

# Lezione 23

Forme quadratiche semidefinite, definite,  
indefinite

# Il criterio di Cartesio

- Definizione: Dato il polinomio  $p(t) = \sum_{j=0}^r a_j t^{i_j}$  con  $a_j \neq 0$  e  $0 \leq i_0 < i_1 < \dots < i_r$  il numero di variazioni di segno è il numero di  $j$  tali che

$$\operatorname{sgn}(a_j) \neq \operatorname{sgn}(a_{j-1})$$

- Esempi:  $p(t) = -2t^7 + 3t^4 - t^2 - 1$

$$p(t) = t^4 + t^3 - t^2 - t$$

# Il criterio di Cartesio

- Teorema:
  - Il numero di variazioni di un polinomio è il massimo numero di radici positive del polinomio.
  - Se il polinomio ha solo radici reali allora il numero di variazioni è il numero di radici positive contato con la loro molteplicità.

# Applicazione al calcolo della segnatura di una matrice simmetrica

- Se  $A$  è simmetrica allora il polinomio caratteristico ha solo radici reali, quindi il numero di autovalori positivi è uguale al numero di variazioni del polinomio caratteristico
- Il numero di autovalori nulli è uguale alla nullità di  $A$ .
- Il numero di autovalori negativi è uguale a

$$\begin{aligned} &rk(A) - \text{numero autovalori positivi} \\ &= rk(A) - \text{numero variazioni} \end{aligned}$$

# Applicazione al calcolo della segnatura di una forma quadratica

- La segnatura di una forma quadratica  $q(X)$  è  $(r,s)$  dove
  - $r$  è il numero di variazioni nel polinomio caratteristico della matrice di Gram  $S$  di  $q(X)$
  - $s = rk(S) - r$

# Definizioni

Sia  $q$  una forma quadratica su  $\mathbb{R}^n$

- Si dice che  $q$  è nondegenere se il rango della sua matrice di Gram è  $n$ .
- Si dice che  $q$  è semidefinita positiva se  $q(X) \geq 0$  per ogni  $X \in \mathbb{R}^n$
- Si dice che  $q$  è semidefinita negativa se  $q(X) \leq 0$  per ogni  $X \in \mathbb{R}^n$
- Si dice che  $q$  è definita positiva se  $q(X) \geq 0$  per ogni  $X \in \mathbb{R}^n$  e  $q(X) = 0$  se e solo se  $X = 0$

# Altre definizioni

- Si dice che  $q$  è definita negativa se  $q(X) \leq 0$  per ogni  $X \in \mathbb{R}^n$  e  $q(X) = 0$  se e solo se  $X = 0$
- Si dice che  $q$  è indefinita se esiste un vettore  $v$  per cui  $q(v) > 0$  e esiste un vettore  $w$  per cui  $q(w) < 0$ .

# Segnatura e valori di $q(X)$

- La forma  $q$  è semidefinita positiva se e solo se ha segnatura  $(r,0)$ .
- La forma  $q$  su  $\mathbb{R}^n$  è definita positiva se e solo se ha segnatura  $(n,0)$ .
- Dimostrazione: sia  $S$  la matrice di Gram di  $q$ . Se la segnatura di  $q$  è  $(r,0)$  gli autovalori di  $S$  sono tutti positivi.



# Continuazione dimostrazione

- Per il teorema spettrale esiste una matrice ortogonale  $M$  tale che

$$M^T S M = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & \cdots & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & \lambda_2 & \cdots & 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & \lambda_r & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & 0 & \cdots & 0 \end{pmatrix}$$

con  $\lambda_i > 0$ .

Sia  $X' = M^T X$  cosicchè  $X = MX'.$

# Continuazione dimostrazione

- Calcoliamo  $q(X)$ .

$$q(X) = X^T S X = (MX')^T S MX' = (X')^T M^T S M X'$$

$$= (X')^T \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & \cdots & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & \lambda_2 & \cdots & 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & \lambda_r & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & 0 & \cdots & 0 \end{pmatrix} X'$$

# Continuazione dimostrazione

- Scriviamo  $X' = \begin{pmatrix} x'_1 \\ \vdots \\ x'_n \end{pmatrix}$ . Quindi

$$q(X) = (x'_1, \dots, x'_n) \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & \dots & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \lambda_2 & \dots & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & \lambda_r & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 0 & \dots & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x'_1 \\ \vdots \\ x'_n \end{pmatrix}$$

$= \lambda_1 (x'_1)^2 + \dots + \lambda_r (x'_r)^2$ . Siccome  $\lambda_i > 0$ , abbiamo che  $q(X) \geq 0$  e quindi  $q$  è semidefinita positiva.

