

**MATRICULE-SE** 

PROGRAMAÇÃO \_ FRONT-END DATA SCIENCE \_ INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL \_ UX & DESIGN \_ **DEVOPS**\_ INOVAÇÃO & GESTÃO \_ MOBILE \_

Artigos > Data Science

## Jupyter Notebook: Exemplos de Códigos e Como Usar





## Introdução

No mundo da programação, estamos familiarizados com editores de textos ou IDEs que facilitam o trabalho da escrita de códigos. São inúmeros os softwares que podemos escolher que vão atender às necessidades.

É de se esperar que, ao trabalhar com ciência de dados, utilizemos alguma dessas <u>IDEs</u>, já que a programação está fortemente ligada à área de <u>ciência</u> <u>de dados</u>. Mas a forma tradicional de escrever o código, em um único bloco com comentários ao longo do caminho, traz algumas desvantagens se comparado aos notebooks utilizados em projetos de ciência de dados.

### Confira neste artigo:

- Introdução
- O que são Notebooks?
- O que é Jupyter Notebook?
- Como instalar o Jupyter Notebook?
- Alternativas ao Jupyter

<u>O que faz uma Cientista de Dados? com Mikaeri Ohana |</u>
<u>#HipstersPontoTube</u>





## O que são Notebooks?

Um Notebook se parece com um caderno, onde será escrito uma história. Essa história é narrada em partes e segue um fluxo lógico, desde a introdução até a conclusão. Como os projetos de ciência de dados envolvem resolver um problema de negócio, precisamos escrever uma história com os objetivos, possíveis soluções do problema e a conclusão que chegamos através da exploração dos dados.

Temos a opção de criar blocos de texto e blocos de código no Notebook. Cada bloco é conhecido como uma célula do Notebook.

Através dos blocos de texto, podemos explicar o contexto, o objetivo do nosso projeto, o conhecimento que está sendo extraído dos dados e as conclusões, ou seja, as possíveis soluções para o problema que estamos tentando resolver, ou até mesmo se ainda não conseguimos chegar a nenhuma solução.

Também é possível explorar o conjunto de dados, fazer o tratamento e limpeza, criar gráficos representativos, entre outras coisas. As saídas ou resultados de cada um desses blocos de código podem ser verificados logo abaixo de cada um dos códigos. Além disso, não é necessário rodar todo o seu código anterior todas as vezes, uma vez que o processo fica armazenado na memória e as células vão funcionar de uma forma um pouco independente.

# O que é Jupyter Notebook?

O **Jupyter Notebook** é um ambiente que oferece essa abordagem de Notebooks, com um visual simples e muito fácil de utilizar.

<u>O que faz o Jupyter Notebook? com Mikaeri Ohana |</u>
#HipstersPontoTube



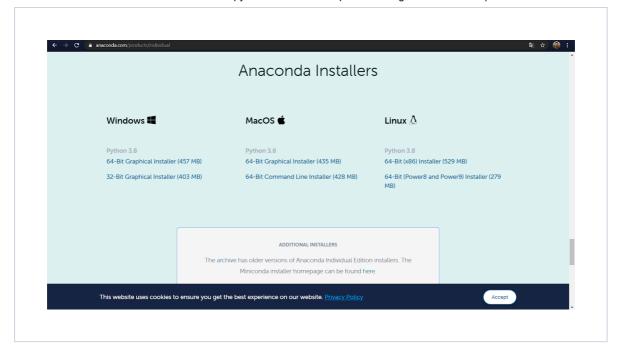


Vamos começar pela sua instalação.

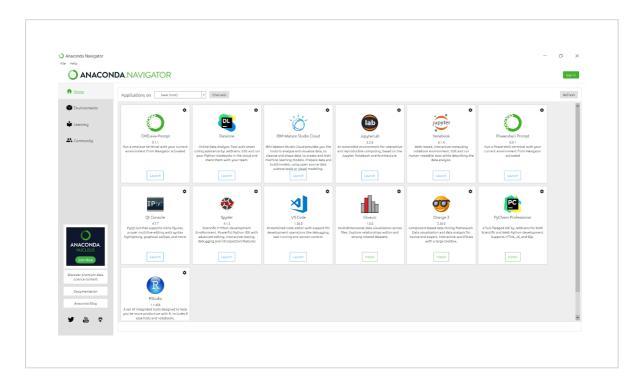
# Como instalar o Jupyter Notebook?

Uma possibilidade seria instalar o Anaconda, que é uma plataforma que disponibiliza. além do **Jupyter Notebook**, alguns outros ambientes como JupyterLab e Spyder. Também dá a possibilidade de criar ambientes virtuais e já instala a <u>linguagem Python</u> e as principais bibliotecas que serão utilizadas para desenvolver projetos em ciência de dados, como a biblioteca numpy e pandas.

Para realizar a instalação dessa forma, basta ir até o <u>site oficial</u> e escolher o instalador de acordo com o sistema operacional.



