



Gabriel Andrés Aguirre

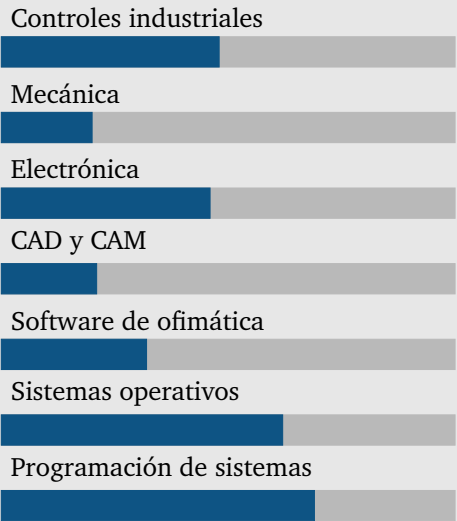
Ingeniero en Mecatrónica

- 1 de Marzo de 1999
- Concordia, Entre Ríos
- +5493454014944
- <https://github.com/GabiAndi>
- gabiandiagui@gmail.com

Sobre mí

Apasionado por la electrónica y programación de bajo nivel. Me gusta investigar y aprender sobre nuevas tecnologías, además de ampliar mis conocimientos en sistemas de control y automatización.

Habilidades



Intereses

Siempre aprender sobre tecnologías emergentes y especializarme en la creación de dispositivos nuevos, o soluciones innovadoras.

Educación

2016	Bachiller con orientación en Ciencias Naturales Colegio Nuestra señora de los Angeles	Completo
2017-2022	Ingeniero en Mecatrónica Facultad de Ciencias de la Alimentación de la UNER	Completo

Experiencia

2016	Pasante en Dilfer S.A., Sector de infraestructura.
2018-2020	Tutor par en la Facultad de Ciencias de la Alimentación de la UNER.
2021	Pasante en DEFYMOTION S.S., Sector de electrónica y programación.

Proyectos

2021	Dispositivo para la eliminación de microorganismos por rayos UV tipo C para la FCAL UNER.
2022	Control del sistema de aireación en planta de tratamiento de aguas residuales (proyecto final de la carrera de Ing. Mecatrónica).

Cursos y formación

2018	Curso sobre el uso del motor gráfico Unreal Engine. Orientado a proyectos de Ingeniería.	Completo
2019	Curso sobre el uso del motor gráfico Unity. Orientado a la creación de contenido interactivo.	Completo
2020	Curso para el desarrollo Bare Metal. Programación de microprocesadores Cortex-M y Cortex-A.	Completo
2021	Crédito de Diseño y confección de planos eléctricos. Planos eléctricos para instalaciones industriales.	Completo
2021	Crédito de diseño y manufactura de PCBs. Buenas prácticas a la hora del diseño y la manufactura de PCBs.	Completo
2021	Crédito sobre gestión del mantenimiento. Orientado al mantenimiento de equipos industriales.	Completo
2021	Crédito de industria 4.0. Implementación de tecnologías 4.0 para industria.	Completo
2021	Crédito de programación en VHDL. Orientado a la programación de FPGA.	Completo
2022	Curso para el desarrollo de aplicaciones en Qt. Creación de APPs multiplataforma con Qt Quick.	Completo