Wojciech Kosztyła nr. indeksu: 305 338

Projektowanie obiektowe

Laboratorium 2

Wprowadzanie zmian w istniejącej aplikacji

- 2.1 Dodatkowe właściwości dla produktów w poszczególnych kategoriach
 - 1. Rozpocząłem od stworzenia klas dziedziczących od klasy "Item":
 - a. klasę "Book"

```
package pl.edu.agh.dronka.shop.model;

public class Book extends <a href="Item">Item</a>  

private int howManyPages;
private boolean hardCover;

// Nazwa, Cena, Ilość, Ianie bo polskie, Używany, Liczba stron, Iwarda oprawa

public Book(String name, Category, int price, int quantity, int howManyPages, boolean hardCover){
    super(name, category, price, quantity);
    this.howManyPages = howManyPages;
    this.hardCover = hardCover;
}

public int getHowManyPages(){ return this.howManyPages; }

public boolean hasHardCover(){ return this.hardCover; }
}
```

b. klasę "Electronic"

```
public class Electronic extends Item {

private boolean isMobile;
private boolean hasGuarantee;

// Nazwa, Cena, Ilość, Tanie bo polskie, Używany, Mobilny, Gwarancja
public Electronic(String name, Category category, int price, int quantity, boolean isMobile, boolean hasGuarantee){
super(name, category, price, quantity);
this.isMobile = isMobile;
this.hasGuarantee = hasGuarantee;
}

public boolean isMobile() { return this.isMobile; }

public boolean hasGuarantee() { return this.hasGuarantee; }
}
```

c. klasę "Food"

```
package pl.edu.agh.dronka.shop.model;

import java.util.Date;

public class Food extends Item {

private Date expireDate;

// Nazwa, Cena, Ilość, Tanie bo polskie, Używany, DataPrzydatności

public Food(String name, Category category, int price, int quantity, Date expireDate){

super(name, category, price, quantity);

this.expireDate = expireDate;

public Date getExpireDate(){ return this.expireDate; }
}
```

ii. Dodałem w pliku "resource/food.csv" kategorię "DataPrzydatności"

d. klasę "Music"

```
package pl.edu.agh.dronka.shop.model;

public class Music extends Item {

private GatunekMuzyczny genre;
private boolean hasVideo;

// Nazwa, Cena, Ilość, Tanie bo polskie, Używany, Gatunek muzyczny, zTeledyskiem

public Music(String name, Category category, int price, int quantity, GatunekMuzyczny genre, boolean hasVideo){

super(name, category, price, quantity);

this.genre = genre;

this.hasVideo = hasVideo;
}

public GatunekMuzyczny getGenre() { return this.genre; }

public boolean hasVideo() { return this.hasVideo; }

public boolean hasVideo() { return this.hasVideo; }

}
```

ii. Dodałem "enum" "Gatunek muzyczny", a w nim parę przykładowych gatunków muzycznych.

```
package pl.edu.agh.dronka.shop.model;

public enum GatunekMuzyczny {
        POP, ELECTRONIC, CLASSICAL, RAP, ROCK, METAL
}
```

iii. Dodałem w pliku "resource/music.csv" kategorie "Gatunek muzyczny" i "zTeledyskiem".

e. klasę "Sport"

2. Aby produkty były parsowane jako obiekty tych klas, zmieniłem metodę "readItems" w "ShopProvider", tak aby w zależności od kategorii w której znajduje się produkt, wczytało dodatkowe wartości z plików w "resource", a następnie użyło odpowiedniego konstruktora.

```
dataLine, name: "Używany"));
   Item item;
   switch(category){
           int howManyPages = Integer.parseInt(reader.getValue(dataLine, name: "Liczba stron"));
           item = new Book(name, category, price, quantity, howManyPages, hasHardCover);
           boolean hasGuarantee = Boolean.parseBoolean(reader.getValue(dataLine, name: "Gwarancja"));
           String dateInString = reader.getValue(dataLine, name: "DataPrzydatności");
           SimpleDateFormat tempParser = new SimpleDateFormat( pattern: "dd-MM-yyyy");
           Date expireDate = tempParser.parse(dateInString);
           item = new Food(name, category, price, quantity, expireDate);
1.
     items.add(item);
```

