) pontos.
- Em caso de força maior ou de necessidade justificada, a critério da Comissão Organizadora da SIPAT 2025, o número de pontos e o número de sets podem ser modificados antes do início das competições ou no decorrer de suas fases, não implicando, dessa forma, desrespeito ao Regulamento.
- A escolha da quadra deve obedecer à seguinte ordem:
  - Antes do início da partida, o árbitro principal realiza o sorteio para decidir qual equipe executará o primeiro saque, assim como o lado da quadra em que cada uma atuará durante o primeiro set.
  - O sorteio será realizado com a presença dos capitães das duas equipes. ---- O vencedor do sorteio escolherá entre:
    - O direito de executar ou receber o primeiro saque.
    - O direito de escolher o lado da quadra em que sua equipe iniciará a partida.
  - Ao perdedor do sorteio, é reservado o direito às alternativas restantes.
- No segundo set não deve haver troca de posições e as equipes permanecem na quadra como terminaram o primeiro set, mas o saque passa à equipe que não iniciou o jogo sacando.
- Caso o terceiro set (ou set-desempate), de caráter decisivo, seja necessário, um novo sorteio será realizado nos mesmos moldes citados acima.



# SIPAT 2025 REGAP

De 20 à 24/10/25

- A troca automática de lado na quadra entre as equipes durante os sets ocorre quando:
- Nos dois primeiros sets, assim que uma delas atingir a contagem de 11 (onze) pontos.
- No terceiro set, quando houver, assim que uma delas atingir 8 (oito) pontos.
- Na troca de lado da quadra pelas equipes é obrigatório um tempo técnico de um minuto.
- O árbitro principal anunciará o placar após a definição de cada ponto, preservando-se, dessa maneira, a ordem e a segurança na contagem dos pontos, ficando proibidas quaisquer anotações de pontos na súmula sem seu pleno conhecimento.
- A responsabilidade pelo anúncio de cada ponto do placar pode ser transferida pelo árbitro principal a seu auxiliar, ficando dispensada quando houver placar para o público.
- Cada equipe pode pedir, por set disputado, no máximo dois tempos de um minuto cada.
- Para um pedido de tempo, a equipe deverá fazer a solicitação ao árbitro principal, desde que a peteca esteja fora de jogo.
- Durante a partida, se a equipe for composta por um trio, é permitido o rodízio ilimitado entre os seus três atletas, desde que a peteca esteja fora de jogo.
- O rodízio dos atletas independe de autorização do árbitro.
- Durante a partida, quando for o caso, o terceiro atleta e o treinador devem permanecer sentados no banco de reserva, ou de pé na área previamente determinada pelo árbitro principal, e podem dar instruções aos atletas de sua equipe.



# SIPAT 2025 REGAP

De 20 à 24/10/25

- O treinador também deverá assinar a súmula e estar devidamente uniformizado.
- É de três minutos o tempo de intervalo entre os sets de uma partida.
- As equipes têm direito a, no máximo, cinco minutos para aquecimento na quadra antes do início da partida.

## **Das interrupções do jogo e da lesão de jogadores:**

- Nas situações imprevistas, a critério do árbitro, o jogo pode ser interrompido e, quando for reiniciada a disputa do ponto, o saque pertencerá à equipe que detinha a posse da peteca, com direito ao restante do tempo oficial.
- Se a paralisação for inferior a trinta minutos, o jogo tem sequência normal, mantendo-se os resultados até ali registrados.
- Se o jogo não puder ser reiniciado dentro do tempo de trinta minutos, contado a partir do início da paralisação, a Comissão Organizadora deve marcar novo horário e data, dentro do evento, para sua complementação, prevalecendo o resultado do set ou sets concluídos até o momento da interrupção, e recomeçando a partida com o resultado e tempos até então anotados.
- No caso de contusão ou problema de saúde de um atleta, é concedido até um minuto de interrupção para sua substituição se a equipe contar com o terceiro atleta, e até cinco minutos, se a equipe for uma dupla, de modo a permitir que o atleta com problema possa recuperar a condição de jogo.
- Se a equipe for composta de três atletas e um deles não puder continuar jogando, o jogo terá prosseguimento normal com a entrada do terceiro atleta.





# SIPAT 2025 REGAP

De 20 à 24/10/25

- Se a equipe for composta de dois atletas e um deles não puder continuar jogando ao final do tempo de interrupção de 5 minutos, o set e a partida são encerrados, devendo ser consideradas as condições estabelecidas nos três seguintes subitens:
- O set ou os sets já disputados são considerados válidos e têm sua pontuação confirmada.
- O set em disputa é encerrado e atribuído o placar de 21x0 (ou 15x0 no caso do set-desempate) para a equipe adversária.
- Ao set ainda não disputado é atribuído o placar de 21x0 (ou 15x0 no caso do set-desempate) para a equipe adversária.

## **Do saque, infrações, repetição, pontos para o adversário, disposições gerais:**

- O saque é a colocação da peteca em jogo, imediatamente após a autorização do árbitro para início da partida ou da disputa de um ponto.
- No saque, a peteca deve ser batida com uma das mãos e arremessada por cima da rede para o campo do adversário.
- Para o saque, o atleta deve se colocar fora da quadra, atrás da linha de fundo e dentro da projeção das linhas laterais, podendo escolher a posição que lhe convier dentro desses limites.
- Se, no ato de sacar, a peteca cair da mão do atleta sem ter sido tocada, o saque deve ser repetido.
- O saque pode ser dado, indiferentemente, por qualquer um dos atletas participantes do jogo.
- O saque pertence sempre à equipe que:
- Vencer o ponto em disputa.



