**Proyecto: Pagina del colegio.**

*Integrantes: Fidel Barreiros, Gabriel D’Ambrosio, Joaquín Díaz, Tomas Linares, Tomas Morini, Iván Ratzmann, Iván Rodríguez, Luca Testa.*

**Roles:**

Lideres:

Gabriel D’Ambrosio (Oficial), Luca Testa (Suplente).

Investigadores:

Tomas Linares, Iván Rodríguez, Tomas Morini.

Programadores:

Fidel Barreiros, Gabriel D’Ambrosio, Iván Ratzmann, Luca Testa, Iván Rodríguez, Tomas Morini.

Auditoria del código:

Iván Ratzmann.

Diseñadores:

Fidel Barreiros (Diseñador digital (PS)), Gabriel D’Ambrosio (DigitalArtist (SAI)), Iván Ratzmann (Arte tradicional avanzado), Joaquín Díaz (Mano para el arte (Tradicional)).

Pensadores:

Fidel Barreiros, Luca Testa, Gabriel D’Ambrosio, Joaquín Díaz (Creativa y programación).

Iván Rodríguez, Tomas Morini, Tomas Linares (Practica y corrección).

**Programas a utilizar:** Visual Studio Code, HTML, CSS y JavaScript.

**Fase de inicio e investigación:**

HTML y CSS básico:   
<https://www.freecodecamp.org/learn/>

JavaScript:

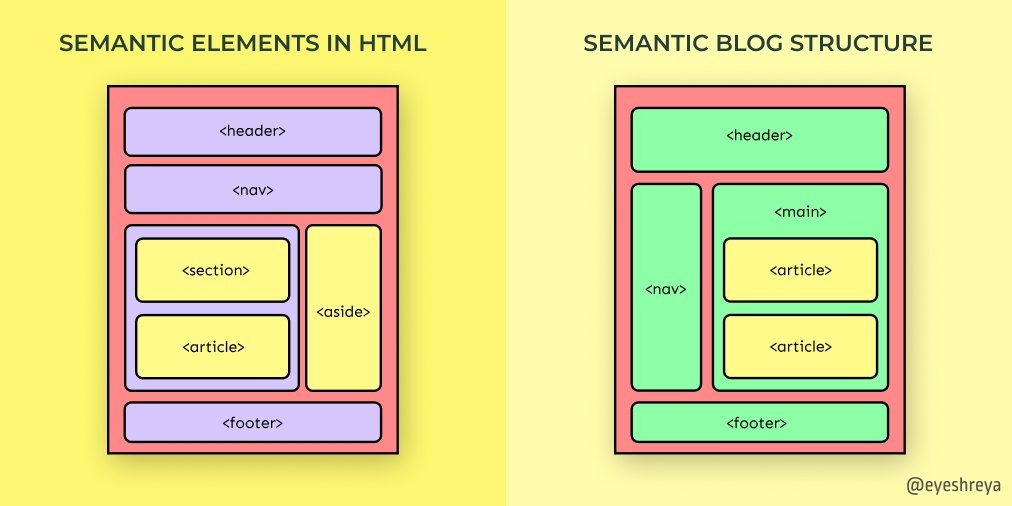
[https://www.w3schools.com/](https://www.w3schools.com/" \t "_blank" \o "https://www.w3schools.com/)

<https://getbootstrap.com/docs/5.1/components/accordion/876sdf>

[https://www.invisionapp.com](https://www.invisionapp.com/)