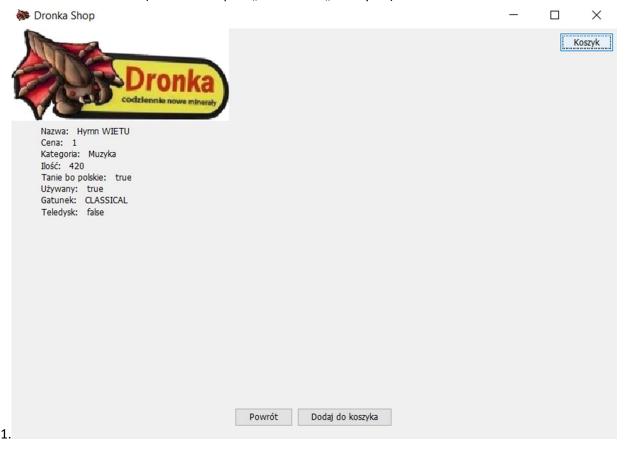
3. Aby dodatkowe parametry produktów wyświetlić, dodałem kod w "PropertiesHelper".

```
propertiesMap.put( k "Ilość", Integer.toString(item.getQuantity()));
propertiesMap.put( k "Tanie bo polskie", item.isPolish());
propertiesMap.put( k "Używany", item.isSecondhand());

/* Moja część */
if (item instanceof Book){
    propertiesMap.put( k "Liczba stron", ((Book) item).getHowManyPages());
    propertiesMap.put( k "Iwarda oprawa", ((Book) item).hasHardCover());
}
else if(item instanceof Electronic){
    propertiesMap.put( k "Mobilne", ((Electronic) item).isMobile());
    propertiesMap.put( k "Gwarancja", ((Electronic) item).hasGuarantee());
}
else if(item instanceof Food){
    propertiesMap.put( k "Data ważności", ((Food) item).getExpireDate().toString());
}
else if(item instanceof Music){
    propertiesMap.put( k "Gatunek", ((Music) item).getGenre());
    propertiesMap.put( k "Teledysk", ((Music) item).hasVideo());
}
/*else if(item instanceof Sport){
}*/
/* Koniec mojej części */
return propertiesMap;
}
```

4. Screenshot, który udowadnia poprawne wyświetlanie dodatkowej kategorii:

i. (widać nowe pola "Gatunek" i "Teledysk")



2.2 Rozszerzenie panelu

1. Należy zależnie od kategorii produktu wyświetlić dodatkowe opcje filtrowania. Rozpocząłem od modyfikacji "appliesTo" w klasie "ItemFilter":

```
// applies filter only if the flag (polish) is true)

if (itemSpec.isPolish() && !item.isPolish()) {
    return false;
}

/* Moja cześć */
if(itemSpec instanceof Book){
    if( ((Book) itemSpec).hasHardCover() && !((Book) item).hasHardCover()) {
        return false;
    }

if(itemSpec instanceof Electronic){
    if( ((Electronic) itemSpec).isMobile() && !((Electronic) item).isMobile()) {
        return false;
    }

if( ((Electronic) itemSpec).hasGuarantee() && !((Electronic) item).hasGuarantee()) {
        return false;
    }
}

if(itemSpec instanceof Music){
    if( ((Music) itemSpec).hasVideo() && !((Music) item).hasVideo()) {
        return false;
    }
}

/* Koniec mojej części */

**Koniec mojej części *
```

- 2. Zauważyłem, że aby odwołać się do odpowiednich metod, potrzebuję do wszystkich klas pochodnych od "Item" dodać "pusty" konstruktor public Book(){}.
 - a. Zatem w zależności od kategorii, "itemSpec" będzie instancją odpowiedniej klasy.

```
private Item itemSpec;
private Category category;

public ItemFilter(Category category){
    this.category = category;
    switch(category){
        case BOOKS:
            itemSpec = new Book();
            break;
        case ELECTRONICS:
            itemSpec = new Electronic();
            break;
        case FOOD:
            itemSpec = new Food();
            break;
        case MUSIC:
            itemSpec = new Music();
            break;
        case SPORT:
            itemSpec = new Sport();
            break;
        default:
        itemSpec = new Item();
        break;
}
```

3. W "PropertiesPanel" zmieniłem "filter" tak, by został tworzony przy każdym użyciu "fillProperties".

```
private ItemFilter filter;

public void fillProperties() {
    removeAll();

this.filter = new ItemFilter(shopController.getCurrentCategory());
    filter.getItemSpec().setCategory(shopController.getCurrentCategory());
```

4. W "PropertiesPanel" zmieniłem "fillProperties", tak aby w zależności od kategorii tworzył dodatkowe okienka wyboru (tzw. "ptaszki").

5. Zamieszczam zdjęcia, jak dowód, że wprowadzone przeze mnie modyfikacje działają. > Dronka Shop \times Koszyk Tanie bo polskie Nowe Przygody Gangu Czworga Zamodeluj swoje życie. Technologie obiektowe for dummies Używany When The Smoke is Going Down : Wprowadzenie do testów wydajnościowych Powrót Dronka Shop Koszyk Tanie bo polskie Nowe Przygody Gangu Czworga Używany ✓ Twarda oprawa

Powrót

2.