

pensamiento colaborativo para impulsar aún más la educación y la innovación. Al cerrar el círculo sobre la educación STEM ayudamos a las escuelas a crear un plan de estudios que ayude a los alumnos En Contoso capacitamos a las escuelas para que fomenten el a tener éxito en la universidad.

PROBLEMA

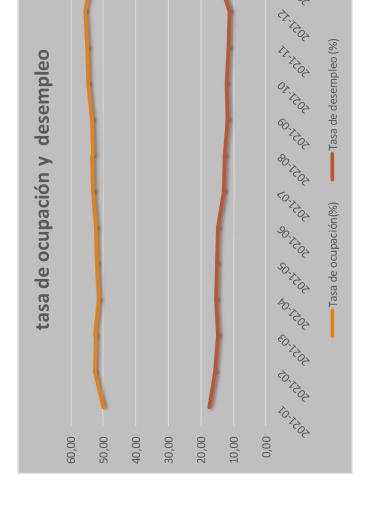
DIFICULTAD PARA CONSEGUIR EL PRIMER EMPLEO

A la hora de buscar su primer empleo en el campo profesional en que se sin experiencia, no te contratan. Y nace el clásico dilema de no tengo trabajo porque no tengo experiencia, y no consigo experiencia porque no me dan trabajo. Ante este panorama, y viviendo en una sociedad donde la informalidad representa casi un 50% del sustento de las familias en las principales ciudades del país, como jóvenes estudiantes de ingeniería hemos decidido proponer una solución en donde apliquemos nuestros conocimientos en desarrollo y gestión desempeñan, suele suceder que los jóvenes se estrellan con la realidad de que, de proyectos.

PROBLEMA

ALTA TASA DE DESEMPLEO

El banco de la república publico las últimas mediciones en ocupación y desempleo en Colombia, cifras que son muy desfavorables para la población colombiana ya que más de seis millones de colombianos no cuentan con un trabajo, esto aumentando la desigualdad en un país considerado uno de los más desiguales del planeta.



SOLUCIÓN

MI PRIMER CAMELLO

la primera comunidad para empresas y estudiantes enfocad en conectar a jóvenes estudiantes o profesionales con la necesidades del mercado laboral, esto, por medio de un plataforma que segmente la población participante mediant experiencia laboral, en donde la entidad educativ un rango de edad, porcentaje de carrera aprobado proporcione un aval al estudiante para ser partícipe de comunidad.









MI PRIMER CAMELLO

COMPETENCIA

Nuestros usuarios no ralizan ningún aporte a la plataforma por el uso completo de nuestros servicios.

Secmentación de la población a la cual será dirigida, en busca de su primer empleo o sus primeros años de experiencia.

Vinculacion con entidades de educación pafra avalar a los estudiantes o profesionales.

Linkedin

Servicios de pago al usuario para mejor en la plataforma.

El empleo

Buena Camtidad de ofertas, pero caren personas sin experiencia laboral.

Plataformas de las entidades de educ desconocimiento de la existencia de es parte de los estudiantes.

7/01/20XX

COMPARACIÓN DE ME

MIL MILLONES

Oportunidad de crea

Mercado disponible

MIL MILLONES

Libertad para inventa

Mercado al que se pu

Pocos competidores

T MIL MILLONES

Mercado disponible

VENTAJAS DEL PRO

Uso sencillo y eficaz

Asistencia rápida del servicio de atenci

Asistencia gratuita de 90 días al cliente



MODELO DE NEGOCIO



CAPTACIÓN DE OFERTAS

Sera la labor inicial en nuestro proceso, en donde se contacta con empresas para que por medio de muestra plataforma oferten sus vacantes con las características adecuadas a nuestra comunidad, con el fin de captar la mayor cantidad de ofertas para estudiantes y recién graduados que hay en el mercado.



VINCULACIÓN

El proceso por el cual las universidades adceden a nuestras vacantes, aportando económicamente a nuestra compañía proporcional a los usuarios quienes se veneficiaran de nuestros servicios.



APERTURA DE PROC CONTRATACIÓN

Es la etapa por la cual nosotr las necesidades de las comparanto, medio, tiempo y distatos de los postulantes para se facilite el proceso de selec contratación de nuestros car

INFORMACIÓN GENERAL DEL MERCADO

3.000 M €

2.000 M €

1.000 [

Libertad para inventar

Mercado inclusivo de forma selectiva

Mercado totalmente inclusivo

Oportunidad de crecer

Mercado total disponible

Mercado dirigido a un p

Mercado obtenible al qu

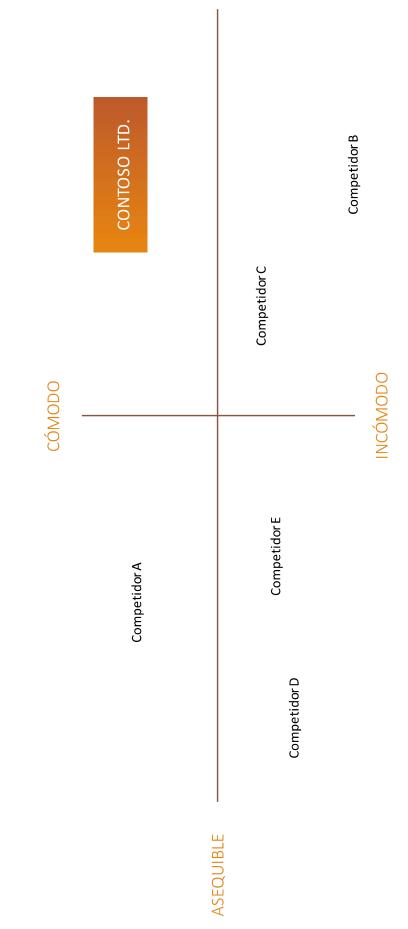
Pocos compe

Mercado disponible útil

PRESENTACIÓN DE LANZAMIENTO

7/01/20XX

NUESTRA COMPETENCIA



ESCALANDO PARA EL FUTURO

FEBRERO DE 20XX

Implementar el producto en escur establecer un nuevo plan de estur

MAYO DE 20XX

Publicar en distritos escolares regionales y supervisar tendencias en cada centro educativo

