

Lezione 9

Rango di una matrice

Somma e intersezione di sottospazi

- Se U, W sono sottospazi di uno spazio V allora lo spazio somma $U+W$ è

$$\{u+w: u \in U, w \in W\}$$

- L'intersezione di U e W è

$$U \cap W = \{v: v \in U \text{ e } v \in W\}$$

- Osservazione: $U+W$ e $U \cap W$ sono sottospazi.

La formula di Grassmann

- Vale la seguente formula:

$$\dim(U + W) + \dim U \cap W = \dim U + \dim W$$

Somma diretta

- Si dice che uno spazio V è somma diretta di due sottospazi U, W se $V=U+W$ e $U \cap W = \{\vec{0}\}$
- Se V è somma diretta di U e W allora si scrive

$$V=U \oplus W$$

Complemento di un sottospazio

- Se U è un sottospazio di uno spazio V , un complemento di U è un sottospazio W tale che

$$V=U\oplus W$$

Osservazione

- $V=U\oplus W$ se e solo se ogni vettore v di V può essere decomposto in modo unico come $v=u+w$ con u in U e w in W .
- Dimostrazione: Supponiamo $V=U\oplus W$ e verifichiamo che ogni vettore v di V può essere decomposto in modo unico come $v=u+w$ con u in U e w in W .

Siccome $V=U+W$, se v è in V allora $v=u+w$ con u in U e w in W .

Continuazione dimostrazione

Verifichiamo che la decomposizione è unica: se $v = u + w = u' + w'$ allora $u - u' = w' - w$. Siccome $u - u'$ è in U e $w' - w$ è in W , ne segue che

$$u - u' = w' - w \in U \cap W$$

Siccome $U \cap W = \{\vec{0}\}$ otteniamo $u = u'$ e $w = w'$ e quindi la decomposizione è unica.

Fine dimostrazione

- Viceversa supponiamo che ogni vettore v di V può essere decomposto in modo unico come $v=u+w$ con u in U e w in W e dimostriamo che allora $V=U\oplus W$.

Siccome ogni vettore v in V può essere decomposto come $u+w$ è chiaro che $V=U+W$.

Inoltre se v è in $U\cap W$ allora $v=v+\vec{0}=\vec{0}+v$.

Siccome la decomposizione è unica otteniamo $v=\vec{0}$ e quindi $U\cap W=\{\vec{0}\}$. Ne segue che $V=U\oplus W$.

Proiezione

- Sia $V=U\oplus W$ allora, dato v in V , possiamo scrivere in modo unico

$$v=u+w$$

con u in U e w in W .

Il vettore u è detto la proiezione di v su U relativa alla somma diretta $V=U\oplus W$

- La proiezione dipende sia da U che da W

Spazio nullo e immagine di una matrice

- Lo spazio nullo di una matrice A è $\text{Sol}(A, \vec{0})$ e lo si indica con $N(A)$.
- L'immagine di una matrice è lo spazio colonna della matrice e lo si indica con $R(A)$.

Nullità e rango di una matrice

- La dimensione di $N(A)$ è detta nullità di A e la indichiamo con $\text{null}(A)$, quindi

$$\text{null}(A) = \dim N(A) = \dim \text{Sol}(A, \vec{0})$$

- La dimensione di $R(A)$ è detta rango di A e la indichiamo con $\text{rk}(A)$, quindi, se A è $n \times m$,

$$\text{rk}(A) = \dim R(A) = \dim L(A^1, \dots, A^m)$$

- Si noti che $\text{rk}(A) \leq m$ e $\text{rk}(A) \leq n$

Teorema del rango

Teorema: Il rango di una matrice A è uguale al rango della matrice trasposta, in simboli

$$rk(A) = rk({}^t A)$$

Dimostrazione: Supponiamo che A è $n \times m$ e sia $r = rk(A)$. Possiamo estrarre dalle colonne di A una base per lo spazio colonna di A . Sia B la matrice che ha per colonne gli elementi di questa base estratta.

Allora abbiamo che ogni colonna di A è una combinazione lineare delle colonne di B :

$$A^j = \sum c_{ij} B^i$$

Continuazione della dimostrazione

Sia $C = (c_{ij})$: siccome $A^j = \sum c_{ij} B^i = BC^j$, si ha che

$$A = BC$$

e quindi

$${}^t A = {}^t C {}^t B$$

In particolare le colonne di ${}^t A$ sono combinazioni lineari delle colonne di ${}^t C$ e quindi

$$\text{spazio colonna di } {}^t A \subseteq \text{spazio colonna di } {}^t C$$

Quindi $rk({}^t A) \leq rk({}^t C)$. Siccome C è $r \times m$ otteniamo che $rk({}^t C) \leq r$ e quindi $rk({}^t A) \leq r = rk(A)$

Fine della dimostrazione

- Abbiamo quindi dimostrato che

$$rk({}^t A) \leq rk(A)$$

- Scambiando i ruoli di A e ${}^t A$ abbiamo che

$$rk(A) \leq rk({}^t A)$$

e quindi

$$rk(A) = rk({}^t A)$$

Conseguenza

- Sono equivalenti:
 - $rk(A) = r$
 - La dimensione dello spazio colonna è r
 - Il massimo numero di colonne linearmente indipendenti è r
 - La dimensione dello spazio riga è r
 - Il massimo numero di righe linearmente indipendenti è r

Calcolo del rango di una matrice

- Siccome il rango di una matrice A è la dimensione dello spazio riga, per calcolare il rango basta ridurre a gradini la matrice e il numero di pivot della matrice ridotta a gradini è il rango.

