

PGY3121 – PROGRAMACIÓN WEB

Evaluación Parcial 1.2: Desarrollando una maqueta de Página Web

PROFESOR	:	CRISTIÁN GÓMEZ VEGA	NOTA
SECCION	:		
PUNTAJE MÁXIMO	:	100% (equivalente a nota 7.0)	
PUNTAJE OBTENIDO	:		
FECHA	:		

1. APRENDIZAJES, INDICADORES DE LOGRO Y PONDERACIÓN

Categoría	% logro	Descripción niveles de logro
Muy buen desempeño	100%	Demuestra un desempeño destacado, evidenciando el logro de todos los aspectos evaluados en el indicador.
Buen desempeño	80%	Demuestra un alto desempeño del indicador, presentando pequeñas omisiones, dificultades y/o errores.
Desempeño aceptable	60%	Demuestra un desempeño competente, evidenciando el logro de los elementos básicos del indicador, pero con omisiones, dificultades o errores.
Desempeño incipiente	30%	Presenta importantes omisiones, dificultades o errores en el desempeño, que no permiten evidenciar los elementos básicos del logro del indicador, por lo que no puede ser considerado competente.
Desempeño no logrado	0%	Presenta ausencia o incorrecto desempeño.

Indicador de Evaluación	Categorías de Respuesta					Ponderación del IL
	Muy buen desempeño 100%	Buen desempeño 80%	Desempeño aceptable 60%	Desempeño incipiente 30%	Desempeño no logrado 0%	
IL1.1 Describe el funcionamiento de la tecnología cliente-servidor, como así mismo elemento básico de TCP/IP, diferenciando lo que se puede hacer en Front-End y Back-End.	Identifica el funcionamiento de la tecnología Cliente/Servidor, diferenciando las funciones de Front-End y Back-End.	Identifica casi completamente el funcionamiento de la tecnología Cliente/Servidor, diferenciando las funciones de Front-End y Back-End.	Identifica parcialmente el funcionamiento de la tecnología cliente-servidor, diferenciando las funciones de Front-End y Back-End.	Identifica parcialmente el funcionamiento de la tecnología cliente-servidor, pero no diferencia las funciones de Front-End y Back-End.	No identifica el funcionamiento de la tecnología ni diferencia las funciones de Front-end y Back-End.	10%
IL1.2 Desarrolla una página web simple que se ejecute en Front-End, utilizando la versión actual de HTML.	Desarrolla una página web simple que se ejecuta en Front-End y utilizando la versión actual de HTML	Desarrolla una página web simple que se ejecuta en Front-End con detalles utilizando la versión actual de HTML	Desarrolla una página web simple que se ejecuta en Front-end con pequeños errores de versión de HTML	Desarrolla una página web que se ejecuta en Front-end con errores, utilizando la versión actual de HTML	No desarrolla una página web.	30%

IL1.3 Diseña elementos de estilos en sus páginas web usando la versión actual de CSS para construir la maquetación de una página web.	Diseña elementos de estilos en su página web usando la versión actual de CSS, logrando un diseño armónico y coherente con el proyecto.	Diseña elementos de estilos en su página web usando la versión actual de CSS con pequeñas falencias.	Diseña elementos de estilos en su página web usando las hojas de estilo, sin distinguir etiquetas, clases ni atributos.	Diseña elementos de estilos en su página web, sin distinguir etiquetas, clases ni atributos.	No diseña elementos de estilos en su página web ni usa CSS para construir la maquetación de la página web.	10%
IL1.4 Integra algún framework de CSS para la maquetación de sus páginas, comprendiendo la importancia de dejarlas responsivas.	Integra un framework de CSS para la maquetación de sus páginas ocupando al menos 5 componentes (carousel, navbar, modal, card, images) y crea un formulario	Integra un framework de CSS para la maquetación de sus páginas ocupando al menos 5 componentes (carousel, navbar, modal, card, images)	Integra un framework de CSS para la maquetación de sus páginas, pero deja sus páginas NO responsivas	Integra un framework de CSS para la maquetación de sus páginas, pero no ocupa componentes JS	No integra ningún framework de CSS para la maquetación de sus páginas dejándolas NO responsivas	10%
IL1.5 Incorpora herramientas de versionamiento para trabajar en el proyecto semestral, generando repositorios con GitHub.	Incorpora herramientas de versionamiento generando repositorio correctamente en GitHub	Incorpora el versionamiento del proyecto, posee ramas de este, pero no está actualizado.	Solo incorpora el versionamiento del proyecto. No tiene ramas de este.	No genera versionamiento del proyecto y no tiene ramas de este	No incorpora herramientas de versionamiento ni genera repositorio GitHub	5%
IL2.1 Utiliza lenguaje de programación de JavaScript para agregar funcionalidades del lado cliente para mejorar la carga de sus páginas web.	Utiliza dos funcionalidades de JavaScript correctamente del lado del cliente para mejorar la carga de sus páginas web	Utiliza al menos dos funcionalidades de JavaScript con pequeños errores del lado del cliente para mejorar la carga de sus páginas web	Utiliza una funcionalidad de JavaScript correctamente del lado del cliente para mejorar la carga de sus páginas web	Utiliza al menos una funcionalidad de JavaScript con errores del lado del cliente para mejorar la carga de sus páginas web	No utiliza JavaScript para agregar funcionalidades del lado cliente para mejorar la carga de sus páginas web	20%
IL2.2 Programa funcionalidades y validaciones en el ingreso de datos, tanto en formatos como en reglas de negocio, en el lado cliente, incorporando librerías de JavaScript, como por ejemplo Jquery.	Crea un formulario de al menos cinco campos y realiza todas las validaciones correspondientes a formato y reglas de negocio	Crea un formulario de al menos cinco campos y realiza validaciones correspondientes a formato y reglas de negocio en al menos tres de estos.	Crea un formulario de al menos cinco campos y realiza validaciones correspondientes a formato y reglas de negocio con errores a tres de estos.	Crea un formulario de al menos cinco campos y realiza validaciones correspondientes a formato y reglas de negocio en al menos un campo de estos.	Crea un formulario de al menos cinco campos, pero no realiza ninguna validación de ningún tipo.	10%
IL2.4 Aplica en su codificación las buenas prácticas del lenguaje JavaScript para generar un código legible según los requerimientos de este lenguaje	Aplica en su codificación las buenas prácticas del lenguaje JavaScript para generar un código legible según requerimientos				No aplica en su codificación las buenas prácticas del lenguaje JavaScript para generar un código legible según requerimientos	5%
Total						100%

2. DESCRIPCIÓN GENERAL ACTIVIDAD

1. Esta actividad tiene **carácter sumativo**, es decir: lleva una evaluación con nota de medio.
2. Deberán continuar los Equipos de trabajo ya conformados durante todas las actividades formativas.
3. Deberán continuar con **el Caso de Estudio entregado para el Examen Transversal (Tienda de Mascotas) o proponer otro tema, respetando todas las funcionalidades descritas en los Controles y el ET.**
4. Se hace entrega a parte al alumno de una **simulación de la Aplicación Web en BALSAMIQ**.

3. INSTRUCCIONES PARA EL/LA ESTUDIANTE

Esta es una evaluación que corresponde a una **Ejecución Práctica** y tiene un **15%** de ponderación sobre la nota final de la asignatura.

El tiempo para desarrollar esta evaluación es de 120 minutos, se realiza en grupo de máximo de 2 integrantes.

La evaluación considera la primera parte del examen transversal focalizando en Front-End.

