

Lezione 13

Teorema di Rouchè-Capelli

Teorema di Rouchè-Capelli

Teorema: Sia A una matrice $n \times m$ e si consideri il sistema lineare di n equazioni e m incognite $AX=b$.

Il sistema ha soluzione se e solo se

$$\text{rk}(A) = \text{rk}(A, b)$$

(se e solo se il rango della matrice dei coefficienti è uguale al rango della matrice completa). In tal caso il sistema ha ∞^{m-r} soluzioni, dove $r = \text{rk}(A) = \text{rk}(A, b)$.

Osservazione

- Osserviamo che, in generale, v è combinazione lineare di v_1, \dots, v_k se e solo se

$$L(v_1, \dots, v_k) = L(v_1, \dots, v_k, v)$$

Dimostrazione del teorema di Rouchè-Capelli

Il sistema ha soluzione \iff

esiste $\bar{X} = \begin{pmatrix} \bar{x}_1 \\ \bar{x}_2 \\ \vdots \\ \bar{x}_m \end{pmatrix}$ tale che $A \bar{X} = b \iff$

$\bar{x}_1 A^1 + \bar{x}_2 A^2 + \cdots + \bar{x}_m A^m = b \iff$

$L(A^1, A^2, \dots, A^m, b) = L(A^1, A^2, \dots, A^m) \iff$

Spazio colonna A=Spazio colonna (A,b)

Affermo che

Spazio colonna $A =$ Spazio colonna (A, b) \Leftrightarrow

$rk(A) = rk(A, b)$ infatti:

Spazio colonna $A =$ Spazio colonna (A, b) \Rightarrow

$rk(A) = rk(A, b)$ è ovvio, mentre

viceversa

$rk(A) = rk(A, b) \Rightarrow$

$\dim(\text{Spazio colonna } A) = \dim(\text{Spazio colonna } (A, b))$

Siccome

Spazio colonna $A \subseteq$ Spazio colonna (A, b)

Abbiamo che

Spazio colonna $A =$ Spazio colonna (A, b)

Numero di soluzioni

- Resta solo da dimostrare che se $r = \text{rk}(A) = \text{rk}(A, b)$ allora il sistema ha ∞^{m-r} soluzioni, ma questo segue da nullità più rango: infatti,

$$\dim \text{Sol}(A, 0) = \text{null}(A) = m - \text{rk}(A) = m - r$$

Esercizio

- Determinare per quali valori del parametro k in \mathbb{R} il sistema

$$\begin{cases} kx + (k+1)y - z = 2 \\ (k-2)x - (k+1)y + kz = -2 \end{cases}$$

ha soluzioni.

- Soluzione: la matrice dei coefficienti è

$$A = \begin{pmatrix} k & k+1 & -1 \\ k-2 & -k-1 & k \end{pmatrix}$$

mentre la matrice completa è

$$(A, b) = \begin{pmatrix} k & k+1 & -1 & 2 \\ k-2 & -k-1 & k & -2 \end{pmatrix}$$

Continuazione soluzione

- Dobbiamo determinare i valori di k per cui il rango di A è uguale al rango di (A,b) .
- Se per un valore k il rango di A è 2, allora in A ci sono due colonne indipendenti. A maggior ragione anche in (A,b) ci sono due colonne indipendenti e quindi il rango di (A,b) è almeno 2. Siccome (A,b) ha due righe, deduciamo che se il rango di A è due allora anche il rango di (A,b) è 2. Quindi per risolvere il problema cominciamo a calcolare valori di k per cui $\text{rk}(A)=2$.

Continuazione soluzione

- Per calcolare valori di k per cui $\text{rk}(A)=2$ scegliamo un minore 2×2 e calcoliamo per quali valori il suo determinante è non nullo.
Scegliamo il minore

$$M = \begin{pmatrix} k & -1 \\ k-2 & k \end{pmatrix}$$

e calcoliamo il suo determinante: $\det M = k^2 + k - 2$. Il determinante di M è zero se e solo se $k^2 + k - 2 = 0$, cioè se $k=1, -2$. Se k è diverso sia da 1 che da -2 allora $\det M$ è diverso da zero, quindi il rango di A è 2 ed è uguale al rango di (A, b) . Quindi per k diverso da 1 e da -2 il sistema ha soluzione.⁹

Continuazione soluzione

- Rimane solo da controllare cosa succede quando $k=1$ e quando $k=-2$.
- Poniamo $k=1$. Il sistema diventa $\begin{cases} x+2y-z=2 \\ -x-2y+z=-2 \end{cases}$
- Riduciamo la matrice completa:
$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 & 2 \\ -1 & -2 & 1 & -2 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$
- L'ultimo pivot non è in ultima colonna: il sistema ha soluzione

Fine soluzione

- Poniamo ora $k=-2$. Il sistema diventa

$$\begin{cases} -2x - y - z = 2 \\ -4x + y - 2z = -2 \end{cases}$$

- Riduciamo la matrice completa:

$$\begin{pmatrix} -2 & -1 & -1 & 2 \\ -4 & 1 & -2 & -2 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} -2 & -1 & -1 & 2 \\ 0 & 3 & 0 & -6 \end{pmatrix}$$

- L'ultimo pivot non è in ultima colonna: il sistema ha soluzione.
- Conclusione: il sistema ha sempre soluzione.