OCTUBRE DE 20XX

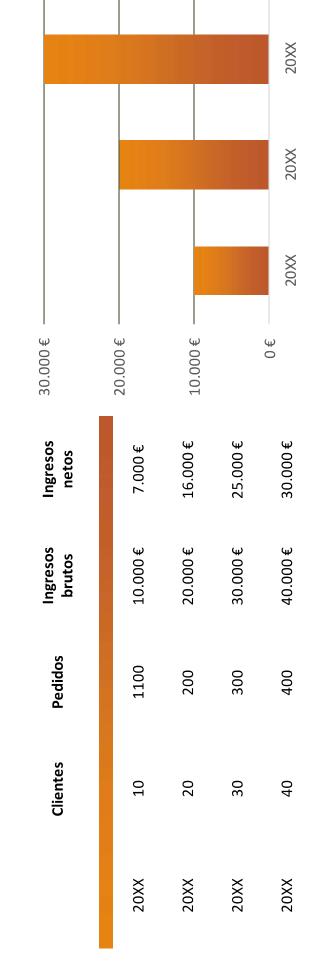
Recopilar comentarios de los profesores y seguir ampliando la disponibilidad del producto

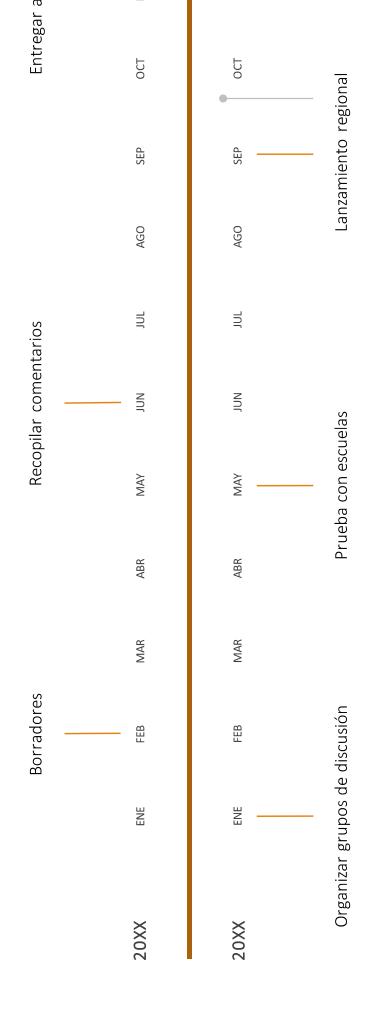
Avance

MÉTRICAS CLAVE

INGRESOS POR AÑO

40.000€

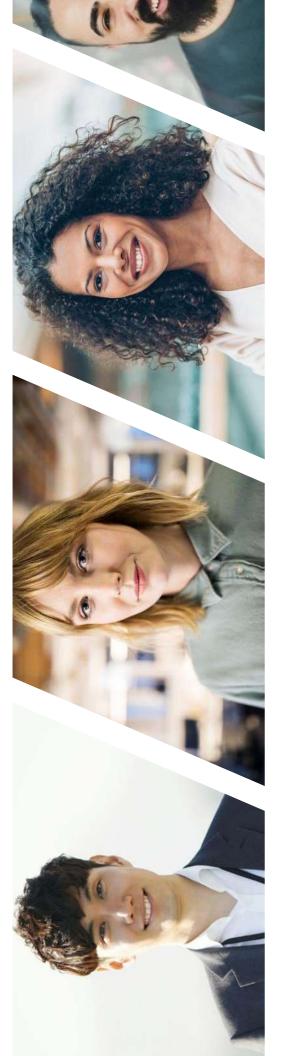




FINANZAS

	AÑO 1	AÑO 2	AÑO 3
INGRESOS			
Usuarios	50.000	400.000	1.600.000
Ventas	500.000	4.000.000	16.000.000
Precio medio por venta	75	80	06
15 % de los ingresos	5.625.000	48.000.000	216.000.000
Beneficio bruto	5.625.000	48.000.000	216.000.000
GASTOS			
Ventas y marketing	5.062.500	38.400.000	151.200.000
Atención al cliente	1.687.500	9.600.000	21.600.000
Desarrollo del producto	562.500	2.400.000	10.800.000
Investigación	281.250	2.400.000	4.320.000
Gastos totales	7.593.750	52.800.000	187.920.000

CONOCER AL EQUIPO



TAKUMA HAYASHI

Presidente

Director ejecutivo

MIRJAM NILSSON

FLORA BERGGREN

Director de operaciones

RAJESH S,

Vicepresidente

FINANCIACIÓN



14.000

INVERSIONES ÁNGELES

Importe obtenido a través de otros inversores



12.000 €

SUBVENCIONES Y DONACIONES

Ingresos obtenidos de subvenciones STEM y donaciones públicas



82.000 €

ACCIONES

Número de acciones convertido en USD

Efectivo líq

H



RESUMEN

En Contoso creemos en dar el 110 %. Al expareducativas de STEM ayudamos a las escuelas estudios que contribuya al éxito de los alumn Progresamos gracias a nuestro conocimiento gran equipo detrás de nuestro plan de estudi nuestro director general, «la eficiencia llegará forma proactiva la forma en que hacemos ne