Assim que a instalação for concluída, ao abrirmos o Anaconda Navigator, o Jupyter Notebook estará pronto para uso.

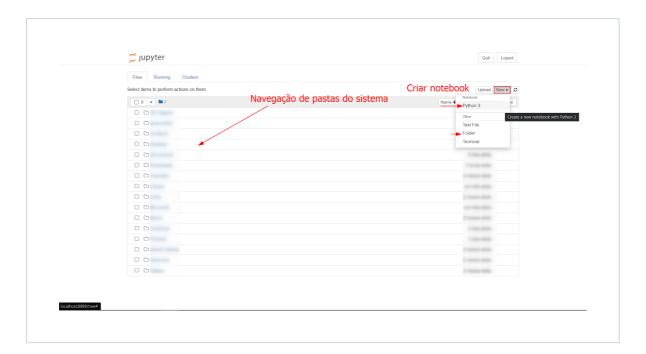


Outra forma de instalar é através do pip (Gerenciador de pacotes do python). Nesse caso, precisamos instalar o Python em nosso computador e através do terminal do sistema operacional, digitamos o comando:

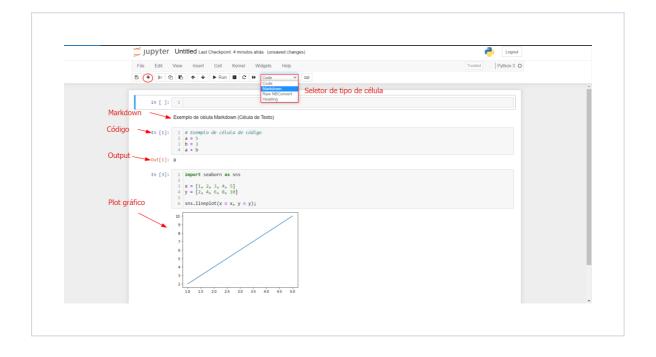
pip install jupyter

Caso opte pela segunda forma e não tenha o Python instalado, pode conseguir a versão mais atual no site oficial: <a href="https://www.python.org/">https://www.python.org/</a>

O Jupyter Notebook é aberto no navegador, mas funciona localmente. A página inicial dá acesso às pastas do nosso sistema, onde conseguimos abrir Notebooks criados anteriormente e criar novos Notebooks.



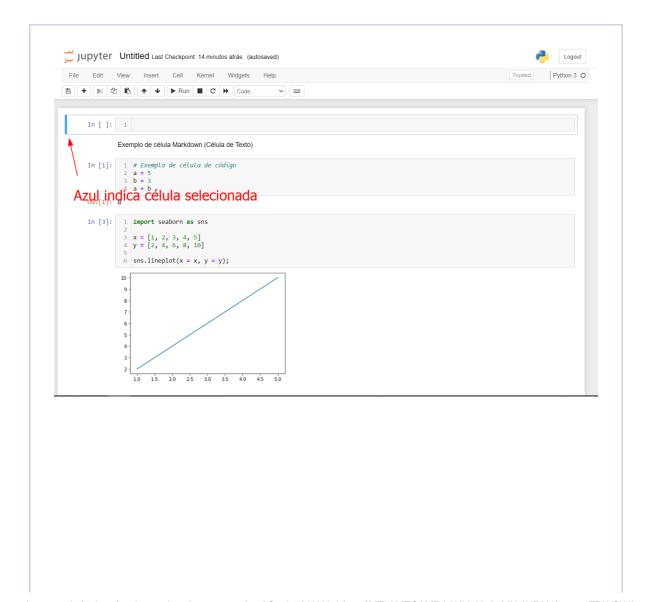
Ao criarmos um novo Notebook, temos acesso às ferramentas de maneira rápida. Na imagem a seguir podemos ver **células** do tipo Markdown, **células** de código e saída dos respectivos códigos, inclusive de gráficos. Temos acesso aos botões de criar novas **células**, rodar o código, mudar o tipo de célula e diversas outras funcionalidades.

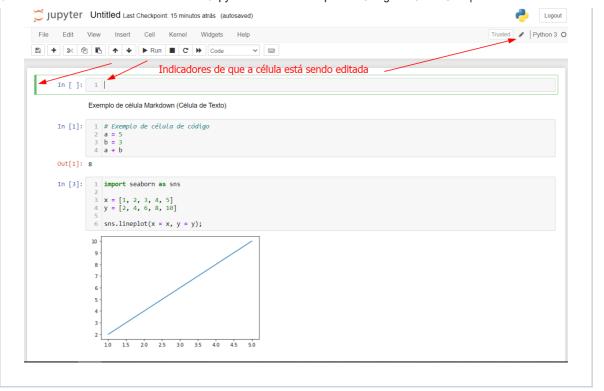


Há ainda alguns **atalhos** que agilizam o processo. Dentre eles, os mais usados:

- 'Ctrl + Enter': Executa a célula selecionada
- 'Shift + Enter': Executa a célula selecionada e seleciona a próxima célula. Se for a - última célula do Notebook, uma nova célula é criada automaticamente.
- 'a': Cria uma célula antes da célula selecionada
- 'b': Cria uma célula depois da célula selecionada
- 'd + d : Deleta a célula selecionada
- 't': Transforma a célula em uma célula de código
- 'm': Transforma a célula em uma célula do tipo Markdown

Repare que para usar alguns dos comandos, a célula precisa estar **selecionada** mas não pode estar sendo editada, caso contrário estaríamos digitando dentro da célula.