Sistemi crameriani

- Un sistema di n equazioni e n incognite è detto crameriano.
- Se un sistema crameriano $AX = b$ è tale che $\det A \neq 0$ allora ha un'unica soluzione

$$S = A^{-1} b$$

Il Teorema di Cramer

Teorema: Sia A una matrice quadrata di ordine n . Allora il sistema crameriano $AX=b$ ha un'unica soluzione se e solo se $\det(A) \neq 0$.

Dimostrazione: Abbiamo già visto che se $\det A \neq 0$ allora c'è un'unica soluzione.

Supponiamo ora che il sistema abbia un'unica soluzione. Allora $\text{rk}(A)=\text{rk}(A,b)=r$ e $n-r=0$, cioè $\text{rk}(A)=n$ e quindi $\det A \neq 0$.

Avvertenza

Il Teorema di Cramer **non** dice che se $\det(A)=0$ allora il sistema non ha soluzione, dice solo che se $\det(A)=0$ e il sistema ha soluzione allora la soluzione non è unica.

Regola di Cramer

Supponiamo che il sistema crameriano $AX = b$ sia tale che $\det A \neq 0$. Sia $\mathbf{S} = \begin{pmatrix} s_1 \\ s_2 \\ \vdots \\ s_n \end{pmatrix}$ l'unica soluzione. Allora

$$s_i = \frac{\det A(i, b)}{\det A}$$

dove $A(i, \mathbf{b})$ è la matrice che si ottiene sostituendo alla i -esima colonna di A il vettore \mathbf{b} .

Esempio

- Verificare che il seguente sistema ha un'unica soluzione e calcolarla.

$$\begin{cases} x + y - z = 1 \\ x - y + z = 1 \\ -x + y + z = 1 \end{cases}$$

- Soluzione: la matrice dei coefficienti è

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 1 & -1 & 1 \\ -1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

Continuazione soluzione

- $\det A = -1 - 1 - 1 + 1 - 1 - 1 = -4 \neq 0$, quindi il sistema ha un'unica soluzione.

- La soluzione è $S = \begin{pmatrix} s_1 \\ s_2 \\ s_3 \end{pmatrix}$ dove

$$s_1 = \frac{\det A(1, b)}{\det A} = \frac{\det \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}}{-4} = 1$$

Fine soluzione

$$s_2 = \frac{\det A(2, b)}{\det A} = \frac{\det \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & 1 \end{pmatrix}}{-4} = 1$$

$$s_3 = \frac{\det A(3, b)}{\det A} = \frac{\det \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \\ -1 & 1 & 1 \end{pmatrix}}{-4} = 1$$

quindi la soluzione è $S = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$

Esercizio

- Determinare per quali valori del parametro k il sistema lineare

$$\begin{cases} (k+1)x+z=1 \\ x+(1-k)y+z=-1 \\ 2x+(1+k)y+2z=k \end{cases}$$

ha un'unica soluzione e, per ogni valore di k trovato, calcolare la soluzione.

Basi e coordinate

- Sappiamo calcolare la dimensione e una base di sottospazi quando siamo in \mathbb{R}^n
- Come si risolve questo tipo di problemi in uno spazio vettoriale qualsiasi?

Esempio

- Sia $\mathbb{R}_2[x]$ lo spazio dei polinomi di grado minore o uguale a 2 e sia

$$V = \{p(x) \in \mathbb{R}_2[x] \mid p(1) = 0\}$$

- Verificare che V è un sottospazio di $\mathbb{R}_2[x]$
- Calcolare una base e la dimensione di V .

Isomorfismi

- Siano V e W spazi vettoriali. Un isomorfismo da V in W è una trasformazione lineare biiettiva

$$T : V \rightarrow W$$

Osservazioni

- Se $T: V \rightarrow W$ è un isomorfismo allora:
 - v_1, v_2, \dots, v_k sono indipendenti in V se e solo se $T(v_1), T(v_2), \dots, T(v_k)$ sono linearmente indipendenti in W .
 - v_1, v_2, \dots, v_k generano V se e solo se $T(v_1), T(v_2), \dots, T(v_k)$ generano W .
 - v_1, v_2, \dots, v_n è una base di V se e solo se $T(v_1), T(v_2), \dots, T(v_n)$ è una base di W .
 - U è sottospazio di V se e solo se $T(U)$ è sottospazio di W .

Coordinate di un vettore in una base

- Sia V uno spazio vettoriale di dimensione n e sia $B = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ una base di V .
- Se v è un vettore in V allora è combinazione lineare degli elementi di B :

$$v = x_1 v_1 + x_2 v_2 + \dots + x_n v_n$$

- Il vettore $\begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$ è detto vettore delle

coordinate di v in B e lo indichiamo con $C_B(v)$.