



Gabriel Andrés Aguirre

Estudiante avanzado de Ingeniería en Mecatrónica



1 de Marzo de 1999

Concordia, Entre Ríos

+5493454014944

<https://github.com/GabiAndi>

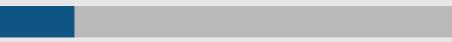
gabiandiagui@gmail.com

Sobre mí

Apasionado por la electrónica y programación de bajo nivel. Me gusta investigar y aprender sobre nuevas tecnologías, ademas de ampliar mis conocimientos en sistemas de control y automatización.

Habilidades

Flutter



Latex



CAD y CAM



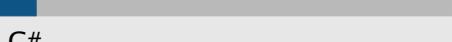
Software de ofimática



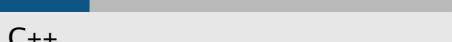
Motores gráficos (Unreal y Unity)



Rust



C#



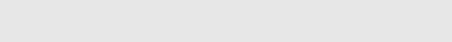
C++



C



Assembly



Intereses

Siempre aprender sobre tecnologías emergentes y especializarme en la creación de dispositivos nuevos, o soluciones innovadoras.

Educación

2016	Bachiller con orientación en Ciencias Naturales Colegio Nuestra señora de los Angeles	Completo
2017–2022	Estudiante de Ingeniería en Mecatrónica Facultad de Ciencias de la Alimentación de la UNER	En proceso

Experiencia

2016	Pasante en Dilfer S.A., Sector de infraestructura.
2018–2020	Tutor par en la Facultad de Ciencias de la Alimentación.
2021	Pasante en DEFYMOTION S.S., Sector de electrónica y programación.

Proyectos

2021	UVC, dispositivo para la eliminación de microorganismos por rayos UV tipo C para el protocolo de vuelta a clases en la universidad.
2021	Control del sistema de aireación en planta de tratamiento de aguas residuales.

Cursos y formación

2017	REF 2017 realizado en Concordia Participación en el evento, y asistencia a las charlas sobre energía nuclear.	Completo
2018	Curso sobre el uso del motor gráfico Unreal Engine 4 Orientado al uso del motor gráfico para proyectos de Ingeniería.	Completo
2019	Curso sobre el uso del motor gráfico Unity 5 Orientado al uso del motor gráfico para la creación de video juegos.	Completo
2019	Curso para el desarrollo de aplicaciones Android Orientado a la creación de APPs nativas en Qt.	Completo
2020	Curso para el desarrollo en Bare Metal Orientado a la programación de microcontroladores Cortex-M y microprocesadores Cortex-A.	Completo
2021	Crédito de Diseño y confección de planos eléctricos. Sobre las consideraciones del diseño de planos eléctricos.	Completo
2021	Crédito de diseño y manufactura de PCBs. Buenas prácticas a la hora del desarrollo de PCBs y consideraciones para la manufactura.	Completo
2021	Crédito sobre gestión del mantenimiento. Orientado al mantenimiento industrial.	Completo
2021	Crédito de industria 4.0. Orientado a la implementación de tecnologías Smart Factory para industria.	Completo
2021	Crédito de programación en VHDL. Orientado a la programación de FPGA.	Completo
2022	Curso de Flutter. Orientado a la programación para Android, IOS y Web.	Completo
2022	Curso de Rust. Orientado al desarrollo Web y Bare Metal.	En proceso