

## Lista Extra - Autômatos e Máquinas de Turing

- (AFD\*) Palavras com número par de "a"s: Construa um Autômato Finito Determinístico que reconheça a linguagem de todas as palavras sobre o alfabeto {a, b} que possuem um número par de "a"s.
- 2. (AFND\*) Palavras que começam e terminam com o mesmo símbolo: Construa um Autômato Finito Não-Determinístico que reconheça a linguagem de todas as palavras sobre o alfabeto {a, b} que começam e terminam com o mesmo símbolo.
- **3. (AFD) Múltiplos de 3:** Construa um Autômato Finito Determinístico que reconheça a linguagem de todas as palavras sobre o alfabeto {0, 1} que representam números binários múltiplos de 3.
- **4. (AFND\*) Substring "ab":** Construa um Autômato Finito Não-Determinístico que reconheça a linguagem de todas as palavras sobre o alfabeto {a, b} que contêm a substring "ab".
- **5. (AFND-AFD\*) Conversão AFN-AFD:** Converta o seguinte Autômato Finito Não-Determinístico para um Autômato Finito Determinístico equivalente:

• Estados: {q0, q1, q2}

• Alfabeto: {a, b}

Estado inicial: q0

Estados finais: {q2}

Transições:

$$\circ$$
  $\delta(q0, a) = \{q0, q1\}$ 

$$\circ$$
  $\delta(q0, b) = \{q0\}$ 

$$\circ$$
  $\delta(q1, a) = \{q2\}$ 

$$\circ \quad \delta(q1, b) = \{\}$$

$$\circ$$
  $\delta(q2, a) = {}$ 

$$\circ$$
  $\delta(q2, b) = {}$ 

- **6. (AP\*) Palíndromos:** Construa um Autômato de Pilha que reconheça a linguagem de todos os palíndromos sobre o alfabeto {a, b}. Um palíndromo é uma palavra que pode ser lida da mesma forma da esquerda para a direita e da direita para a esquerda (ex: "arara", "ovo").
- 7. (AP\*) Balanceamento de Parênteses: Construa um Autômato de Pilha que reconheça a linguagem de todas as expressões com parênteses balanceados, ou seja, cada "(" possui um ")" correspondente e vice-versa. Considere apenas os símbolos "(" e ")".



- **8. (MT\*) Cópia de uma String:** Construa uma Máquina de Turing que, dada uma fita contendo uma string "w" seguida por um branco, duplique a string, resultando em "ww" na fita.
- 9. (MT\*) Adição de números unários: Construa uma Máquina de Turing que receba como entrada dois números unários separados por um branco (ex: "111 11" representa 3 + 2) e calcule a sua soma, deixando o resultado na fita (ex: "11111", representando 5).

Em breve disponibilizo o gabarito desta lista, em caso de dúvidas me procurar pessoalmente, enviar mensagem por Slack ou enviar um e-mail para: <a href="mailto:rafael.matsuyama@prof.inteli.edu.br">rafael.matsuyama@prof.inteli.edu.br</a>

Prof. Rafael Matsuyama