

# Programação Funcional - Tipos

```
universidade = "Universidade Federal de Alfenas"  
professor = "Romário da Silva Borges"
```

# Aprenderemos nesta aula...

- Compreender o uso de Tipos em Haskell;

# Tipos

As linguagens funcionais modernas apresentam um sistema de tipos robusto que permite ao compilador **verificar se os operandos usados nas operações são consistentes.**

consistência = maior previsibilidade e segurança!

# Características

- **Fortemente tipada:** O compilador impede operações entre tipos incompatíveis. (mais segurança e previsibilidade)
- **Tipagem Estática:** Todos os tipos são verificados em tempo de compilação. (erros detectados precocemente)
- **Inferência de Tipos:** O compilador deduz tipos sem necessidade de anotação explícita. (não é necessário declarar o tipo o tempo todo)

# Características

- **Polimorfismo paramétrico:** Funções genéricas funcionam com múltiplos tipos. (reutilização, generalização e evita duplicação).  
Ex: `length :: [a] -> Int`
- **Classes de Tipos:** Um sistema que define conjuntos de operações que certos tipos devem implementar. (Permite criar tipos próprios).
- **Imutabilidade:** Os valores não mudam, toda atribuição cria um novo valor. (evita efeitos colaterais, facilita paralelismo sem conflitos de estados)

# Inferência de Tipos

## Exemplo do uso de Inferência de Tipo:

```
calculaDoisValores a b = a + b
```

Devido ao operador de soma (+), o compilador infere o uso mais geral e, portanto, restringe seus tipos a qualquer valor que pertença à classe **Num** (Int, Float, Double, Integer...)

# Tipos

## Por quê declarar os tipos, se o próprio compilador infere?

Mesmo que o compilador consiga inferir, declarar explicitamente o tipo traz benefícios de:

- **Clareza**, documentando o que a função fez;
- **Segurança**, evitando inferências inesperadas;
- **Controle**, restringindo a generalização;
- **Boas práticas**, torna o código mais previsível;

# Assinatura de tipo de função

Ao fazer uma definição de variável ou função, o seu tipo pode ser anotado usando uma **assinatura de tipo** imediatamente antes da equação. A anotação consiste em escrever o **nome e o tipo separados pelo símbolo ::**.

**somaCincoValores** :: Int -> Int -> Int -> Int -> Int -> Int

somaCincoValores a b c d e = a + b + c + d + e

**media2** :: Double -> Double -> Double

media2 x y = (x + y)/2



# Consulta do tipo de uma expressão em GHCi

No GHCi, o comando `:t` calcula o tipo de uma expressão, sem avaliar a expressão.

```
:t
```

```
'a' :: Char
```

```
:t 71
```

```
71 :: Num a => a
```

# Considerações finais

O sistema de tipos em Haskell não é apenas um mecanismo de segurança, mas parte essencial da filosofia funcional da linguagem. Os tipos **descrevem o comportamento das funções e valores**, garantindo que a programação funcional possa ser feita de forma **segura, pura e previsível**.

# Hora de praticar!

Escreva o tipo de cada função abaixo

- `buscarLetrasCaixaAlta lista = [ x | x <- lista, elem x ['A'..'Z']]`
- `circunferencia r = 2 * pi * r`
- `fatorial n = product [1..n]`

Teste os seguintes valores: `True`, `"Haskell"`, `'a'`, `1 == 1`, `(False, "muito bom", 10)` com o comando `:t`

# Referências

- Malaquias, J. R. (2018). *Programação Funcional em Haskell*. Universidade Federal de Ouro Preto, Departamento de Computação.
- DU BOIS, André Rauber. *Programação Funcional com a Linguagem Haskell*. Porto Alegre: Bookman, 2015.

# Programação Funcional