Esercizio

Calcolare il rango di

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & 2 \\ 2 & 0 & 4 & 2 \\ 1 & -1 & 2 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

Soluzione

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & 2 \\ 2 & 0 & 4 & 2 \\ 1 & -1 & 2 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 2 \end{pmatrix} \approx \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & 2 \\ 0 & -2 & 0 & -2 \\ 0 & -2 & 0 & -2 \\ 0 & 2 & 0 & 2 \end{pmatrix} \approx \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & 2 \\ 0 & -2 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Il rango è uguale al numero di pivot della matrice ridotta a gradini quindi il rango è 2.

Esercizio

- Verificare se $\{(1,0,0,1), (0,1,1,0), (0,0,1,2), (1,0,0,-1), (1,0,-1,0)\}$ contiene una base di \mathbb{R}^4 e in tal caso calcolarla.

Soluzione: l'insieme dato contiene una base di \mathbb{R}^4 se e solo se è un insieme di generatori per \mathbb{R}^4 .

Per verificare se è un insieme di generatori calcoliamo il rango della matrice che ha i vettori come colonne:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & -1 \\ 1 & 0 & 2 & -1 & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 2 & -2 & -1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 2 & -2 & -1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & -2 & 1 \end{pmatrix}$$

Continuazione della soluzione

- Il rango della matrice è 4, quindi la dimensione dello spazio generato dai cinque vettori è 4 e quindi lo spazio generato è \mathbb{R}^4 .
- Per estrarre da questo insieme una base di \mathbb{R}^4 utilizziamo il metodo dei perni: una base di $R(A)$ è data dai vettori che stanno sulle colonne di A corrispondenti ai pivot della matrice ridotta. Nel nostro caso le prime quattro colonne. Una base estratta è quindi
$$\{(1,0,0,1),(0,1,1,0),(0,0,1,2),(1,0,0,-1)\}$$

Problema

- Abbiamo visto come calcolare una base e la dimensione di uno spazio generato $L(v_1, \dots, v_k)$.
- Affrontiamo ora il problema di calcolare una base dello spazio delle soluzioni di un sistema omogeneo, ovvero una base di $N(A)$.

Nullità + rango

- Teorema (nullità più rango): Se A è una matrice $n \times m$ allora

$$\text{null}(A) + \text{rk}(A) = m$$

- Il teorema è un caso speciale di un teorema più generale detto teorema della dimensione che faremo più avanti

Esercizio

- Data $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & 2 \\ 2 & 0 & 4 & 2 \\ 1 & -1 & 2 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 2 \end{pmatrix}$, calcolare una base di $N(A)$.
- Soluzione: $N(A) = \text{Sol}(A, \vec{0})$, quindi risolviamo il sistema $AX = \vec{0}$. Riduciamo la matrice completa:

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & 2 & 0 \\ 2 & 0 & 4 & 2 & 0 \\ 1 & -1 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 2 & 0 \end{pmatrix} \approx \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & 2 & 0 \\ 0 & -2 & 0 & -2 & 0 \\ 0 & -2 & 0 & -2 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 2 & 0 \end{pmatrix} \approx \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & 2 & 0 \\ 0 & -2 & 0 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Continuazione soluzione

- Il sistema ridotto è $\begin{cases} x + y + 2z + 2w = 0 \\ -2y - 2w = 0 \end{cases}$. Le variabili libere sono z, w . Risolvendo all'indietro si trova

$$\begin{cases} x + y + 2z + 2w = 0 \\ -2y - 2w = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = -y - 2z - 2w = w - 2z - 2w = -2z - w \\ y = -w \end{cases}$$

quindi le soluzioni sono $\begin{pmatrix} -2z - w \\ -w \\ z \\ w \end{pmatrix} = z \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + w \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$, cioè

$$N(A) = L\left(\begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}\right).$$

Fine soluzione

Abbiamo trovato due generatori di $N(A)$.
Sappiamo che $\dim N(A) = \text{null}(A) = 4 - \text{rk}(A) = 2$, quindi i due generatori formano una base di $N(A)$. Una base di $N(A)$ è quindi

$$\left\{ \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

Esercizio

- Calcolare la dimensione e una base per lo spazio delle soluzioni del sistema omogeneo

$$AX = \vec{0} \text{ dove } A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & -1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 2 & 0 & 2 & -1 & 0 \end{pmatrix}$$

- Soluzione: procediamo come nell'esercizio precedente.

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & -1 & 1 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 2 & -1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 1 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 2 & -1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & -1 & -1 & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Continuazione soluzione

• Il sistema ridotto è $\begin{cases} 2x + y + z + u = 0 \\ y - z + w + u = 0 \end{cases}$. Le variabili libere sono z, w, u . Risolvendo all'indietro si trova

$$\begin{cases} 2x + y + z + u = 0 \\ y - z + w + u = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 2x = -y - z - u = -z + w + u - z - u = w - 2z \\ y = z - w - u \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = \frac{1}{2}w - z \\ y = z - w - u \end{cases}$$

quindi le soluzioni sono
$$\begin{pmatrix} \frac{1}{2}w - z \\ z - w - u \\ z \\ w \\ u \end{pmatrix} = z \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + w \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + u \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

L'insieme $\left\{ \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$ è una base per $N(A)$.