

# Endpoints

## GET /partida/jogadores

```
JSON
{
  "jogadores": [
    {
      "jogador_id": str, "nome": str, "cor": str, "ia": bool, "ordem": int},
      {"jogador_id": str, "nome": str, "cor": str, "ia": bool, "ordem": int},
      {"jogador_id": str, "nome": str, "cor": str, "ia": bool, "ordem": int},
      {"jogador_id": str, "nome": str, "cor": str, "ia": bool, "ordem": int},
      {"jogador_id": str, "nome": str, "cor": str, "ia": bool, "ordem": int},
      {"jogador_id": str, "nome": str, "cor": str, "ia": bool, "ordem": int}
    ]
}
```

## GET /partida/territorios

```
JSON
"territorios": [
  {
    "nome": str,
    "regiao": str,
    "jogador_id": str,
    "cor_jogador": str,
    "exercitos": int,
    "fronteiras": list[Territorio]
  },
  {
    "nome": str,
    "regiao": str,
    "jogador_id": str,
    "cor_jogador": str,
    "exercitos": int,
    "fronteiras": list[Territorio]
  },
  ...
]
```

## GET /partida/estado\_atual

```
JSON
{
  "turno": {
    "jogador_id": str,
    "jogador_nome": str,
    "jogador_cor": str,
    "fase": str,
    "tempo_turno": int,
  },
  "exercitos_disponiveis": {
    "jogador_id": str,
    "total": int
  },
  "territorios_jogador": {
    "jogador_id": str,
    "nome": str,
    "territorios": [
      {
        "nome": str,
        "regiao": str,
        "exercitos": int
      },
      {
        "nome": str,
        "regiao": str,
        "exercitos": int
      },
      ...
    ]
  }
}
```

## POST /partida/posicionamento

body:

```
JSON
{
  "jogador_id": str,
  "territorio": str,
  "exercitos": int
}
```

response:

```
JSON
{
    "status": str,
    "exercitos_restantes": int
}
```

## POST /partida/ataque

body:

```
JSON
{
    "jogador_id": str,
    "territorio_origem": str,
    "territorio_ataque": str
}
```

response:

```
JSON
{
    "status": str,
    "dados_ataque": int,
    "dados_defesa": int,
    "rolagens_ataque": list[int],
    "rolagens_defesa": list[int],
    "perdas_ataque": int,
    "perdas_defesa": int,
    "territorio_conquistado": bool,
    "exercitos_restantes_no_inicio": int,
    "exercitos_restantes_no_defensor": int,
    "exercitos_disponiveis_a_mover": int
}
```

## **POST /partida/reposicionamento**

body:

```
JSON
{
  "jogador_id": str,
  "territorio_origem": str,
  "territorio_destino": str,
  "exercitos": int
}
```

response:

```
JSON
{
  "status": str,
  "territorio_origem": { "nome": str, "exercitos": int },
  "territorio_destino": { "nome": str, "exercitos": int }
}
```

## **POST /partida/finalizar\_turno**

response:

```
JSON
{
  "status": str,
  "proximo_jogador": {
    "jogador_id": str,
    "nome": str,
    "cor": str,
    "fase": str
  }
}
```