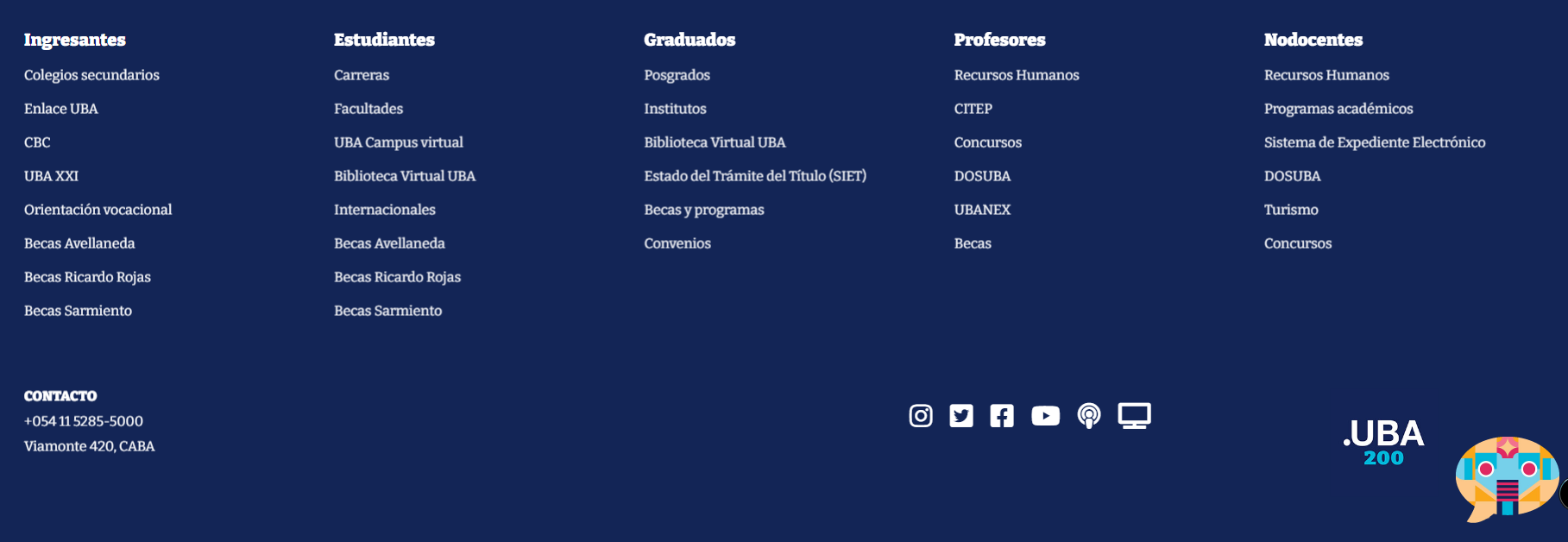
<https://www.figma.com/>

Ejemplos:



<https://www.uba.ar/#/>





<https://utn.edu.ar/es/>



Destaca con su estilo simple.

Estilo:

Simple y práctico

Colores: Verde, Rojo y blanco.

