

# Programação Funcional - Compreensão de Listas

```
universidade = "Universidade Federal de Alfenas"  
professor = "Romário da Silva Borges"
```

# Aprenderemos nesta aula...

- Entender a sintaxe e a semântica de **compreensões de listas**;
- Aprender a gerar, filtrar e transformar listas de forma concisa.

# Nas aulas anteriores...

- Lista em Haskell = [], (x:xs), literais [1,2,3].
  - 1:[] = [1];
- Intervalos: [1,2..5] = [1,2,3,4,5].
- Listas infinitas: [1,2..]
- Operações: ++, take, drop, sum, length, zip, zipWith...

# Compreensão de Listas

- Compreensão de Listas é uma sintaxe concisa, inspirada na **Notação de Construtor de Conjuntos da matemática** (e.g.,  $\{x^2 \mid x \in \mathbb{Z}, x > 0\}$ ), para gerar novas listas a partir de listas existente;

# Compreensão de Listas

- É uma forma **declarativa** e expressiva de realizar operações de **mapeamento** (cria novos valores com base em uma lista) e **filtragem** (filtra valores com base em uma lista).
- Em outras linguagens exigiriam laços *for* ou *while* para realizar essas operações.

# Compreensão de Listas

Estrutura: [ *\*expressão\** | *\*gerador(es)\**, *\*filtro(s)\** ]

- *expressão*: expressão de saída por elemento.
- *Geradores*: `x <- lista` (percorrem listas).
- *Filtros*: condições booleanas (ex: `x > 0`).

# Exemplo 0

Estrutura: [ *\*expressão\** | *\*gerador(es)\**, *\*filtro(s)\** ]

**Veja a execução da função abaixo:**

testelInicial lista = [ 1 | x <- lista]

(ou apenas [ 1 | \_ <- lista] )

# Exemplo 1

Estrutura: [ *\*expressão\** | *\*gerador(es)\**, *\*filtro(s)\** ]

Crie uma função que retorne o quadrado de cada elemento de uma lista.

quadrados = [ *x\*x* | *x <- [1..5]* ]

saída: [1,4,9,16,25]

(Ocorre o **mapeamento** para uma nova lista)



## Exemplo 2

Estrutura: [ *\*expressão\** | *\*gerador(es)\**, *\*filtro(s)\** ]

Utilizando compreensão de listas, crie uma função, que tem como entrada uma lista e retorna apenas os números pares.

Ex: pares [1, 2, 3, 4, 5, 6] -> [2, 4, 6] .

```
pares :: [Int] -> [Int]
```

```
pares lista = [ x | x <- lista, mod x 2 == 0 ]
```

(Ocorre o **filtro** de uma lista)

# Sua vez!

Estrutura: [ *\*expressão\** | *\*gerador(es)\**, *\*filtro(s)\** ]

**Crie um função que retorne o quadrado dos elementos pares de uma lista.**

Ex: paresAoQuadrado -> [4,16,36,64,100].

paresAoQuadrado :: [Int]

# Sua vez! (gabarito)

Estrutura: [ *\*expressão\** | *\*gerador(es)\**, *\*filtro(s)\** ]

Crie um função que retorne o quadrado dos elementos pares de uma lista.

Ex: paresAoQuadrado -> [4,16,36,64,100] .

paresAoQuadrado :: [Int]

paresAoQuadrado = [ *x\*x* | *x <- [1..10]*, *mod x 2 == 0* ]

(Ocorre o **mapeamento** da lista, e em sequência o **filtro** da lista)

# sua vez!

Estrutura: [ *\*expressão\** | *\*gerador(es)\**, *\*filtro(s)\** ]

**Crie uma função que, dada uma lista de tuplas, retorne uma lista com os valores quadrados de cada elemento da tupla;**

EX: tuplasAoQuadrado [(3,3),(2,2)]

# Sua vez! (gabarito)

Estrutura: [ *\*expressão\** | *\*gerador(es)\**, *\*filtro(s)\** ]

**Crie uma função que, dada uma lista de tuplas, retorne uma lista com os valores quadrados de cada elemento da tupla;**

EX: tuplasAoQuadrado [(3,3),(2,2)]

```
tuplasAoQuadrado listaTuplas = [(x*x,y*y) | (x,y) <-  
listaTuplas]
```

# Exemplo 4 - múltiplos filtros

Estrutura: [ *\*expressão\** | *\*gerador(es)\**, *\*filtro(s)\** ]

