

ALGORITMOS

PROFa: SIMONE DOMINICO

BUSCA EM VETORES

- Ato de procurar por um elemento em um conjunto de dados
 - Recuperação de dados armazenados em um repositório ou base de dados
- A operação de busca visa responder se um determinado valor está ou não presente em um conjunto de elementos
 - Por exemplo, em um vetor

- Tipos de busca de dados:
 - Dados estão estruturados
 - Dados ordenados
 - Valores duplicados

- Baseado em uma chave
 - A chave de busca é o campo do item utilizado para comparação
 - Valor armazenado em um array de inteiros

 É por meio dela que sabemos se dado elemento é o que buscamos

- Tipos de buscas
 - Dados armazenados em um vetor
 - Dados ordenados
- Metódos
 - Busca linear
 - Ordenada
 - Binária



BUSCA SEQUENCIAL

BUSCA SEQUENCIAL

- Basicamente, esse algoritmo percorre o array que contém os dados desde a sua primeira posição até a última.
- Assume que os dados não estão ordenados, por isso a necessidade de percorrer o array do seu início até o seu fim.

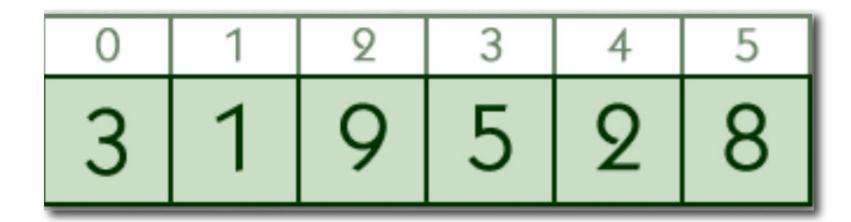
BUSCA SEQUENCIAL

- Basicamente, esse algoritmo percorre o vetor que contém os dados desde a sua primeira posição até a última.
- Assume que os dados não estão ordenados, por isso a necessidade de percorrer o vetor do seu início até o seu fim .

BUSCA SEQUÊNCIAL

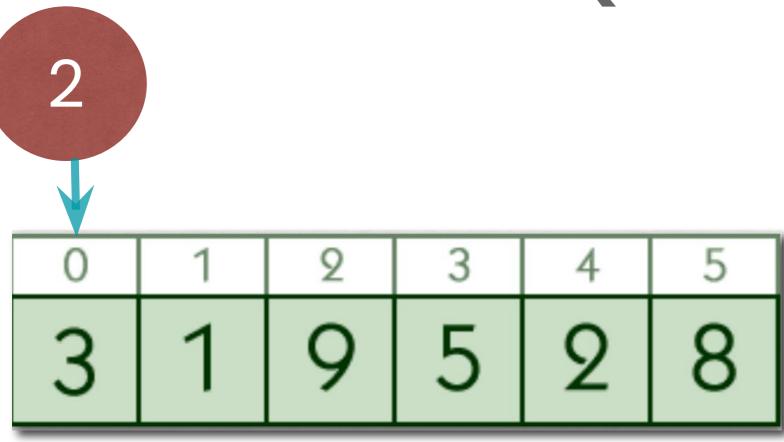
- Para cada posição do vetor, o algoritmo compara se a posição atual do vetor é igual ao valor buscado.
 - Se os valores forem iguais, a busca termina
 - Caso contrário, a busca continua com a próxima posição do vetor

