



Estructuras de Datos III

Data Science









- → Árboles
- → Árbol binario
- → Árbol AVL
- → Árbol Heap



OBJETIVOS DE LA CLASE

Al finalizar esta lecture estarás en la capacidad de...

→ Aplicar la estructura de datos de Árbol y sus variantes



Árboles





¿Qué son?

Los árboles son estructuras de datos que consiste en una serie de nodos conectados entre ellos y que se asemejan a un árbol.

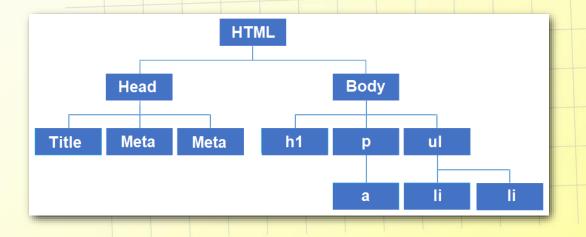




- → Raíz: El nodo superior del árbol.
- → Padre: Nodo con hijos.
- → Hijo: Nodo descendiente de otro nodo.
- → Hermanos: Nodos que comparten el mismo padre.
- → Hojas: Nodos sin hijos.
- → Nivel: El nivel de un nodo está definido por el número de conexiones entre el nodo y la raíz.
- → Camino: Una secuencia de nodos por los que tenemos que pasar para llegar de un nodo a otro.



Para que una estructura de nodos sea un árbol tiene que ser dirigido, no tiene que tener ciclos, tiene que ser conexo, y además dos nodos cualesquiera tienen que estar conectados sólo por un único camino.



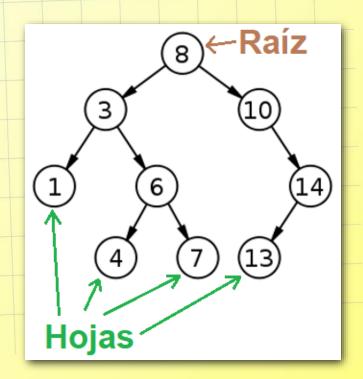
Por ejemplo...

- → Head es hijo de HTML, y es padre de Title, Meta...
- → Head está en nivel 1
- → Meta está en nivel 2
- → Secuencia: HTML, Head, Meta

Arbol binario



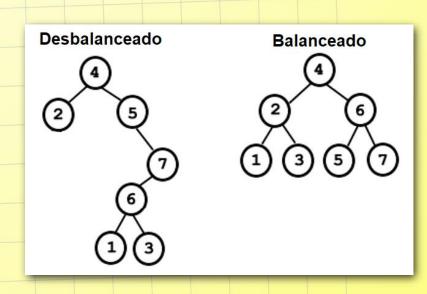
La cantidad de hijos que puede tener un nodo está restringida a dos.







Un árbol está balanceado cuando para todos los nodos, la altura de la rama izquierda no difiere en más de una unidad la altura de la rama derecha, o viceversa.

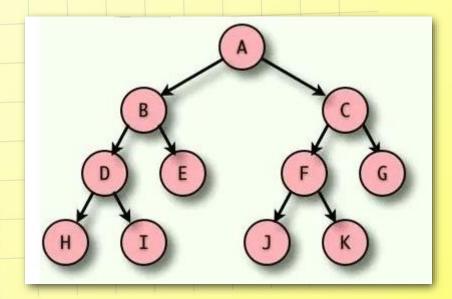


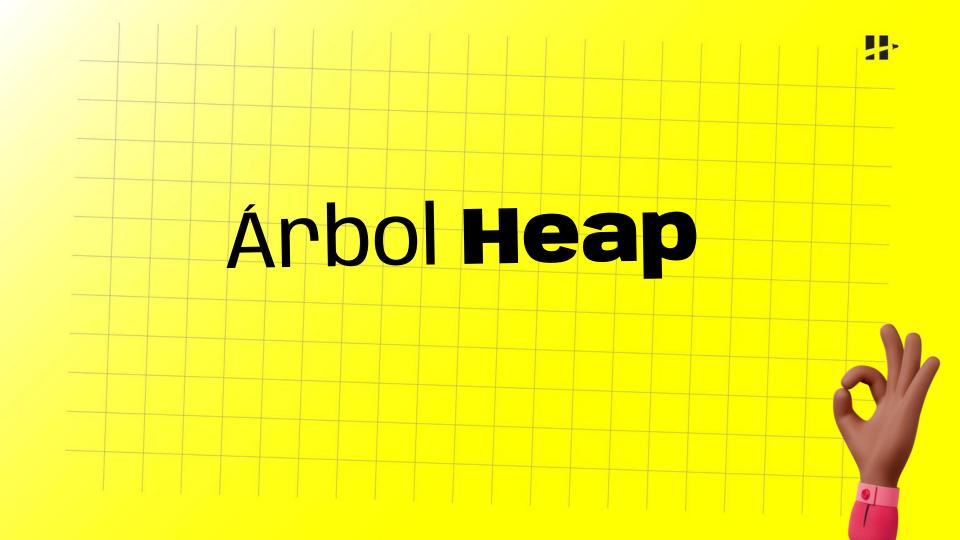




Árbol binario de búsqueda que mantiene todo el tiempo al árbol balanceado.

Cada vez que se inserta o saca un nodo controla que todos los nodos estén balanceados. Y si no lo están, reacomoda el árbol de tal forma que queden balanceados.







Cada nodo tiene que contener un valor igual o mayor que los de sus hijos y que sea completo, es decir que todas las hojas estén en el último nivel del árbol (o uno menos) y además que esté completo desde la izquierda.