# SIPAT 2025 REGAP

De 20 à 24/10/25

- Recuperar o direito ao saque quando a equipe que havia sacado não concretizar o ponto em disputa no tempo oficial de posse de peteca.
- Tiver a reversão da posse do saque determinada pelo árbitro em razão de falta ou infração disciplinar da equipe adversária.

## **Das infrações do saque:**

- O saque é revertido à equipe adversária:
- Quando a peteca não chegar ao campo do adversário.
- Quando a peteca passar por baixo da rede.
- Quando a peteca passar por cima da rede, mas fora da projeção vertical das linhas demarcatórias laterais.
- Quando a peteca cair fora dos limites da quadra.
- Quando a peteca for carregada ou conduzida.
- Quando o atleta sacar de dentro dos limites da quadra, incluindo-se neles as linhas demarcatórias.
- Quando o atleta sacar de fora da área delimitada pelo prolongamento das linhas demarcatórias laterais, ainda que com parte de seu corpo.
- Quando a peteca tocar no atleta da mesma equipe antes de passar para o campo do adversário.
- Quando a peteca, em seu trajeto aéreo, tocar em qualquer objeto fixo antes de poder ser defendida pelo adversário, como, por exemplo, teto de quadras cobertas, etc.

## **Dos toques, consequências e interpretações diversas:**

- No decorrer do jogo, em qualquer circunstância, a peteca só pode ser batida com uma das mãos, uma única vez e por um único atleta.



# SIPAT 2025 REGAP

De 20 à 24/10/25

- A peteca que, durante o jogo, toca na fita superior da rede ultrapassando-a, inclusive no saque, é considerada em jogo.
- Se numa jogada, inclusive no saque, a peteca tocar a fita superior, ultrapassar a rede e nela ficar dependurada, sem cair no chão, o saque volta para a equipe que havia sacado e o árbitro principal considera os segundos até então decorridos.
- Se numa jogada, inclusive no saque, a peteca tocar a rede na sua parte superior e, sem cair no chão, nela ficar dependurada do lado da equipe que fez o toque, o saque é revertido para a outra equipe, com a contagem de ponto, se for o caso.

## **Das faltas:**

- São as seguintes as faltas registradas que contam ponto ou reversão do saque a favor da equipe adversária:
  - A invasão sobre a rede, que consiste na passagem de uma ou das duas mãos por cima da rede.
  - O toque na peteca por um atleta com as duas mãos ou pelos dois atletas, ao mesmo tempo, com qualquer uma de suas mãos.
  - A carregada ou a condução da peteca.
  - A invasão sob a rede, considerando as exceções abaixo:
    - É permitido tocar a quadra adversária com o(s) pé(s), desde que alguma parte dele(s) permaneça(m) em contato com a linha central, ou a projeção do(s) pé(s) no solo esteja sobre a linha central.
    - É permitido tocar a quadra adversária com qualquer parte do corpo acima dos pés, desde que isso não interfira na jogada do adversário.
  - Um jogador pode entrar na quadra adversária depois que a peteca se tornar “fora de jogo”.





# SIPAT 2025 REGAP

De 20 à 24/10/25

- O toque na rede, por qualquer um dos atletas, em qualquer circunstância.

## **Das infrações disciplinares e da expulsão do jogador:**

- São as seguintes as infrações disciplinares registradas que contam ponto a favor da equipe adversária:
  - Quando o atleta chutar a peteca.
  - Quando o atleta não aceitar a decisão do árbitro ou praticar ato de desrespeito ao árbitro e seu auxiliar, adversários, membros da organização e público presente:
  - Quando o atleta tiver conduta antidesportiva, a critério da equipe de arbitragem.
  - Quando o atleta abandonar o local do jogo, sem autorização do árbitro.
  - Quando o atleta praticar ato ofensivo caracterizado como preconceito racial, econômico, religioso, ideológico, de gênero, etc.
- Em todas as infrações disciplinares, o infrator é passível das seguintes punições:
  - Advertência (cartão amarelo).
  - Expulsão do jogo (cartão vermelho).
  - O atleta recebe obrigatoriamente o cartão vermelho, com a consequente expulsão, quando, já tendo na partida recebido cartão amarelo, comete nova infração disciplinar passível de punição.
  - A pena de aplicação de cartão amarelo ao atleta numa partida não é transferida para outras partidas.
  - Se a equipe for composta por dois atletas e um deles for expulso pela segunda vez, essa equipe será penalizada com WO no caso de ter mais jogos na competição.



# SIPAT 2025 REGAP

De 20 à 24/10/25

- A equipe penalizada com WO em qualquer fase da competição não pode continuar na disputa, independentemente dos motivos da pena ou de sua ausência, inclusive os casos fortuitos ou de força maior.
- Quando uma equipe for eliminada da competição, seja qual for a circunstância, os resultados dos jogos por ela realizados devem ser desprezados, e o placar desses jogos deve ser de dois sets a zero, com placar de 25x0 em cada set, em favor do adversário ou adversários.