Instrucciones de la Ejecución Práctica de la primera entrega de Front-End

a) **Entrega de Documentación:**

- El proyecto debe estar documentado mediante documento E.R.S. (Documento de Especificación de Requerimientos de Software IEE 830), que explique la: definición de problemática y propuesta de solución.
- Se debe entregar un PowerPoint con:
 - Presentación del Proyecto
 - Solución propuesta
 - Principales características del producto desarrollado
 - Presentación del producto desarrollado
 - Conclusión

b) **Propuesta de solución:**

- Corresponde al desarrollo de primer avance de la solución.
- Debe contener las páginas que se entregan en la sección “**Características de la Aplicación**”.
- La solución debe contemplar un carrito de compras.
- Debe contener formularios web con sus respectivas validaciones.
- Debe utilizarse al menos 2 funciones en JavaScript.
- Debe utilizarse un framework de diseño front-end, con páginas que se adapten a tres tamaños de pantalla: Smartphone, Tablet y PC de escritorio, por medio del uso de grilla de 12 columnas.
- Debe tener como mínimo los siguientes componentes: carousel, navbar, modal, card, images.
- En la **Segunda Unidad de la asignatura**, se solicitarán servicios REST para integrar con otro sistema.
- En la **Tercera Unidad de la asignatura**, se solicita:
 - Desarrollar el software en Python con Framework Django.
 - Modelo ORM para implementar la base de datos del sistema.
 - Script de creación de la base de datos.
 - Script de poblamiento de la base de datos.
 - Se debe usar base de datos ORACLE

c) **El proyecto debe utilizar versionamiento mediante la herramienta GitHub:**

- Entregar URL del proyecto.
- Entregar acceso al proyecto en GitHub con una cuenta y contraseña para el profesor.

Aprendizajes y habilidades asociados a la primera entrega

- Crear contenido web incorporando estructura y etiquetado de la versión actual de HTML.
- Crear la estructura funcional y visual de una página web, de acuerdo con los requerimientos de un cliente.
- Incorporar elementos de estilo en el sitio web usando versión actual de CSS.
- Implementar una UI y UX apropiadas para dispositivos móviles, de acuerdo con los requerimientos de un cliente.
- Integrar elementos de plantillas para el desarrollo de páginas web simples, usando Bootstrap o lo que se estime conveniente para mejorar la experiencia del usuario.
- Generar un repositorio GitHub para el trabajo colaborativo con su equipo en un mismo proyecto, usando algún cliente de sistema de control de versiones.
- Aplicar las operaciones en el repositorio durante el desarrollo de su aplicación.
- Discernir entre elementos que facilitan o dificultan la experiencia de usuario y entender las consecuencias en que afectan en la funcionalidad del producto.
- Capacidad de coordinar sus avances mediante la visualización de los logros del resto del equipo con la ayuda de la herramienta seleccionada.
- Desarrollar aplicación responsive en conjunto con sus pares sobre un mismo repositorio, para tres tamaños de pantalla: Smartphone, Tablet y PC de escritorio, el uso de grilla de 12 columnas y el uso de algún framework front-end.
- Capacidad de coordinar sus avances mediante la visualización de los logros del resto del equipo con la ayuda de la herramienta seleccionada.
- Manifestar perseverancia durante el desarrollo del problema planteado.
- Seguir los pasos establecidos para alcanzar el correcto funcionamiento de la aplicación.

4. ENTREGABLES

La entrega del proyecto debe incluir:

1. Código fuente del sitio web compuesto por: páginas web en HTML, JavaScript, Archivos de Estilos CSS, Carpeta con Imágenes, etc.
2. Archivo README.txt con: el nombre de cada integrante de equipo de desarrollo, la URL que apunta al repositorio GitHub del proyecto, la cuenta y contraseña para que el profesor pueda acceder al repositorio.
3. Vídeo de presentación del proyecto no superior a 3 minutos en formato **mp4**, en el cual se debe ver y escuchar la presentación de cada integrante repartiendo de manera equitativa los contenidos de la presentación (**todos los integrantes deben presentar**). En el vídeo se deben presentar todos los ítems solicitados en la rúbrica, demostrando el correcto aprendizaje de cada tema.
4. Una vez que se haya enseñado el modelo MTV de Django en la **Tercera Unidad de la asignatura**, deberá entregar un script de creación de la base de datos y un script de poblamiento de esta, con datos de prueba reales (no se aceptarán nombres o datos que no tengan relación con el caso de estudio, ni mucho menos groserías)
5. **Para la entrega, debe comprimir todos los archivos del software dentro de un único archivo .rar que debe tener como nombre: la sección, el número de grupo, los nombres y apellidos de los alumnos del grupo. Este archivo debe ser enviado al profesor por mensaje interno de AVA y además debe subirse a una carpeta de Google Drive que compartirá el profesor.**

5. CARACTERÍSTICAS DE LA APLICACIÓN

Los **nombres de las páginas web, deben ser iguales que como aparecen en la siguiente tabla**. Las Páginas Web para desarrollar, son las siguientes:

Páginas Web Públicas

Se muestran para los **USUARIOS ANÓNIMOS** (los que visitan el sitio, pero no han iniciado sesión) El menú superior dice: Inicio, Registrarse, Nosotros e Ingresar y sus páginas web son:

index.html.	Página principal que muestra: cabecera con menú superior, carrusel, productos, ofertas, pie de página, etc.
ficha.html	Es la ficha de un producto, que muestra: su precio, sus características, botones de compra, etc.
registro.html	Es la página donde el usuario se registra para convertirse en USUARIO CLIENTE .
nosotros.html	Página que explica la misión, propósito de la empresa, sus integrantes, etc.
ingresar.html	Es la página de inicio de sesión.

Páginas Web de Clientes

Se muestran para los usuarios registrados que han iniciado sesión, es decir, los **USUARIOS CLIENTES**. El menú superior dice: Inicio, Nosotros, Mis datos, Mis compras anteriores, Cerrar sesión y muestra el Carrito de Compras. Sus páginas web son:

carrito.html	Es el carrito de compra que muestra los productos que el CLIENTE desea comprar.
misdatos.html	Es muy similar a la página registro.html , sólo que sirve para que el usuario actualice sus datos.
miscompras.html	Muestra las compras anteriores del CLIENTE.

Páginas Web de Administrador

Se muestran para los **USUARIOS ADMINISTRADORES** (también conocidos como *staff* o personal de la empresa). El menú superior dice: Inicio, Nosotros, Mis datos, Administrar y Cerrar sesión. Sus páginas web son:

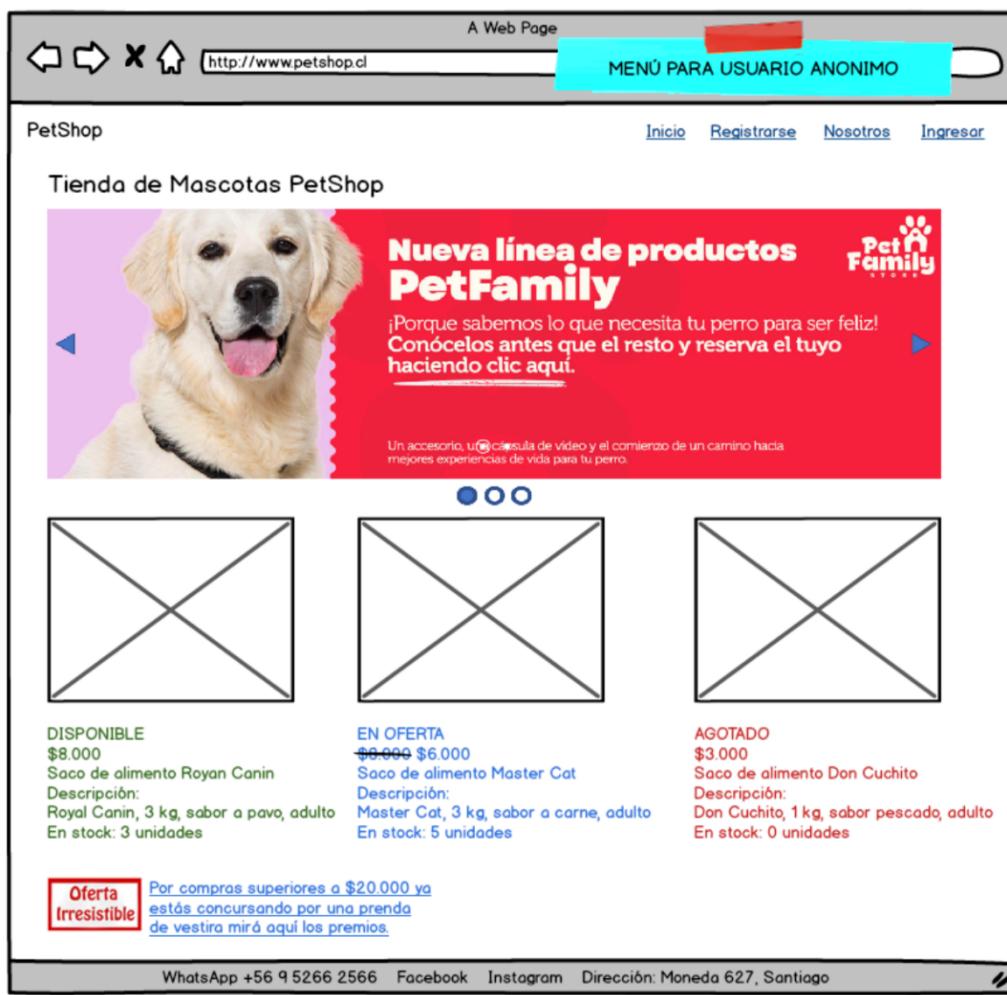
administracion.html	Es la página que muestra las opciones de menú para los ADMINISTRADORES. Las opciones son los hipervínculos a las páginas web: mantenedor de usuarios, mantenedor de productos, historial de ventas y mantenedor de bodega.
productos.html	Es el mantenedor de los productos de lista de la empresa, que implementa el CRUD, para poder: crear, leer, actualizar y eliminar productos. Es importante que el alumno comprenda que este mantenedor está separado del mantenedor de bodega. El mantenedor de productos se puede imaginar como si fuera un Archivo PDF que contiene todos los productos que potencialmente puede vender la empresa, pero esto no significa que necesariamente estén como stock en bodega.
usuarios.html	Es el mantenedor de usuarios, que implementa el CRUD, para poder: crear, leer, actualizar y eliminar usuarios. El administrador puede ejecutar el CRUD, sólo para usuarios CLIENTE y ADMINISTRADOR, pero no tiene control sobre los datos del SUPERUSUARIO (que es el administrador general de todo el sistema).
ventas.html	Es la página que permite que los ADMINISTRADORES vean todas las BOLETAS DE VENTA de la empresa. Esta página además permite cambiar el estado de una boleta: ANULADO, VENDIDO, DESPACHADO y ENTREGADO , que se explican más adelante.
boleta.html	Muestra el detalle de los productos que se han comprado en una boleta. En la página se presenta también el seguimiento de la compra, con las fechas de cambios de estado y los valores de los productos con y sin IVA.
bodega.html	Es el mantenedor de los productos que están en bodega. Los productos en la bodega serán administrados con un ID ÚNICO que identifica por separado a cada producto; de esta forma se puede llevar el control completo y el estado de cada uno.
ropa.html	Es una página que muestra prendas de vestir, obtenidas de una API REST EXTERNA desde: http://fakestoreapi.com/products . El objetivo de esta página es demostrar que el alumno aprendió a usar APIS EXTERNAS. En el contexto del sitio de venta de productos de mascota, se usará esta API para promocionar un Concurso Hipotético, en que participan los clientes que compran más de \$20.000. La única funcionalidad de la página es mostrar los datos de la API, pero el concurso es sólo una ficción y no debe ser desarrollado.

Mockups de la Aplicación

Todos los mockups que se mostrarán a continuación son referenciales, y el alumno puede cambiar por completo la estética de las páginas, **pero lo que no puede hacer, es perder la funcionalidad descrita**. Se deben **conservar los mismos nombres** de las páginas web que se explican a continuación.

[index.html](#)

Es el **home page** o página de inicio, que muestra la tienda de productos de mascotas. La tienda sólo permite comprar a usuarios registrados, de modo que, si un usuario no registrado intenta comprar un producto en la página principal, el sistema lo debe redirigir a la página “**Ficha de Producto**”, donde en vez de aparecer el botón comprar, aparecerá el botón “**Registrarse**” que lo redirige a la página “**Registro de cliente**”. El Sitio Web muestra las siguientes opciones de menú en la parte superior: **Inicio, Registrarse, Nosotros e Ingresar**.



The screenshot shows the homepage of a pet store named "PetShop". At the top, there's a navigation bar with icons for back, forward, refresh, and home, followed by the URL "http://www.petshop.cl". A blue header bar says "MENÚ PARA USUARIO ANONIMO". Below it, the main content area has a large image of a smiling yellow Labrador. To the right of the image, text reads "Nueva línea de productos PetFamily" and "¡Porque sabemos lo que necesita tu perro para ser feliz! Conócelos antes que el resto y reserva el tuyo haciendo clic aquí.". Below this, there's a small note: "Un accesorio, una cásula de video y el comienzo de un camino hacia mejores experiencias de vida para tu perro." On the left, there are three product cards with X marks over them:

- DISPONIBLE**
\$8.000
Saco de alimento Royal Canin
Descripción:
Royal Canin, 3 kg, sabor a pavo, adulto
En stock: 3 unidades
- EN OFERTA**
\$8.000 \$6.000
Saco de alimento Master Cat
Descripción:
Master Cat, 3 kg, sabor a carne, adulto
En stock: 5 unidades
- AGOTADO**
\$3.000
Saco de alimento Don Cuchito
Descripción:
Don Cuchito, 1 kg, sabor pescado, adulto
En stock: 0 unidades

At the bottom left, a red box says "Oferta Irresistible" and "Por compras superiores a \$20.000 ya estás concursando por una prenda de vestir mirá aquí los premios." At the very bottom, there's footer information: "WhatsApp +56 9 5266 2566 Facebook Instagram Dirección: Moneda 627, Santiago".

El menú superior va cambiando dependiendo si el usuario es:

1. Anónimo: el que navega sin estar registrado
2. Cliente: el que tiene cuenta y password
3. Administrador: el que administra el sitio web, productos, bodega, etc.
4. Superusuario: el que puede hacer de todo y que además puede entrar a las páginas de administrador de Django

Los productos pueden aparecer como: DISPONIBLE, EN OFERTA o AGOTADO (los colores son sólo referenciales).

1. DISPONIBLE: el producto se encuentra en BODEGA, pero no tiene porcentaje de descuento.
2. EN OFERTA: el producto se encuentra en BODEGA, y tiene el campo porcentaje de descuento de la tabla PRODUCTO con un valor mayor que cero, además el valor sin descuento se muestra tachado.
3. AGOTADO: el producto aparece en la tabla maestra de PRODUCTO, pero no tiene unidades registradas en la tabla BODEGA.

El precio que se muestra es con IVA incluido. Los estados se manejarán cuando se enseñe a usar bases de datos dentro de la materia de la asignatura, previo a esto los 3 estados se deben mostrar sólo como maqueta.

La pagina debe tener arriba un menú principal, con las opciones según el tipo de usuario: ANONIMO, CLIENTE o ADMINISTRADOR.

Se debe implementar un carrusel al centro. Se puede tomar la idea desde:

<https://www.enmilocalhostfunciona.io/crear-un-carrusel-de-imagenes-solo-con-css/>

El pie de página es libre, pero se recomienda copiar el estilo de algún sitio comercial conocido, por ejemplo:

<https://www.falabella.com/>

En la página de inicio, si el usuario entra como **CLIENTE**, se muestra la misma página, pero el menú cambia por el siguiente: **Inicio, Nosotros, Mis datos, Mis compras anteriores y Cerrar sesión**, como se muestra en la siguiente imagen:

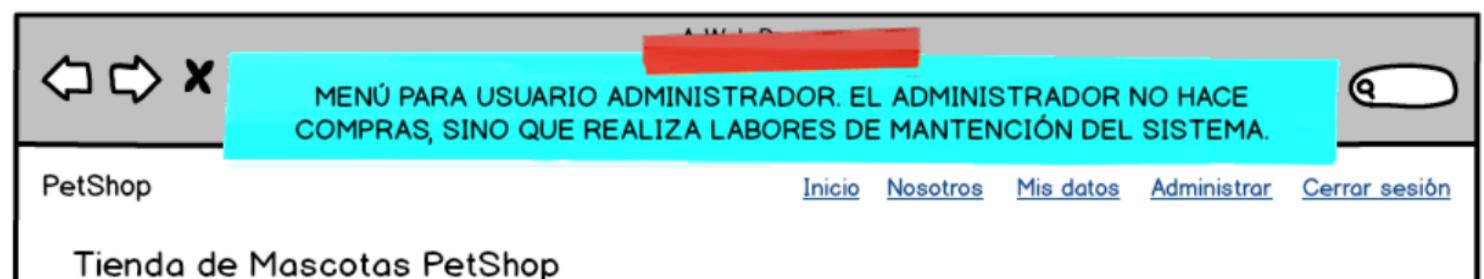


MENÚ PARA USUARIO CLIENTE QUE YA INICIÓ SESIÓN, POR LO QUE PUEDE:
COMPRAR, VER COMPRAS ANTERIORES Y VER CARRITO DE COMPRAS.