# Continuazione dimostrazione

- Se  $r < n$  allora è chiaro che possiamo avere  $q(X)=0$  con  $X \neq \vec{0}$ . Ad esempio se  $X = Me_{r+1}$  allora  $X' = e_{r+1}$  quindi  $x'_1 = x'_2 = \dots = x'_r = 0$  e quindi

$$q(X) = \lambda_1 (x'_1)^2 + \dots + \lambda_r (x'_r)^2 = 0$$

- Se invece  $r=n$  e  $q(X)=0$  allora

$$q(X) = \lambda_1 (x'_1)^2 + \dots + \lambda_n (x'_n)^2 = 0$$

da cui si ottiene  $X' = \vec{0} \Rightarrow X = MX' = \vec{0}$

Quindi se la segnatura è  $(n,0)$  la forma è definita positiva

# Fine dimostrazione

- Rimane solo da vedere che se  $q(X)$  è semidefinita positiva allora la segnatura di  $q(X)$  è  $(r,0)$ , cioè tutti gli autovalori della matrice di Gram sono maggiori o uguali a zero.
- Se  $\lambda$  è autovalore della matrice di Gram  $S$  di  $q(X)$  e  $v$  è un autovettore relativo a  $\lambda$  allora

$$0 \leq q(v) = v^T S v = v^T \lambda v = \lambda \|v\|^2$$

Siccome  $\|v\| > 0$  otteniamo  $\lambda \geq 0$

# Segnatura e valori di $q(X)$

- Chiaramente con la stessa dimostrazione otteniamo anche che
- La forma  $q(X)$  è semidefinita negativa se e solo se la segnatura di  $q(X)$  è  $(0,s)$ .
- La forma  $q(X)$  su  $\mathbb{R}^n$  è definita negativa se e solo se la segnatura di  $q(X)$  è  $(0,n)$ .

# Forme indefinite

- La forma  $q(X)$  è indefinita se e solo se la segnatura di  $q(X)$  è  $(r,s)$  con  $r \neq 0$  e  $s \neq 0$
- Dimostrazione: Se  $r \neq 0$  e  $s \neq 0$  sia  $\lambda$  un autovalore positivo della matrice di Gram  $S$  di  $q(X)$  e sia  $\mu$  un autovalore negativo di  $S$ .
- Sia  $v$  un autovettore relativo a  $\lambda$  e  $w$  un autovettore relativo a  $\mu$ .

# Continuazione dimostrazione

- Allora

$$q(v) = v^T S v = \lambda v^T v = \lambda \|v\|^2 > 0$$

e

$$q(w) = w^T S w = \mu w^T w = \mu \|w\|^2 < 0$$

quindi  $q(X)$  è indefinita.



# Fine dimostrazione

- Viceversa se  $q(X)$  è indefinita allora la sua segnatura è  $(r,s)$  con  $r \neq 0$  e  $s \neq 0$  perché se  $r=0$  allora la forma sarebbe semidefinita negativa e se  $s=0$  allora la forma sarebbe semidefinita positiva.

# Come calcolare la segnatura di una forma quadratica nel piano

- Sia  $q(x, y) = ax^2 + bxy + cy^2$  una forma quadratica su  $\mathbb{R}^2$  e sia  $S = \begin{pmatrix} a & b/2 \\ b/2 & c \end{pmatrix}$  la sua matrice di Gram.
- È possibile calcolare la segnatura di  $q$  senza calcolare esplicitamente gli autovalori di  $S$ .