BUSCA SEQUENCIAL

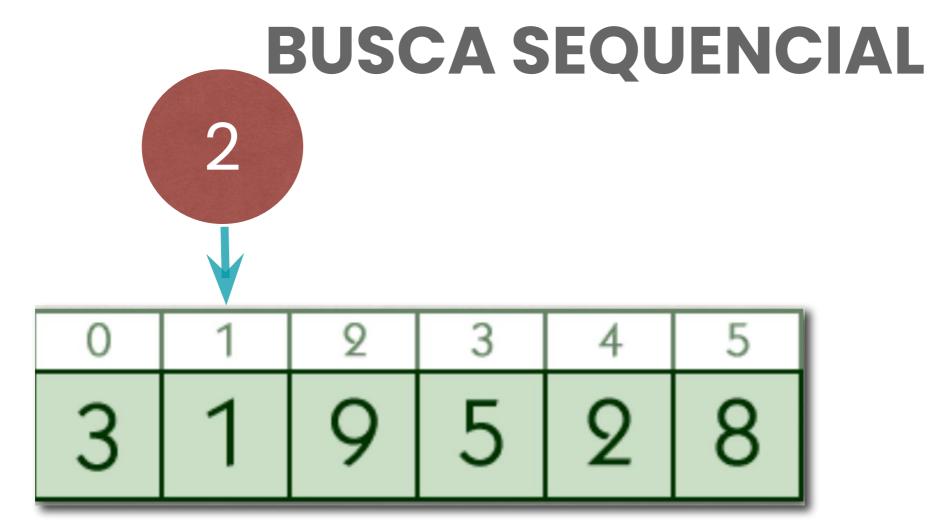


O número inteiro 2 está no vetor?

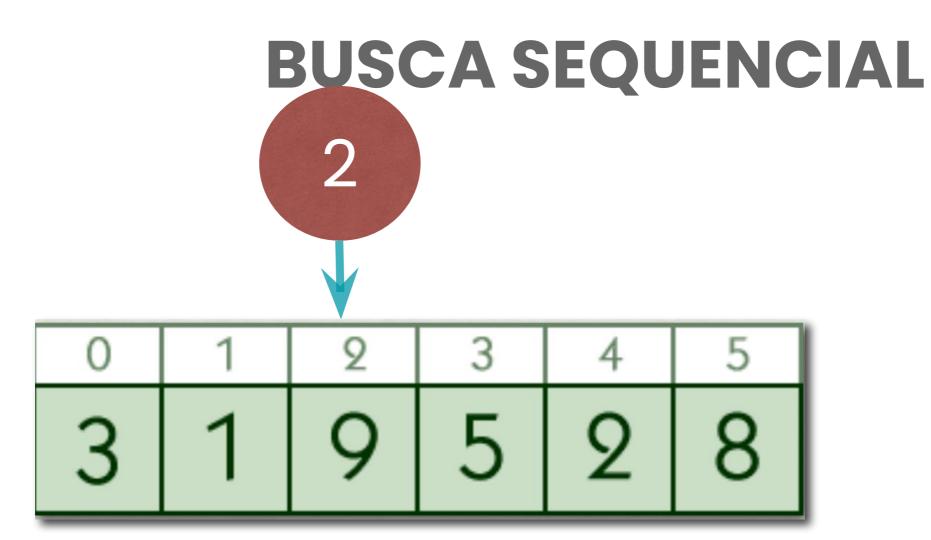
BUSCA SEQUENCIAL



O número inteiro 2 está no vetor?



o O número inteiro 2 está no vetor?



- O número inteiro 2 está no vetor?
- Vai comparando até acabar o vetor ou achar o elemento.
- Neste caso está na posição 4 do vetor

BUSCA sequencial

```
int busca_sequencial (int vector[size], int item)
    for (int i = 0; i < size; i++) {
        if (vector[i] == item) {
            return i;
    return -1;
```