PetShop [Inicio](#) [Nosotros](#) [Mis datos](#) [Mis compras anteriores](#) [Cerrar sesión](#) 

Tienda de Mascotas PetShop

En la página de inicio, si el usuario entra como **ADMINISTRADOR**, se muestra la misma página, pero el menú cambia por el siguiente: **Inicio, Nosotros, Mis datos, Administrar y Cerrar sesión**, como se muestra en la siguiente imagen:



MENÚ PARA USUARIO ADMINISTRADOR. EL ADMINISTRADOR NO HACE
COMPRAS, SINO QUE REALIZA LABORES DE MANTENCIÓN DEL SISTEMA.

PetShop [Inicio](#) [Nosotros](#) [Mis datos](#) [Administrador](#) [Cerrar sesión](#)

Tienda de Mascotas PetShop

La opción **Cerrar sesión** es sólo un enlace, muy sencillo, que simplemente cierra la sesión del CLIENTE o del ADMINISTRADOR y lo redirige a la página de **Ingresar**. Las otras opciones del menú se explican más adelante.

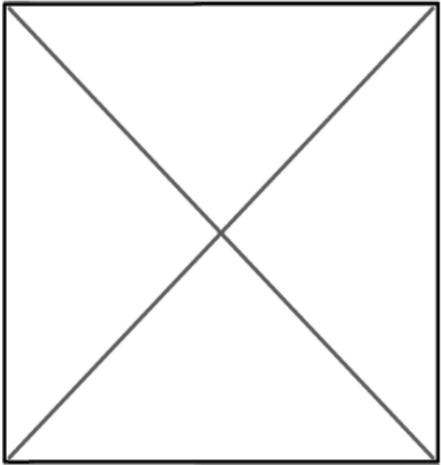
[**ficha.html**](#)

Es una página que muestra: los datos de un producto seleccionado, además indica si: está disponible, en oferta o agotado y los botones para comprar en caso de que se trate de un **USUARIO CLIENTE** que ha iniciado sesión.

MENÚ PARA USUARIO CLIENTE QUE YA INICIÓ SESIÓN, POR LO QUE PUEDE COMPRAR USANDO LA FICHA DEL PRODUCTO SELECCIONADO

PetShop Inicio Nosotros Mis datos Mis compras anteriores Cerrar sesión 2

Ficha de producto



Saco de alimento Royal Canin
DISPONIBLE EN BODEGA

\$8.000

Descripción:
 Royal Canin, 3 kg, sabor a pavo, adulto

En stock: 3 unidades

[Comprar ahora](#) [Agregar al carrito](#)

Existen 3 posibilidades de mostrar el producto, las cuales se muestran en los recuadros:

1. DISPONIBLE: muestra los botones "Comprar ahora" y "Agregar al carrito"
2. EN OFERTA: muestra los botones "Comprar ahora" y "Agregar al carrito"
3. AGOTADO: no muestra los botones "Comprar ahora" y "Agregar al carrito", pues no hay productos para comprar

Existen 4 posibilidades dependiendo del perfil del usuario:

1. Usuario Anónimo (el que no ha iniciado sesión): los botones "Comprar ahora" y "Agregar al carrito" lo redirigen a la Página de Inicio de Sesión.
2. Usuario Cliente: como el usuario ya ha iniciado su sesión, entonces puede usar los botones para comprar o agregar al carrito.
3. Usuario Administrador: como es un administrador del sistema, éste no puede comprar, por lo que los botones "Comprar ahora" y "Agregar al carrito" aparecen bloqueados.

WhatsApp +56 9 5266 2566 Facebook Instagram Dirección: Moneda 627, Santiago

Saco de alimento Master Cat
EN OFERTA 25% DE DESCUENTO

~~\$8.000~~ \$6.000

Descripción:
 Master Cat, 3 kg, sabor a carne, adulto

En stock: 5 unidades

[Agregar al carrito](#) [Comprar ahora](#)

Saco de alimento Don Cuchito
AGOTADO

\$8.000

Descripción:
 Don Cuchito, 1 kg, sabor pescado, adulto

En stock: 0 unidades

carrito.html

Es una página que muestra el carrito de compras con los productos que el cliente desea comprar en ese momento.

A Web Page
<http://www.petshop.com>
MENÚ PARA USUARIO CLIENTE QUE YA INICIÓ SESIÓN

PetShop
[Inicio](#) [Nosotros](#) [Mis datos](#) [Mis compras anteriores](#) [Cerrar sesión](#)

Carrito de compras

Los Precios de lista son con IVA incluido

%Subscriptor + %Oferta

Precio * %Desc total

Precio - Descuentos

Categoría	Producto	Precio	%Subscriptor	%Oferta	%Desc total	Descuentos	Precio a pagar	Opciones
Perros	Saco Royal Canin 3kg	\$8.000	5%	5%	10%	800	7.200	Eliminar
Perros	Hueso gris 3kg	\$2.000	0%	0%	0%	0	2.000	Eliminar
Gatos	Ratón de juguete	\$3.000	25%	0%	25%	750	2.250	Eliminar
Gatos	Pescado de juguete	\$5.000	0%	10%	10%	500	4.500	Eliminar

Los cálculos se hacen en el siguiente orden:

1. **Total a pagar** = REDONDEAR(Suma columna "Precio a pagar ")
2. **Precio sin IVA** = **Total a pagar** / 1,19
3. **IVA** = **Total a pagar** - **Precio sin IVA**

Precio sin IVA
\$13.403

Valor del IVA (19%)
\$2.547

Total a pagar
\$15.950

[Cancelar compra](#)
[Pagar](#)

WhatsApp +56 9 5266 2566
Facebook
Instagram
Dirección: Moneda 627, Santiago

registro.html

Es una página que permite que un usuario se registre como **CLIENTE**, ingresando sus datos personales, junto con la posibilidad de que éste se subscriba para donar mensualmente una cuota, con lo que accede a un 5% de descuento en sus compras. Los datos del cliente son: ID (que no se ve en la página, pues sólo se usa en la Base de Datos), Rut, Nombres, Apellidos, Correo, Dirección, Con Subscripción (es un checkbox que indica si es un Cliente Subscrito), Imagen de Perfil, Contraseña y Repetir Contraseña. El nombre de la cuenta de Usuario Django debe ser igual al correo electrónico del usuario. El checkbox de subscripción opera con la API REST, que permite subscribir o desubscribir clientes de la fundación.