# Determinante e traccia di una matrice 2x2

- Se  $S = \begin{pmatrix} a & b/2 \\ b/2 & c \end{pmatrix}$  e  $\lambda_1, \lambda_2$  sono i suoi autovalori allora

$$\det S = ac - b^2/4 = \lambda_1 \lambda_2$$

$$\operatorname{tr}(S) = a + c = \lambda_1 + \lambda_2$$

# Criteri per la segnatura di una forma quadratica nel piano

- La segnatura di  $q(x, y) = ax^2 + bxy + cy^2$  è  $(2, 0)$  se  $\det S > 0$  e  $a > 0$
- Infatti  $\det S > 0$  implica che  $\lambda_1 \lambda_2 > 0$ , quindi i due autovalori hanno lo stesso segno. Inoltre  $ac - b^2/4 = \det S > 0$  quindi  $ac > 0$  e quindi  $a$  e  $c$  hanno lo stesso segno. Siccome  $a > 0$  abbiamo che  $c > 0$  e quindi  $a + c > 0$ . Ma allora  $\lambda_1 + \lambda_2 = a + c > 0$  e quindi  $\lambda_1$  e  $\lambda_2$  sono entrambi positivi, quindi la segnatura è  $(2, 0)$ .

# Criteri per la segnatura di una forma quadratica nel piano

- La segnatura di  $q(x, y) = ax^2 + bxy + cy^2$  è  $(0, 2)$  se  $\det S > 0$  e  $a < 0$
- Infatti  $\det S > 0$  implica che  $\lambda_1 \lambda_2 > 0$ , quindi i due autovalori hanno lo stesso segno. Inoltre  $ac - b^2/4 = \det S > 0$  quindi  $ac > 0$  e quindi  $a$  e  $c$  hanno lo stesso segno. Siccome  $a < 0$  abbiamo che  $c < 0$  e quindi  $a + c < 0$ . Ma allora  $\lambda_1 + \lambda_2 = a + c < 0$  e quindi  $\lambda_1$  e  $\lambda_2$  sono entrambi negativi, quindi la segnatura è  $(0, 2)$ .

# Criteri per la segnatura di una forma quadratica nel piano

- La segnatura di  $q(x, y) = ax^2 + bxy + cy^2$  è  $(1, 1)$  se  $\det S < 0$ .
- Infatti  $\det S < 0$  implica che  $\lambda_1 \lambda_2 < 0$ , quindi i due autovalori hanno segno opposto e quindi la segnatura è  $(1, 1)$ .

# Criteri per la segnatura di una forma quadratica nel piano

- La segnatura di  $q(x, y) = ax^2 + bxy + cy^2$  è  $(1, 0)$  se  $\det S = 0$  e  $a+c > 0$ .
- Infatti  $\det S = 0$  implica che  $\lambda_1 \lambda_2 = 0$ , quindi uno dei due autovalori è nullo. Inoltre  $\lambda_1 + \lambda_2 = a + c > 0$  e quindi l'altro autovalore deve essere positivo, quindi la segnatura è  $(1, 0)$ .

# Criteri per la segnatura di una forma quadratica nel piano

- La segnatura di  $q(x, y) = ax^2 + bxy + cy^2$  è  $(0, 1)$  se  $\det S = 0$  e  $a+c < 0$ .
- Infatti  $\det S = 0$  implica che  $\lambda_1 \lambda_2 = 0$ , quindi uno dei due autovalori è nullo. Inoltre  $\lambda_1 + \lambda_2 = a + c < 0$  e quindi l'altro autovalore deve essere negativo, quindi la segnatura è  $(0, 1)$ .



# Esercizio

- Calcolare la segnatura di
  - $q(x, y) = 2xy$
  - Soluzione: la matrice di Gram è  $S = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$   
Siccome  $\det S = -1 < 0$  la segnatura è  $(1, 1)$ .
  - $q(x, y) = x^2 + 2xy + y^2$
  - Soluzione: la matrice di Gram è  $S = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$   
Siccome  $\det S = 0$  e  $a+c=2>0$ , la segnatura è  $(1, 0)$ .

# Esercizio

- Calcolare la segnatura di

- $q(x, y) = x^2 + xy + y^2$

- Soluzione: la matrice di Gram è  $S = \begin{pmatrix} 1 & 1/2 \\ 1/2 & 1 \end{pmatrix}$   
Siccome  $\det S = 3/4 > 0$  e  $a = 1 > 0$  la segnatura è  $(2, 0)$ .

- $q(x, y) = -x^2 + xy - y^2$

- Soluzione: la matrice di Gram è  $S = \begin{pmatrix} -1 & 1/2 \\ 1/2 & -1 \end{pmatrix}$   
Siccome  $\det S = 3/4 > 0$  e  $a = -1 < 0$ , la segnatura è  $(0, 2)$ .