**Crie uma função que, dada uma lista de entrada, retorne números maiores que 10 e ímpares;**

filtrar lista = [ *x* | *x* <- lista, *x* > 10, odd *x* ]

Ex: filtrar [5, 11, 12, 13] => [11, 13]

# Exemplo 5- múltiplos geradores

Estrutura: [ *\*expressão\** | *\*gerador(es)\**, *\*filtro(s)\** ]

**Gere todas combinações possíveis entre os jogadores e o número das camisas;**

```
jogadoresCamisas = [(x, y) | x <- [10, 11], y <- ["Romário",  
'Rivaldo']]
```

Ex: jogadoresCamisas => [(10,"Romario"),(10,"Rivaldo"),(11,"Romario"),(11,"Rivaldo")]

## Exemplo 5- múltiplos geradores

Repare que usamos múltiplos **geradores** para criar o **Produto Cartesiano das listas**. A nova lista será gerada por todas as combinações possíveis.

Ex: jogadoresCamisas =>

[(10,"Romario"),(10,"Rivaldo"),(11,"Romario"),(11,"Rivaldo")]

**Reflita:** Como essa mesma operação seria feita em uma linguagem imperativa?



# Hora de praticar!

**Notação de conjuntos:** Como seria reproduzido em Haskell a seguinte notação de conjunto:  $\{ 2x \mid x \in \mathbb{N}, x < 5 \}$

Estrutura: [ \*expressão\* | \*gerador(es)\*, \*filtro(s)\* ]

# Hora de praticar! (Gabarito)

**Notação de conjuntos:** Como seria reproduzido em Haskell a seguinte notação de conjunto:  $\{ 2x \mid x \in \mathbb{N}, x < 5 \}$

`[ 2*x | x <- [1..4]]`

Estrutura: `[ *expressão* | *gerador(es)*, *filtro(s)* ]`

# Hora de praticar!

**Triângulos equilátero:** Crie uma função *triangulosEquilateros*, que dado 3 listas com intervalo [1..10], retorna todos triangulos equilateros;

Ex: *triangulosEquilatero* -> [(1,1,1),(2,2,2)...(10,10,10)]

**Triângulos retângulo:** Crie uma função *trianguloRetangulo*, que dado 3 listas com intervalo [1..10], retorna todos os triângulos retângulos;

Ex: *trianguloRetangulo*-> [(3,4,5),(4,3,5), (6, 8, 10), (8, 6, 10)]


lembre: Teorema de Pitágoras ->  $a^2 + b^2 = c^2$

Estrutura: [ *\*expressão\** | *\*gerador(es)\**, *\*filtro(s)\** ]

# Hora de praticar!

Como seria realizado em C a questão anterior com múltiplos geradores?

```
for (int c = 1; c <= 10; c++) {  
    for (int b = 1; b <= 10; b++) {  
        for (int a = 1; a <= 10; a++) {  
            if (a*a + b*b == c*c)  
                printf("(%d, %d, %d)\n", a, b, c);  
        }  
    }  
}
```



# Hora de praticar! (Gabarito)

## Triângulos equilátero:

```
triangulosEquilateros = [(a,b,c) | a <- [1..10], b <- [1..10], c <-  
[1..10], a == b && b == c ]
```

## Triângulos retângulo:

```
triangulosRetangulos = [(a,b,c) | a <- [1..10], b <- [1..10], c <-  
[1..10], a*a + b*b == c*c ]
```

# Desafio!

**Triângulos retângulo sem repetição:** Crie uma função *trianguloRetangulo*, que dado 3 listas com intervalo [1..10], retorna todos os triângulos retângulos, mas sem valores repetidos;  
Ex: *trianguloRetangulo*-> [(3,4,5), (6, 8, 10)]

# Desafio! (Gabarito)

**Triângulos retângulo sem repetição:**

triangulosRetangulosSemRepeticao = [(a,b,c) | c <- [1..10], b <- [1..c], a <- [1..b], a\*a + b\*b == c\*c]

Obs: a lista de geração se inicia pelo gerador mais a esquerda.

# Desafio! (Gabarito)

Resolução do desafio anterior em C:

```
for (int c = 1; c <= 10; c++) {  
    for (int b = 1; b <= c; b++) {  
        for (int a = 1; a <= b; a++) {  
            if (a*a + b*b == c*c)  
                printf("(%d, %d, %d)\n", a, b, c);  
        }  
    }  
}
```



# Programação Funcional