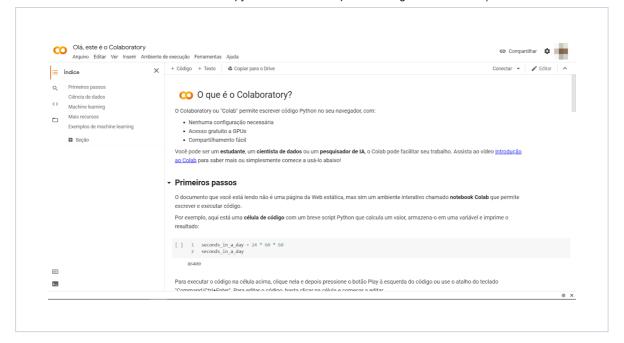
## Alternativas ao Jupyter

Apesar de ser muito utilizado, o **Jupyter Notebook** não é o único a oferecer Notebooks. Nós podemos utilizar o Spyder, o RStudio, o JupyterLab (uma evolução do Jupyter Notebook) e o <u>Google Collaboratory, conhecido também como **Google Colab**</u>. Podemos também rodar o Jupyter Notebook em uma IDE como o VSCode.

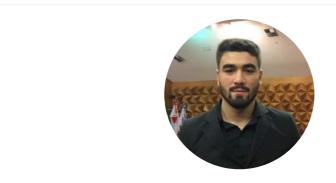
O **JupyterLab** é um ambiente mais avançado que possibilita personalizações e acesso a outras ferramentas que não estão presentes no Jupyter Notebook padrão. Para saber mais a respeito dele, leia nosso artigo <u>Conhecendo o JupyterLab</u>.

Uma diferença entre o Google Colab e o Jupyter Notebook é a facilidade de utilizá-lo sem a necessidade de instalar algo em seu computador. Ele roda diretamente da nuvem, bastando acesso à internet e uma conta Google.

É um ambiente muito amigável e logo ao abrir pela primeira vez ele te dá as boas-vindas com um pequeno tutorial de utilização.



Pronto! Agora com toda essa informação você já pode começar a utilizar um Notebook para os seus projetos de Ciência de Dados e deixar de digitar tudo em um único bloco de código. Verá como é muito mais prático e agradável!



João Vitor de Miranda

Bacharel em Matemática e pós graduado em Data Science e Analytics. Com conhecimento em Matemática, Estatística, Excel, Python, R e SQL/NoSQL.

**Artigo Anterior** 

<u>Próximo Artigo</u>

Métricas de avaliação para séries temporais

Conhecendo o JupyterLab

## Leia também:

- O que é Ciências de Dados?
- O que é Python?

- O que é Machine Learning?
- Por onde começar os estudos na área de dados? Saiba tudo sobre SQL - A linguagem padrão para trabalhar com banco de dados
- relacionais!

Veja outros artigos sobre **Data Science** 

## Quer mergulhar em tecnologia e aprendizagem?

Receba a newsletter que o nosso CEO escreve pessoalmente, com insights do mercado de trabalho, ciência e desenvolvimento de software

Escreva seu email

**ME INSCREVA** 

Nossas redes e apps



**Fale Conosco** 

Email e telefone

A Alura

Institucional

Sobre nós Formações

Trabalhe conosco Como Funciona

Para Empresas Todos os cursos

Para Escolas Depoimentos

Política de Privacidade Instrutores(as)

Compromisso de Integridade Dev em <T>

Termos de Uso Luri by ChatGPT

Status

Conteúdos

Alura Cases

Imersões Perguntas frequentes

Artigos

Podcasts

Artigos de educação

corporativa

**Novidades e Lançamentos** 

Email\* ENVIAR

**CURSOS** 

#### **Cursos de Programação**

Lógica | Python | PHP | Java | .NET | Node JS | C | Computação | Jogos | IoT

#### **Cursos de Front-end**

HTML, CSS | React | Angular | JavaScript | jQuery

#### **Cursos de Data Science**

Ciência de dados | BI | SQL e Banco de Dados | Excel | Machine Learning | NoSQL |

#### **Cursos de Inteligência Artificial**

IA para Programação | IA para Dados

#### **Cursos de DevOps**

AWS | Azure | Docker | Segurança | IaC | Linux

#### Cursos de UX & Design

Usabilidade e UX | Vídeo e Motion | 3D

#### Cursos de Mobile

React Native | Flutter | iOS e Swift | Android, Kotlin | Jogos

#### **Cursos de Inovação & Gestão**

Métodos Ágeis | Softskills | Liderança e Gestão | Startups | Vendas