BUSCA ORDENADA

BUSCA ORDENADA

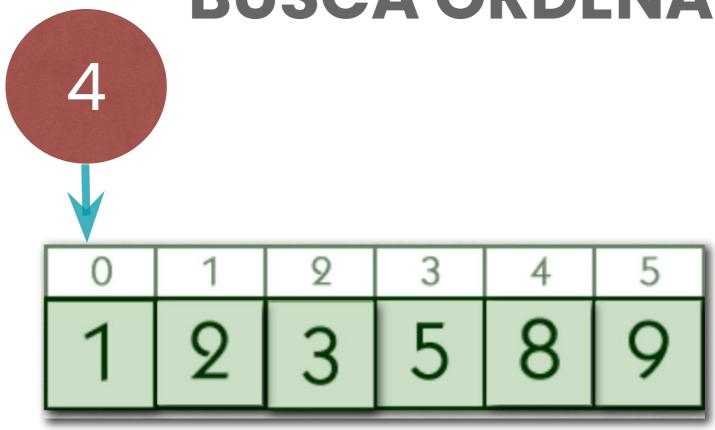
- Assume que os dados estão ordenados.
- Se o elemento procurado for menor que o valor em uma determinada posição do vetor, temos a certeza de que ele não estará no restante do vetor
- Isso evita a necessidade de percorrer o vetor do seu início até o seu fim