PÁGINA PARA QUE UN USUARIO ANÓNIMO PUEDA REGISTRARSE POR PRIMERA VEZ Y TRANSFORMARSE EN UN CLIENTE CON UNA CUENTA Y CONTRASEÑA



PetShop
[Inicio](#)
[Registrarse](#)
[Nosotros](#)
[Ingresar](#)

Registro de cliente

RUT	<input type="text" value="12.345.678-K"/>	 <input type="button" value="Examinar..."/>
Nombres	<input type="text" value="Ana"/>	
Apellidos	<input type="text" value="Torres"/>	
Correo	<input type="text" value="atorres@duocuc.cl"/>	
Dirección	<input type="text" value="San Juan Bautista 423, Santiago Centro, Región Metropolitana"/>	
Con subscripción	<input type="checkbox"/> Deseo subscribirme con un aporte de \$3000 mensuales y obtener un 5% de descuento en mis compras.	
Contraseña	<input type="password" value="*****"/>	
Repetir contraseña	<input type="password" value="*****"/>	
<input type="button" value="Guardar"/> <input type="button" value="Limpiar"/>		

En el momento en que se implemente la solución con Django, éste solicita asignar un nombre a la cuenta del usuario, el cual es un texto libre, pero no se puede repetir entre diferentes usuarios. Por lo anterior, se deberá realizar una programación que asigne el mismo nombre del correo a la cuenta de usuario de Django, de manera que siempre será único y el usuario no necesitará preocuparse de escoger un nombre único.

El ticket de Subscripción funciona con una API que permite registrarse o des registrarse, en el sistema de la Fundación (no en el sitio web comercial). Este punto se va a simular con una API, de modo que guarde en una tabla a parte los Clientes suscritos (tabla SUBSCRIPTORES).

Cuando se marca el checkbox, el sitio web invoca la API con POST y subscribe al cliente en la tabla. Si se desmarca el checkbox, el sitio web invoca la API con un DELETE para eliminar al cliente de la tabla SUBSCRIPTORES.

WhatsApp +56 9 5200 2900 Facebook Instagram Dirección: Moneda 927, Santiago

[nosotros.html](#)

Es una página que muestra los datos de la empresa, objetivo, misión y quiénes son sus dueños.

A Web Page

http://www.petshop.cl

MENÚ PARA USUARIO ANONIMO

PetShop [Inicio](#) [Registrarse](#) [Nosotros](#) [Ingresar](#)

Nosotros

PetShop es la tienda online más completa para mascotas creada por pet lovers para pet lovers! Somos la tienda en línea de mascotas con mayor variedad de productos y servicios a domicilio, contamos con más de 4.000 productos (alimentos, dietas naturales, snacks, medicinas, higiene y accesorios)

Nuestro emprendimiento es sin fines de lucro, y estamos dedicados a la manutención de animales en peligro de maltrato.

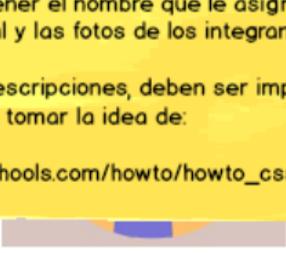
Siempre estamos preocupados por la salud y bienestar de tus mascotas y las que cuidamos. en nuestra fundación.

Tanto tu mascota como las que acogemos son lo más importante para nosotros. Nos esforzamos día a día por dar la mejor experiencia y servicio a los pet lovers y para que a tus peluditos no les falte nada para su cuidado y salud.

En Chile, llegamos a todo Santiago y próximamente estaremos con cobertura nacional. Tenemos entregas el mismo día en 3 rutas diferentes para que elijas la que más te conviene, si pides antes de las 5pm te llega el mismo día. También tenemos envíos nacionales con tiempos de entrega de 3 días hábiles. Contamos con todos los métodos de pago: efectivo, datafono, pagos online y lo más importante con muy buenos precios.

Desde PetShop apoyamos y colaboramos orgánicamente y de forma activa con el rescate y adopción animal, es por esto que donamos la mayor parte de nuestras ventas mensualmente a esta causa. Para nosotros es primordial la integridad y bienestar de las mascotas, y por esto te invitamos a subscribirte con una cuota mensual de \$3.000 y con ello obtener un 5% de descuento en todas tus compras.

Te deseamos la mejor experiencia en nuestra tienda.



Juan Pérez
Gerente general
jpercz@petshop.cl

Carla González
Encargada de marketing
cgonzalez@petshop.cl

Sofía Núñez
Atención de Clientes
snunez@petshop.cl

El texto y los elementos gráficos los escoge el alumno, pero al menos debe contener el nombre que le asignaron a su empresa, un mensaje comercial y las fotos de los integrantes.

Las fotos y sus descripciones, deben ser implementadas con CARDS. Se puede tomar la idea de:

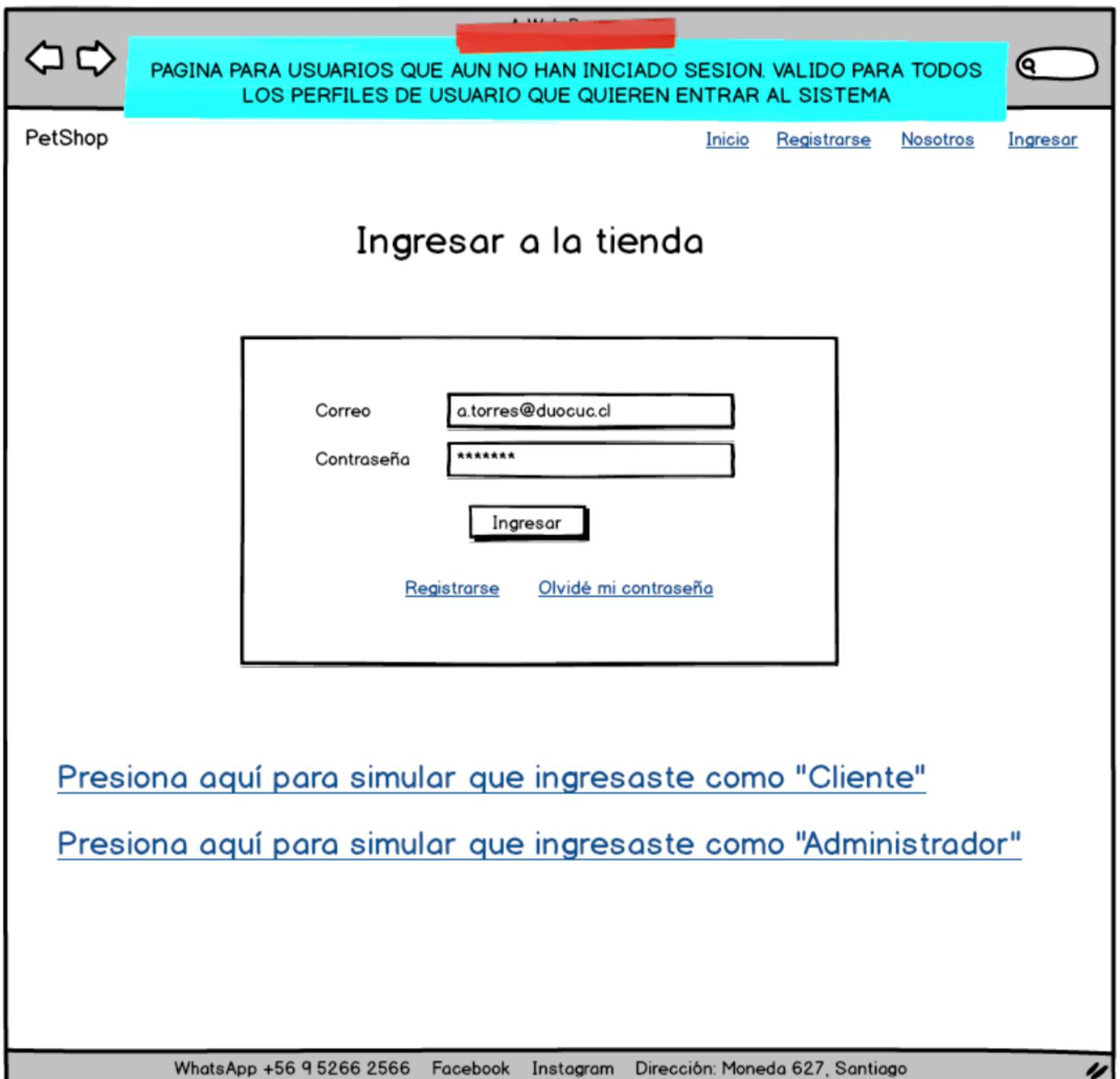
https://www.w3schools.com/howto/howto_css_cards.asp

WhatsApp +56 9 5266 2566 Facebook Instagram Dirección: Moneda 627, Santiago

[ingresar.html](#)

Es una página que muestra las cajas de texto: Correo y Contraseña para que el usuario pueda ingresar al sistema. Además, se muestran las opciones: "Registrarse" y "Olvidé mi contraseña", que envía un correo al usuario con una clave provisoria, para que éste pueda cambiar su contraseña por una nueva.