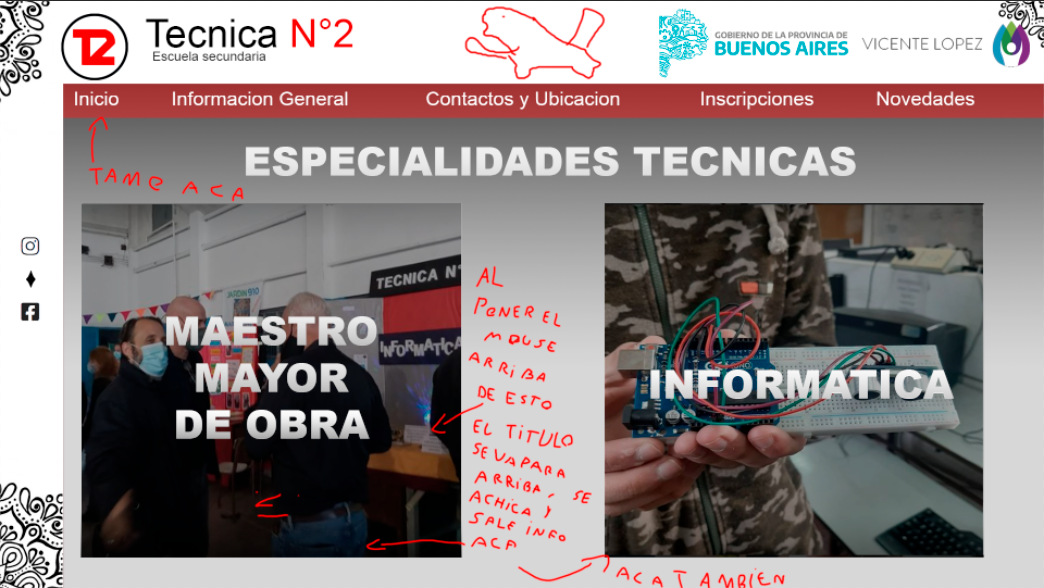












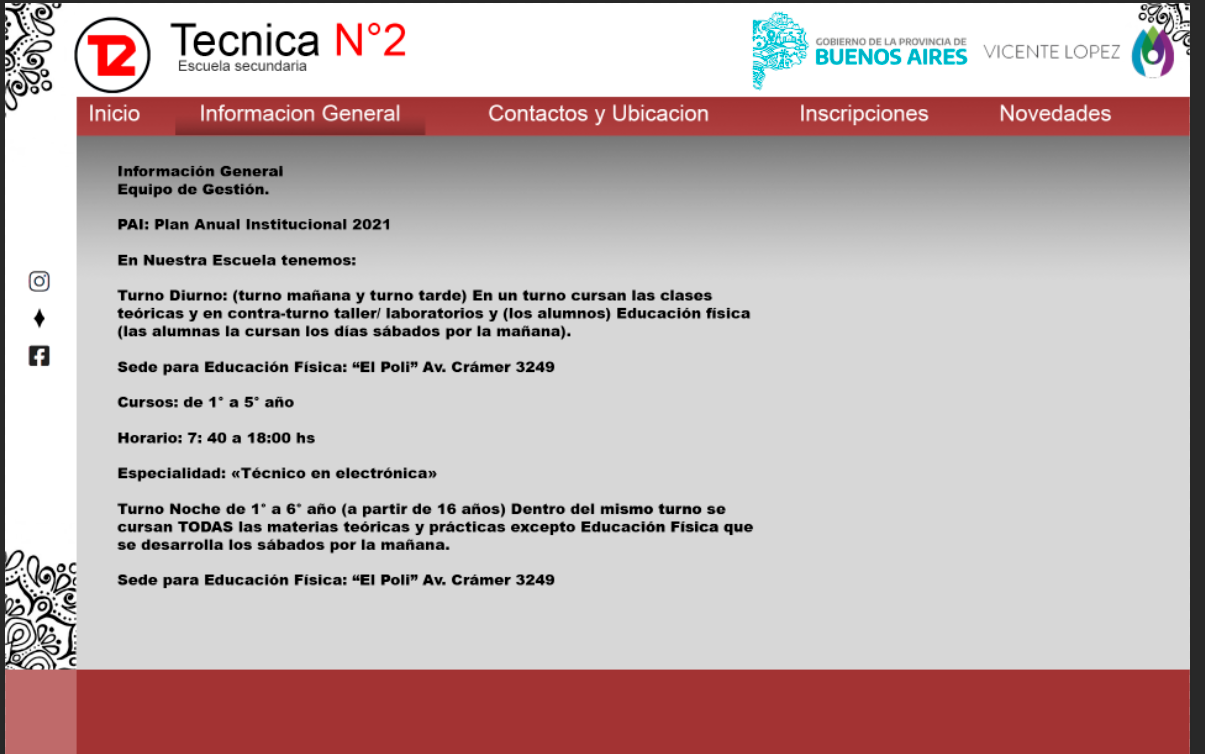














Tipos de letras:

Títulos:

Subtítulos:

Texto:

Textos especiales:

**Fase de desarrollo**

**¡Importante!** Tiempo límite: 27 de OCTUBRE

Regla N1: No importa que función cumplas tu valor es igual de importante que el de cualquier otro, mientras realices tu trabajo, es importante aclarar que la distinción entre líderes y demás es solo para una mejor organización, todo cumplimos un rol esencial y ninguno va a ser excluido del mérito de un buen trabajo.

Metas:

Terminar la página consiste en hacer una página la cual sea la cara de presentación al colegio, brinde de manera cómoda información generales y especificas (Inscripciones, previas), que sea visual mente cómoda y atractiva y que pueda brindar un uso efectivo para los que ya son estudiantes.

Ideas:

- Presentación.

- Información general y específica sobre carreras.

- Información de inscripción.

- Previas (en lo posible).

- Post.

- Horarios.

- Ausencia de profesores.

- Divisiones de materias.

- Página de error.

- Apartado de mail directo o comunicación rápida. Zona de texto grande para escribir algo al colegio. Ubicado a la izquierda con la fotito de mensaje.

**Planes:**

Plan Sobra de tiempo: Terminar la página, con buenos detalles, completamente funcional y hacer un port para celular. HTML, CSS y JavaScript.

Plan A: Terminar la página, con buenos detalles, completamente funcional. HTML, CSS y poco de JavaScript.

Plan B: Terminar la página, funcional y Básica. HTML y poco de CSS.

Plan C: Terminar la página Estructura, falta de Destalles. HTML.

**Tiempo estimado para cada fase:**

Organización: En equipo. Tiempo máximo 27 de septiembre. Etapas de finalización.

Investigación: 3 de octubre.

Esquematización: 6 de octubre.

Producción: 35 Total.

HTML:

Diseño:

Css:

JavaScript:

**Revisión:**

Test 1: 2 Dias.

Pulido: 2 Dias.

Test 2: 2 Dias.

Pulido: 2 Dias.

**Muestra:** 15 de noviembre.

**Avances día a día:**

Día 1: Organización de proyecto, planeamiento y visión a futuro. Hicimos una especie de modelado de cómo quedaría la página e hicimos varios diseños interesantes, nos falta saber cómo programarlo y varias secciones como la entrada de la página y demás.

Día 2: Con Fidel seguimos desarrollando ejemplos de la página principal y estamos conforme con cómo está quedando todo, tenemos algo de miedo por cuanto trabajo nos lleve codificar esto, pero nos tenemos confianza. Sacamos buena idea y tenemos el plan de para mañana o pasado ponernos a programar la imagen principal de la página, para poder entre todo saber cómo se hace y después dividirnos las demás páginas.

Día 3: Terminamos los detalles de la página y estamos pensando en empezar a programar.

Día 4: Hicimos la base de la página y nos organizamos para tener un entorno de trabajo más práctico usando GitHub y Visual Estudios.

**Explicaciones de Desarrollo:**