0	1	2	3	4	5
1	2	3	5	8	9

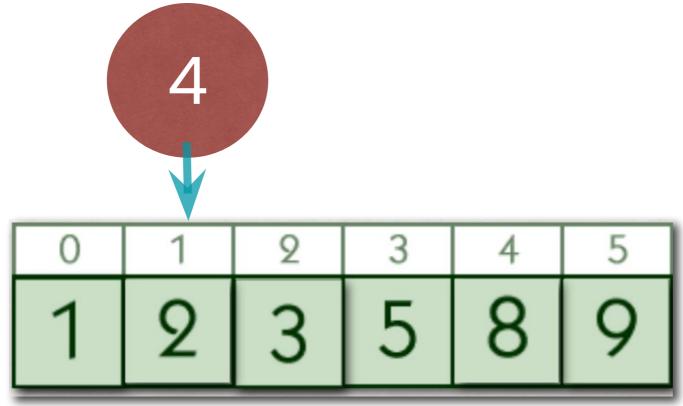
2 Description of the second s

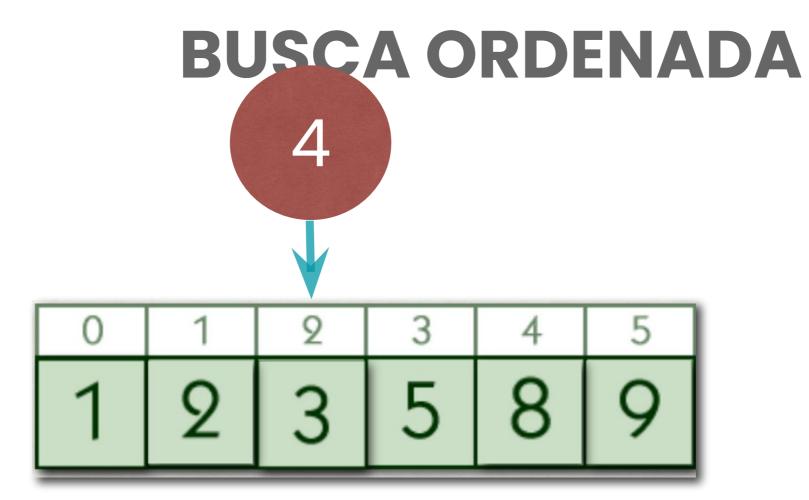
9 1 9 3 4 5 1 9 3 5 8 9

BUSCA ORDENADA



BUSCA ORDENADA







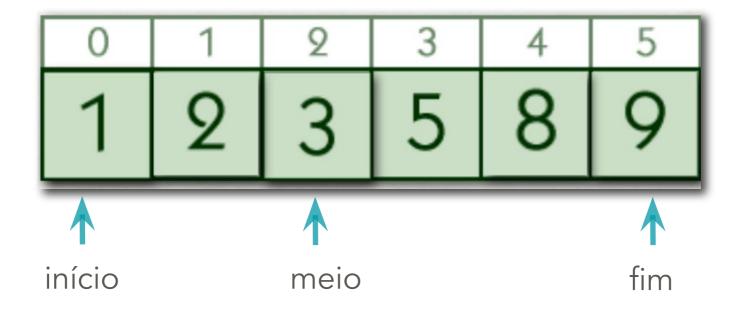
BUSCA ORDENADA

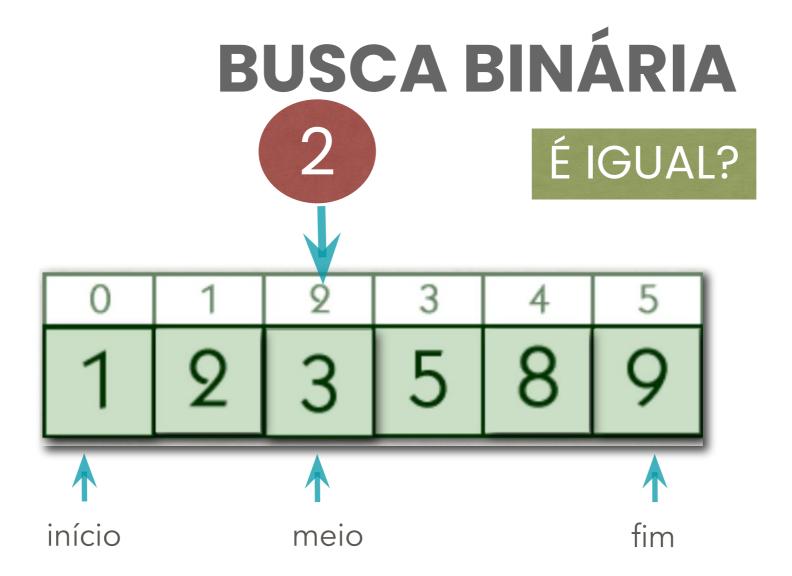
- Desvantagem:
 - Ordenar o vetor tem um custo
 - Maior que realizar uma busca sequencial
 - Se for buscar um único elemento não vale a pena ordenar

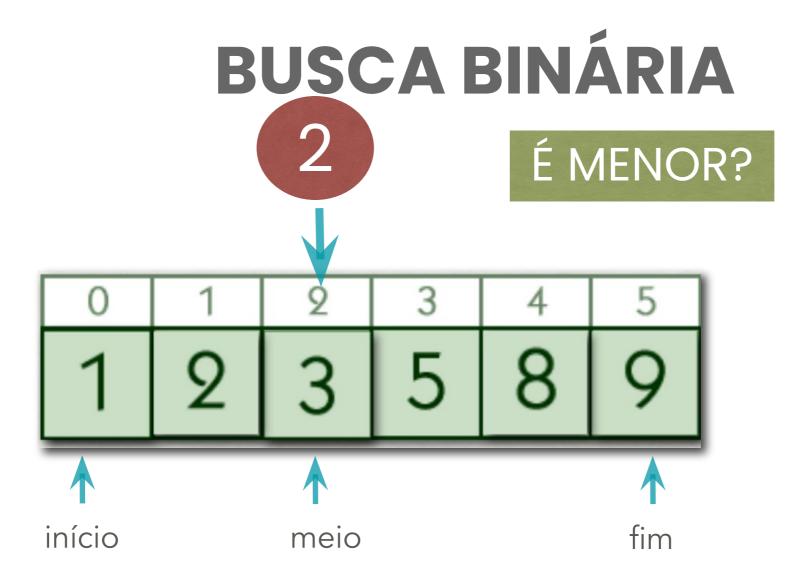


- A Busca Sequencial Ordenada é uma estratégia de busca extremamente simples.
- Ela percorre todo o array linearmente.
- Não utiliza adequadamente a ordenação dos dados.
- Uma estratégia de busca mais sofisticada é a Busca Binária
- Muito mais eficiente do que a Busca Sequencial Ordenada

- É uma estratégia baseada na idéia de dividir para conquistar.
 - A cada passo, esse algoritmo analisa o valor do meio do array.
 - Caso esse valor seja igual ao elemento procurado, a busca termina.
 - Caso contrário
 - Se o elemento do meio vier antes da chave, então a busca continua na metade posterior do vetor,
 - Caso contrário, a busca continua na metade anterior do vetor.