La página muestra 2 opciones para simular el ingreso como CLIENTE y como ADMINISTRADOR, las cuales son utilizadas para la simulación de los mockups en BALSAMIQ.



PAGINA PARA USUARIOS QUE AUN NO HAN INICIADO SESION. VALIDO PARA TODOS LOS PERFILES DE USUARIO QUE QUIEREN ENTRAR AL SISTEMA

Iniciar Sesión

PetShop [Inicio](#) [Registrarse](#) [Nosotros](#) [Ingresar](#)

Ingresar a la tienda

Correo

Contraseña

[Registrarse](#) [Olvidé mi contraseña](#)

Presiona aquí para simular que ingresaste como "Cliente"

Presiona aquí para simular que ingresaste como "Administrador"



[misdatos.html](#)

Es muy similar a la página de “Registro de cliente” (tiene los mismos datos), sólo que ahora se usa para que el CLIENTE o el ADMINISTRADOR puedan actualizar su información personal.

A Web Page

[http://www.petshop.cl](#) PÁGINA PARA QUE UN USUARIO REGISTRADO PUEDA ACTUALIZAR SUS DATOS

PetShop [Inicio](#) [Registrarse](#) [Nosotros](#) [Ingresar](#)

Mis datos

RUT	12.345.678-K	 Examinar...
Nombres	Ana	
Apellidos	Torres	
Correo	atorres@duocuc.cl	
Dirección	San Juan Bautista 423, Santiago Centro, Región Metropolitana	
Con subscripción	<input type="checkbox"/> Deseo subscribirme con un aporte de \$3000 mensuales y obtener un 5% de descuento en mis compras.	
Contraseña	*****	
Repetir contraseña	*****	
Guardar Limpiar		

Esta página funciona igual que la página “Registro de cliente”, sólo que en vez de permitir registrar un CLIENTE nuevo, permite que los CLIENTES y ADMINISTRADORES puedan actualizar sus datos personales.

WhatsApp +56 9 5266 2566 Facebook Instagram Dirección: Moneda 627, Santiago #

[miscompras.html](#)

Es una página que muestra las boletas del CLIENTE, es decir, sus compras anteriores, permitiendo acceder al detalle de los productos comprados y a un seguimiento de la boleta que indica si ésta se encuentra en estado: ANULADO, VENDIDO, DESPACHADO o ENTREGADO. La página muestra un listado con los siguientes campos: Número de boleta, Fecha venta, Fecha despacho, Fecha entrega, Monto Total, Estado Actual y Opciones que permite ver el detalle de una factura.

The screenshot shows a web application interface for a client user. At the top, there is a header with a logo, a search bar, and navigation links: Inicio, Nosotros, Mis datos, Mis compras anteriores, Cerrar sesión, and a shopping cart icon indicating two items. Below the header, the title "Mis compras anteriores" is displayed. A table lists four previous purchases with columns for Nro boleta, Fecha venta, Fecha despacho, Fecha entrega, Monto total, Estado actual, and Opciones (with a "Ver detalle" link). A yellow callout box contains the text: "Esta ventana es desde la perspectiva del Cliente que quiere visualizar todas sus boletas de compras". At the bottom, there are social media links and a footer with contact information: WhatsApp +56 9 5266 2566, Facebook, Instagram, Dirección: Moneda 627, Santiago, and a small logo.

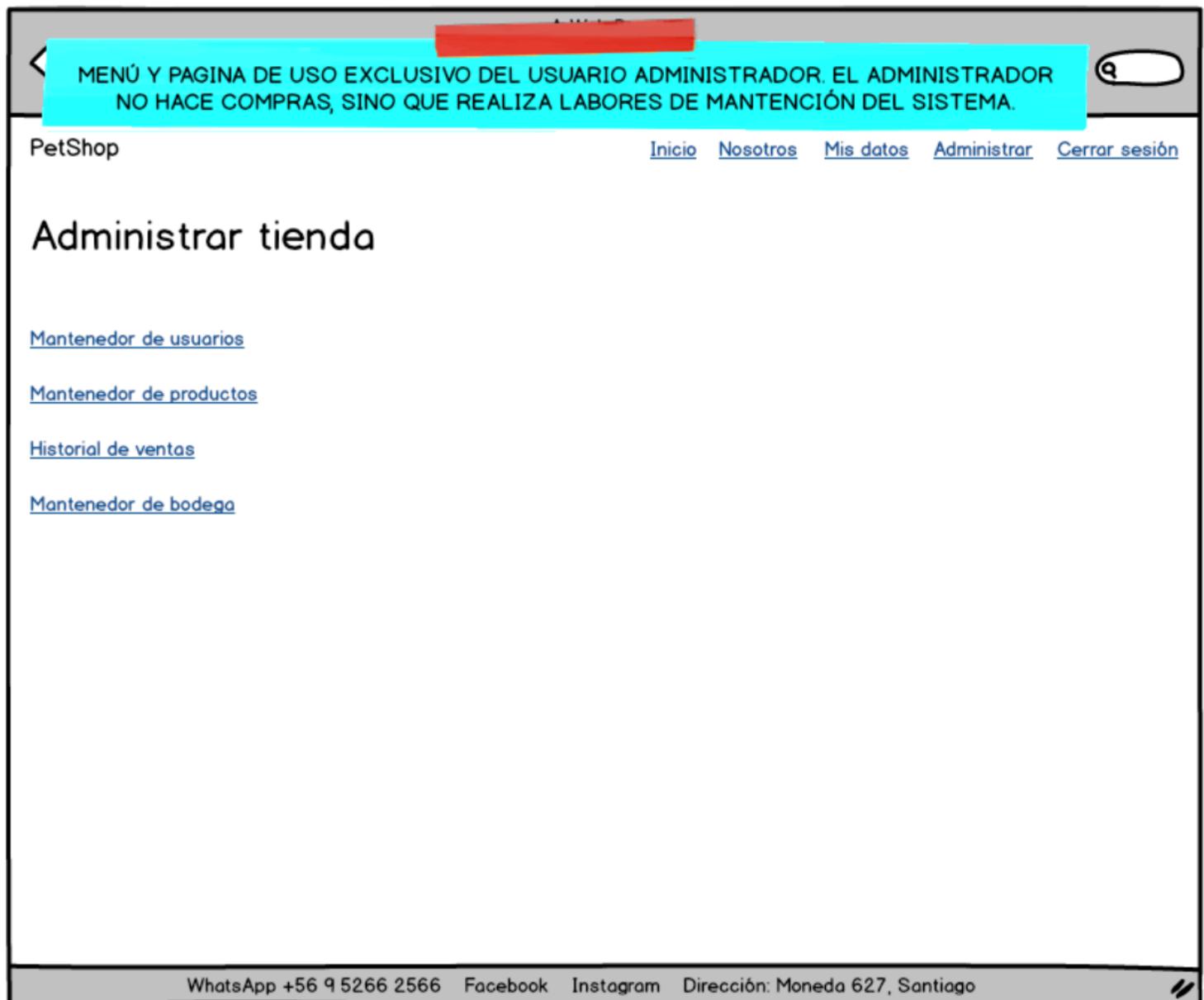
Nro boleta	Fecha venta	Fecha despacho	Fecha entrega	Monto total	Estdado actual	Opciones
425	1/1/2022	1/1/2022	1/1/2022	\$15.000	Entregado	Ver detalle
535	5/2/2022	5/2/2022	5/2/2022	\$10.000	Despachado	Ver detalle
675	7/3/2022	7/3/2022	7/3/2022	\$12.000	Vendido	Ver detalle
734	2/4/2022	2/4/2022	2/4/2022	\$7.000	Entregado	Ver detalle

Esta ventana es desde la perspectiva del Cliente que quiere visualizar todas sus boletas de compras

WhatsApp +56 9 5266 2566 Facebook Instagram Dirección: Moneda 627, Santiago

[administracion.html](#)

Es una página con el menú de las opciones que pueden realizar los ADMINISTRADORES, estas son: Mantenedor de usuarios, Mantenedor de productos, Mantenedor de ventas y Mantenedor de bodega.