# Esercizio

- Calcolare la segnatura di  $q(x, y, z) = 2xz + y^2$
- Soluzione: la matrice di Gram è

$$S = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

- Calcoliamo gli autovalori:

$$p_S(t) = \begin{vmatrix} -t & 0 & 1 \\ 0 & 1-t & 0 \\ 1 & 0 & -t \end{vmatrix} = (1-t)(t^2-1) = -(t-1)^2(t+1)$$

- Gli autovalori sono  $\lambda_1 = 1$  con molteplicità 2 e  $\lambda_2 = -1$  con molteplicità 1, quindi la segnatura è (2,1).

# Esercizio

- Determinare se esiste un vettore  $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$  in  $\mathbb{R}^3$  tale che  $x^2 + xz + y^2 + z^2 < 0$ .
- Soluzione: calcoliamo la segnatura della forma quadratica  $q(x, y, z) = x^2 + xz + y^2 + z^2$
- La matrice di Gram è

$$S = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1/2 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1/2 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

# Continuazione soluzione

- Calcoliamo il polinomio caratteristico di S

$$p_S(t) = \begin{vmatrix} 1-t & 0 & 1/2 \\ 0 & 1-t & 0 \\ 1/2 & 0 & 1-t \end{vmatrix} = (1-t)^3 - \frac{1}{4}(t-1) \\ = -t^3 + 3t^2 - \frac{11}{4}t + \frac{3}{4}$$

- Le variazioni sono 3, quindi ci sono tre autovalori positivi. Ne segue che la segnatura è  $(3,0)$  e quindi non esiste un vettore  $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$  tale che

$$x^2 + xz + y^2 + z^2 < 0$$

# Isometrie

- Un'isometria su  $\mathbb{R}^n$  è una funzione  $F: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  che rispetta la distanza tra i punti:

$$d(F(P), F(Q)) = d(P, Q)$$

# Isometrie lineari

- Una isometria lineare di  $\mathbb{R}^n$  è una trasformazione lineare  $T$  tale che

$$Tx \cdot Ty = x \cdot y$$

- Una isometria lineare preserva la norma:

$$\|Tx\| = \|x\|$$

- Infatti

$$\|Tx\| = \sqrt{Tx \cdot Tx} = \sqrt{x \cdot x} = \|x\|$$

# Isometrie lineari

- Una isometria lineare preserva gli angoli:
- Infatti

$$\widehat{Tx Ty} = \arccos\left(\frac{Tx \cdot Ty}{\|Tx\| \|Ty\|}\right) = \arccos\left(\frac{x \cdot y}{\|x\| \|y\|}\right) = \widehat{x y}$$



# Le isometrie lineari sono particolari isometrie

- Se  $T$  è un'isometria lineare allora

$$\begin{aligned}d(T(P), T(Q)) &= \|\overrightarrow{T(P)T(Q)}\| = \|T(Q) - T(P)\| \\ &= \|T(Q - P)\| = \|Q - P\| = \|\overrightarrow{PQ}\| = d(P, Q)\end{aligned}$$

# Matrice associata ad una isometria lineare

- La trasformazione lineare  $T$  è un'isometria lineare se e solo se la sua matrice  $A$  è una matrice ortogonale:

$$x \cdot y = T(x) \cdot T(y) = Ax \cdot Ay = x \cdot A^T Ay$$

- Quindi  $x \cdot y = x \cdot A^T Ay$  per ogni  $x, y$ , cioè

$$x \cdot (y - A^T Ay) = 0 \text{ per ogni } x, y$$

- In particolare, scegliendo  $x = y - A^T Ay$ , si ha

$$(y - A^T Ay) \cdot (y - A^T Ay) = \|y - A^T Ay\|^2 = 0 \text{ per ogni } y, \text{ quindi} \\ y = A^T Ay \text{ per ogni } y, \text{ cioè } A^T A = I$$

# Non tutte le isometrie sono isometrie lineari

- Dato un vettore  $v$ , la traslazione  $T_v$  è la funzione definita ponendo

$$T_v(P) = P + v$$

- Se  $v \neq \vec{0}$  allora la traslazione  $T_v$  non è lineare perchè  $T(\vec{0}) = v \neq \vec{0}$ .
- Le traslazioni sono isometrie:

$$\begin{aligned} d(T_v(P), T_v(Q)) &= d(P + v, Q + v) = \|(Q + v) - (P + v)\| = \|Q - P\| \\ &= d(P, Q) \end{aligned}$$