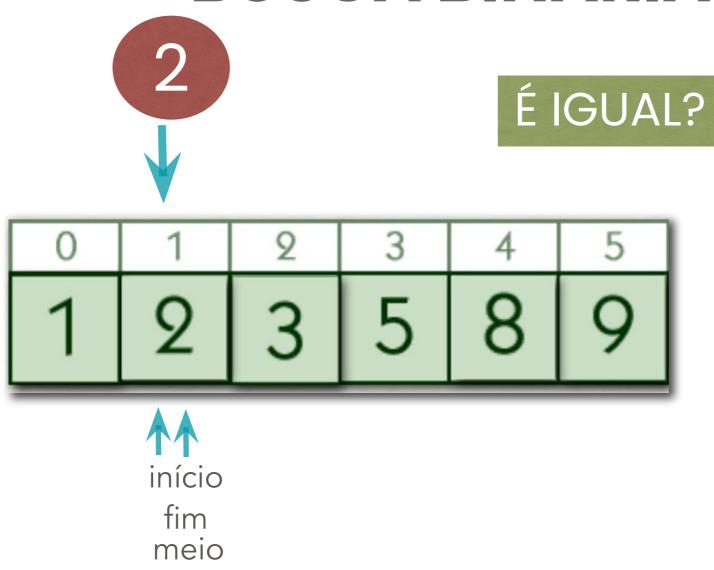


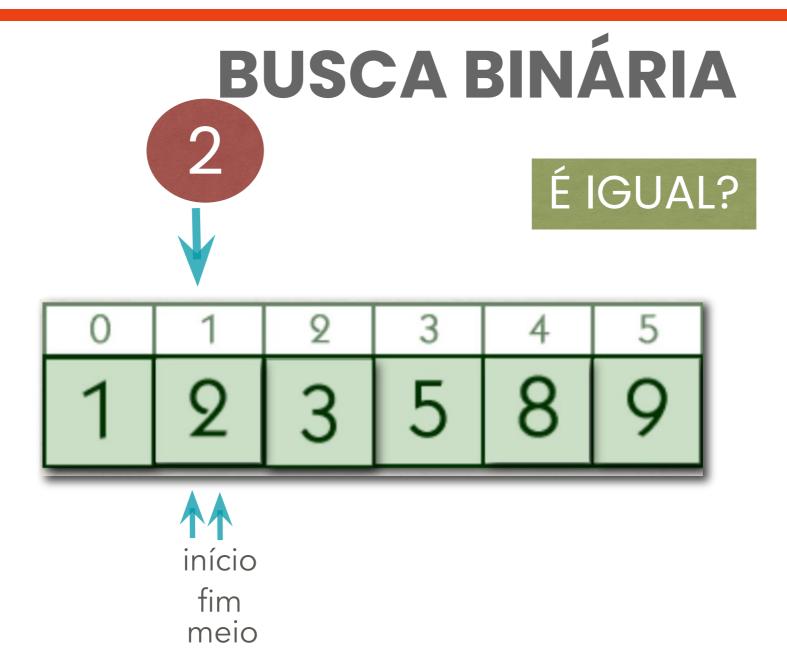












- O elemento 2 está no vetor? Sim
- Condição de parada
 - Encontrar o valor ou início ser menor, ou igual ao fim

```
int busca binaria(int vector[size], int item)
 86
 87
          int begin = 0;
 88
          int end = size - 1;
 89
 90
          while (begin <= end) { /* Condição de parada */</pre>
 91
 92
 93
              int i = (begin + end) / 2; /* Calcula o meio do sub-vetor */
 94
              if (vector[i] == item) { /* Item encontrado */
 95
                  return i;
 96
 97
 98
              if (vector[i] < item) { /* Item está no sub-vetor à direita */</pre>
 99
                  begin = i + 1;
100
              } else { /* vector[i] > item. Item está no sub-vetor à esquerda */
101
                  end = i;
102
103
104
105
106
          return -1;
```