The screenshot shows a web-based administration interface. At the top, there is a red header bar with the text "ADMINISTRADOR". Below it, a cyan banner contains the message: "MENÚ Y PAGINA DE USO EXCLUSIVO DEL USUARIO ADMINISTRADOR. EL ADMINISTRADOR NO HACE COMPRAS, SINO QUE REALIZA LABORES DE MANTENCIÓN DEL SISTEMA." To the right of the banner is a magnifying glass icon. The main content area has a light gray background. On the left, the text "PetShop" is visible. On the right, there is a navigation menu with links: "Inicio", "Nosotros", "Mis datos", "Administrar", and "Cerrar sesión". Below this, the title "Administrar tienda" is displayed. Underneath the title, there are four blue underlined links: "Mantenedor de usuarios", "Mantenedor de productos", "Historial de ventas", and "Mantenedor de bodega". At the bottom of the page, a gray footer bar contains the text "WhatsApp +56 9 5266 2566 Facebook Instagram Dirección: Moneda 627, Santiago" and a small logo.

productos.html

Es una página que permite realizar un CRUD (Crear, Leer, Actualizar y Eliminar) sobre la tabla PRODUCTO. Esta página corresponde al catálogo de productos de la tienda, que almacena los siguientes datos para cada producto: ID (sólo se usa en la base de datos y el usuario no lo puede modificar, porque es la clave primaria), Categoría, Nombre, Descripción, Precio, Porcentaje de Descuento para Subscriptores (normalmente 5%), Porcentaje de Descuento para Oferta del Producto (que permite asignar porcentajes independientes para cada producto) e Imagen del Producto.

MENÚ PARA USUARIO ADMINISTRADOR. EL ADMINISTRADOR NO HACE COMPRAS, PERO SI ADMINISTRA LA LISTA DE PRODUCTOS QUE POTENCIALMENTE PUEDE VENDER LA EMPRESA.

PetShop
[Inicio](#) [Nosotros](#) [Mis datos](#) [Administrar](#) [Cerrar sesión](#)

Mantenedor de productos

ID	29
Categoría	Perros
Nombre	Saco alimento Royan Canin
Descripción	Saco Royan Canin, de 3 Kilos, sabor a Pavo, para adultos
Precio	\$8.000
Descuento subscriptor	5%
Descuento por oferta	2%

Este mantenedor permite hacer el CRUD de los productos de la empresa (tabla PRODUCTO, que almacena los "productos de lista"), pero no hay que confundirlo con la BODEGA, que se maneja en una tabla totalmente separada.

[Examinar...](#)

[Guardar](#)
[Nuevo](#)
[Eliminar](#)

ID	Categoría	Nombre	Descripción	Precio	% Desc Subscriptor	% Desc Oferta
27	Perros	Saco alimento Royan Canin	Saco Royan Canin de 3 Kilos	\$8.000	5%	2%
28	Gato	Saco alimento don cuchito	Saco don CuchitoCanin de 1 Kilo	\$2.000	5%	2%
> 29	Perros	Saco alimento Royan Canin	Saco Royan Canin de 3 Kilos	\$8.000	5%	2%
30	Gato	Saco alimento don cuchito	Saco don CuchitoCanin de 1 Kilo	\$2.000	5%	2%

WhatsApp +56 9 5266 2566
Facebook
Instagram
Dirección: Moneda 627, Santiago

usuarios.html

Es una página que permite realizar un CRUD (Crear, Leer, Actualizar y Eliminar) sobre la tabla USUARIOS. El ADMINISTRADOR tiene la facultad de modificar cualquier dato de un CLIENTE o de un ADMINISTRADOR, y también puede crear nuevas cuentas de USUARIO.

A Web Page

MENÚ PARA USUARIO ADMINISTRADOR. EL ADMINISTRADOR PUEDE HACER CRUD DE CUALQUIER USUARIO CLIENTE O ADMINISTRADOR, PERO NO PUEDE CAMBIAR NADA DEL SUPERUSUARIO.

PetShop
[Inicio](#)
[Nosotros](#)
[Mis datos](#)
[Administrar](#)
[Cerrar sesión](#)

Mantenedor de usuarios

ID

Tipo de usuario
 Cliente
 Administrador

RUT

Nombres

Apellidos

Correo

Dirección

Con subscripción

Deseo suscribirme con un aporte de \$3000 mensuales a la Fundación "Mascotas Felices" y obtener un 5% de descuento en mis compras.

Contraseña

[Generar contraseña](#)

[Guardar](#)
[Nuevo](#)
[Eliminar](#)

ID	Tipo usuario	RUT	Nombres	Apellidos	correo	Dirección	Con subscripción	Imagen
34	Cliente	9.455.847-K	Juan	Pérez	jperez@gmail.com	San Juan Bautista 423	Si	
> 35	Administrador	13.345.678-2	Ana	Torres	atorres@gmail.com	San Juan Bautista 423	No	
36	Cliente	26.846.927-K	Pedro	González	pgonzalez@gmail.com	San Juan Bautista 423	SNo	

No se va a implementar la funcionalidad de enviar un correo con la contraseña a los usuarios, por lo cual, por simplicidad, si el administrador presiona "Generar contraseña", entonces el sistema asignará siempre la password "Duoc@123" (se debe respetar mayúsculas y minúsculas)

WhatsApp +56 9 5266 2566
Facebook
Instagram
Dirección: Moneda 627, Santiago

ventas.html

Es una página que muestra todas las boletas de todos los clientes, siendo muy parecida a la página "Mis compras anteriores" del CLIENTE, sólo que en este caso muestra todos los datos de la tabla BOLETA.

PAGINA Y MENU PARA USUARIO ADMINISTRADOR, QUIEN PUEDE VER TODAS LAS VENTAS DE TODOS LOS CLIENTES DE CUALQUIER FECHA. ESTA PAGINA ES CLAVE PARA LA GESTION DE LA EMPRESA.

PetShop [Inicio](#) [Nosotros](#) [Mis datos](#) [Administrar](#) [Cerrar sesión](#)

Historial de ventas

Nro boleta	Fecha	Nombre cliente	Subscrito	Monto total	Estdado actual	Detalle	Cambiar estado
425	1/1/2022	Claudio Parra	No	\$15.000	Entregado	Ver detalle	Anulado Vendido Despachado Entregado
535	5/2/2022	Ronny Radke	Si	\$10.000	Despachado	Ver detalle	Anulado Vendido Despachado Entregado
675	7/3/2022	Billy Joe Armstrong	No	\$12.000	Vendido	Ver detalle	Anulado Vendido Despachado Entregado

7 Esta ventana es desde la perspectiva del Administrador que quiere visualizar todas las boletas de ventas de la tienda

La opción "Ver detalle" abre la página que muestra los productos vendidos en la boleta.

Los "Estados de la venta" se aplican a todos los productos de la boleta, por lo cual el estado se cambia también a cada producto de manera independiente en la tabla de Bodega. Los estados son cambiados manualmente por el administrador, usando las opciones de "Cambiar estado". Los estados que puede tener una boleta son los siguientes:

1. Anulado. El cliente devolvió los productos y el administrador ha presionado la opción de Anular. Los productos son devueltos a la empresa y el administrador puede volver a ingresarlos en bodega, si es que así lo desea, con el mantenedor de Bodega.
2. Vendido. La boleta ha sido emitida gracias a que el cliente ha comprado los productos. Cuando una boleta está en estado "Vendido", todos los productos relacionados con ella pasan a estado "Vendido" también en la tabla de Bodega.
3. Despachado. La boleta pasa a estado despachado, si sus productos ya fueron entregados a un repartidor para llevarlo a la dirección del cliente. Este estado lo cambia manualmente el administrador, cuando le entrega los productos al repartidor.
4. Entregado. La boleta pasa a "Entregado", si el repartidor ya le entregó los productos al cliente. Este estado lo cambia manualmente el administrador, cuando el repartidor le informa cuáles productos entregó durante el día.

