



# Estructuras de Datos II

**Data Science** 









- → Listas Enlazadas
- → Lista Enlazada simple
- → Listas Doblemente Enlazadas
- → Operaciones en una lista
- → Tablas Hash (Hash tables)



### **OBJETIVOS DE LA CLASE**

### Al finalizar esta lecture estarás en la capacidad de...

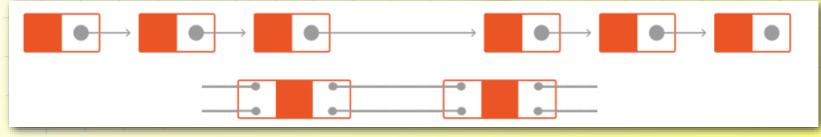
- → Entender la estructura de datos de Lista y sus variantes con principales aplicaciones
- → Conocer el concepto de tablas Hash





# ¿Qué es?

- → Secuencia de nodos enlazados entre ellos.
- → Cada nodo contiene datos y además uno o más links a otros nodos.
- → Según las restricciones que tengan la cantidad de links, estas pueden ser simplemente enlazadas, dobles o múltiples





# Operaciones en una lista

- → Iterar sobre la lista: Recorrer la lista viendo sus elementos o hasta que encontremos el elemento deseado.
- → Insertar un nodo: La operación va a cambiar según el lugar donde queramos insertar el nodo nuevo:
  - Al principio de la lista.
  - En el medio de la lista.
  - Al final de la lista.

- → Sacar un nodo:
  - Del principio de la lista.
  - Del medio de la lista.



# Lista enlazada simple

Es una lista enlazada de nodos, donde cada nodo tiene un único campo de enlace.

Se puede recorrer en un sólo sentido.





# Lista doblemente enlazada

Es un tipo de lista más sofisticado.

Cada nodo tiene dos enlaces: uno apunta al nodo anterior, y otro apunta al nodo siguiente.

# Tablas Hash



# ¿Qué es?

Es una estructura que guarda los datos de una manera asociativa, o sea con un par clave-valor o key-value.

Los datos son guardados como en un arreglo, pero los índices tienen que ver con lo qué está guardado adentro.

¡Esto hace que sean muy rápidas para buscar datos!

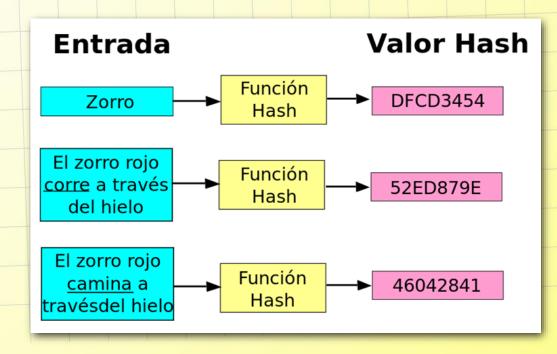


## Para construir una Tabla Hash se necesita...

- → Una estrucura de datos: Acá se guardan los datos y se buscan por el índice. Puede ser un arreglo, o un árbol, etc...
- → Una función hasheadora: Se necesita una función que transforme lo que elegimos de key a un hash que será nuestro índice.
- → Una política de resolución de colisiones: Es la política que se define para decidir qué pasa cuando dos keys distintas generan dos hash iguales (las funciones no son perfectas!).



# **Ejemplo**



# 