WhatsApp +56 9 5266 2566 Facebook Instagram Dirección: Moneda 627, Santiago

boleta.html

Es una página que se abre cuando el CLIENTE selecciona el enlace de una boleta en la página “Mis compras anteriores” o en la página “Historial de ventas”. El detalle de la boleta contiene un listado con los productos comprados en esa boleta. La página también muestra el seguimiento de los productos comprados, que corresponde a los estados de la factura: ANULADO, VENDIDO, DESPACHADO y ENTREGADO.

A W L S
X
ESTA PAGINA SIRVE PARA EL USUARIO CLIENTE Y PARA EL ADMINISTRADOR.
Q

PetShop
2
[Inicio](#) [Nosotros](#) [Mis datos](#) [Mis compras anteriores](#) [Cerrar sesión](#)

Detalle de boleta 535

 Vendido 17/03/2023 15:32	 Despachado 18/03/2023 09:00	 Entregado
--	---	---

Categoría	Producto	Precio	%Subscriptor	%Oferta	%Desc total	Descuentos	Precio a pagar
Perros	Saco Royal Canin 3kg	\$8.000	5%	5%	10%	800	7.200
Perros	Hueso gris 3kg	\$2.000	0%	0%	0%	0	2.000
Gatos	Ratón de juguete	\$3.000	25%	0%	25%	750	2.250
Gatos	Pescado de juguete	\$5.000	0%	10%	10%	500	4.500

La página permite ver el "Detalle de una boleta" y el "Estado de venta" de la boleta y sus productos. Los "Estados de venta" se aplican tanto a la boleta (tabla BOLETA) como a los productos (TABLA BODEGA). Los estados son: ANULADO, VENDIDO, DESPACHADO y ENTREGADO.

Si la boleta fue pasada a ANULADO, se ocultan los íconos circulares de estado y se escribe al lado del número de boleta la palabra "ANULADO".

Precio sin IVA
\$13.403

Valor del IVA (19%)
\$2.547

Total a pagar
\$15.950

WhatsApp +56 9 5266 2566 Facebook Instagram Dirección: Moneda 627, Santiago

bodega.html

Es una página que permite ingresar nuevos productos a la Bodega, o bien eliminarlos siempre y cuando no hayan sido vendidos (sólo permite eliminar productos que no hayan sido asociados a una boleta).

A Web Page

[http://www.petshop.cl](#)

PARA USUARIO ADMINISTRADOR

PetShop

[Inicio](#) [Nosotros](#) [Mis datos](#) [Administrar](#) [Cerrar sesión](#)

Mantenedor de bodega

Categoría	Perros	<input type="button" value="X"/>
Nombre	Saco alimento Royal Canin	<input type="button" value="X"/>
Cantidad	3	<input type="button" value="X"/>

	ID	Categoría	Nombre	Estado	Opciones
>	27	Perros	Saco alimento Royal Canin	Vendido	Eliminar
>	28	Gato	Saco alimento don cuchito	En bodega	Eliminar
>	29	Perros	Saco alimento Royal Canin	Entregado	Eliminar

La página funciona del siguiente modo:

- Al presionar NUEVO, la Categoría y el Nombre se limpian para que el usuario pueda escoger un nuevo producto que quiere agregar a la bodega.
- Una vez escogido el producto, se puede asignar una Cantidad, que es la cantidad del mismo producto que se quiere agregar a la bodega.
- Al presionar AGREGAR, el sistema creará en la tabla BODEGA, la cantidad de productos indicados, para lo cual insertará en la tabla una fila por cada producto. A cada uno de los productos le asignará un ID ÚNICO que lo representa, y que irá calculando como el máximo ID más 1. De esta forma los productos se podrán comprar de a uno y el ID servirá para hacer un seguimiento de la entrega por cada producto.
- Como cada producto es único, la opción Eliminar permitirá eliminar de a uno los productos.

Los estados de un producto pueden ser:

- EN BODEGA. Cuando el producto está en la bodega, pero no ha sido vendido aún. Los productos quedan en este estado cuando son ingresados por primera vez usando la página de mantenedor de bodega.
- ANULADO. Cuando la boleta fue ANULADA y el producto fue devuelto. Los productos devueltos no se pueden revender. Si el administrador quiere volver a ingresarlos a la bodega tendrá que usar el mantenedor de bodega.
- VENDIDO. Cuando el producto fue vendido por medio de una boleta.
- DESPACHADO. Cuando el producto pertenece a una boleta en estado DESPACHADO.
- ENTREGADO. Cuando el producto pertenece a una boleta en estado ENTREGADO.

Cuando una boleta cambia de estado, también cambian al mismo estado, los estados de los productos de esa boleta. Los productos sólo pueden ser vendidos si están en el estado "EN BODEGA".

ropa.html

Esta página se debe implementar sólo para demostrar que el alumno aprendió a usar una API externa, de otro sitio en Internet.

La API para usar es: <http://fakestoreapi.com/products>

La idea es que el usuario por compras sobre \$20.000 participa en un concurso por alguna de esas prendas de vestir al azar. El concurso no forma parte del desarrollo del proyecto, sino que representa un caso hipotético donde el usuario puede ganar un premio por sus compras.

A Web Page  

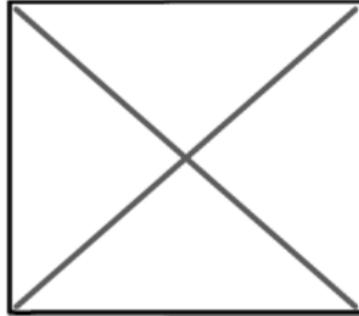
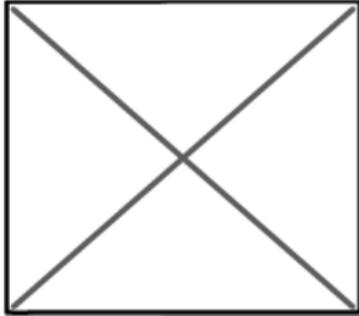
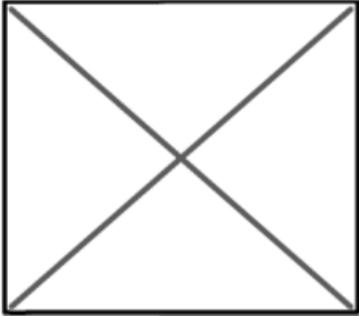
<http://www.petshop.cl>

CUALQUIER USUARIO LA PUEDE VER

PetShop [Inicio](#) [Nosotros](#) [Mis datos](#) [Administrar](#) [Cerrar sesión](#)

¡Concursa por una prenda de vestir!

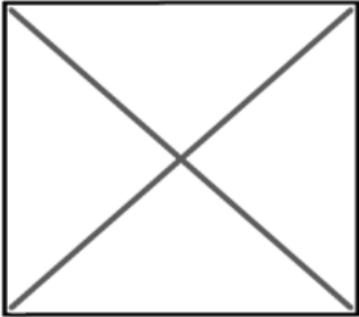
Por compras superiores a \$20.000 en productos ya estás participando!



\$8.000
Pantalón de genero
Color negro

Pantalón de \$8.000
Pantalón de genero
Color azul

\$8.000
Pantalón de genero
Color rojo



Esta página se debe implementar sólo para demostrar que el alumno aprendió a usar una API externa, de otro sitio en Internet.

La API a usar es: <http://fakestoreapi.com/products>

La idea es que el usuario por compras sobre \$20.000 participa en un concurso por alguna de esas prendas de vestir al azar.

El concurso no forma parte del desarrollo del proyecto, sino que representa un caso hipotético donde el usuario puede ganar un premio por sus compras.

WhatsApp +56 9 5266 2566 Facebook Instagram Dirección: Moneda 627, Santiago 