

## UNIDAD TEMÁTICA 2: Introducción a JAVA, PARTE 2

### TRABAJO DE APLICACIÓN 2

**Configuración PREVIA:** verificar que existe un package “UT2” en el repositorioSVN para Eclipse, de lo contrario crearlo.

#### Ejercicio # 1

Se solicita extender las funcionalidades del Contador de Palabras. Las nuevas funcionalidades son:

Retornar un vector de Strings con las líneas de texto contenidas en un archivo dado.  
Dado un vector de Strings que contiene las líneas de texto, retornar la cantidad de palabras contenidas.

#### Posibles firmas de los métodos solicitados

```
class ContadorPalabras {  
...  
    public String[] obtenerLineas (String archivo);  
    public int cantPalabras (String[] lineasArchivo);  
}
```

#### Se pide

- 1 Identificar mediante lenguaje natural las nuevas funcionalidades.
- 2 Implementar las funcionalidades nuevas solicitadas, modificando la clase “*ContadorPalabras*” anteriormente desarrollada. Poner la nueva clase (y toda otra que se desarrolle) en el paquete “prueba” del SVN del Equipo. ***La cátedra brindará un archivo de texto de ejemplo.***
- 3 Entregar una clase “*Principal*” capaz de probar las nuevas funcionalidades a través del método “*main*”.
- 4 **TODO LO SOLICITADO** en los puntos anteriores debe estar actualizado en el SVN del Equipo al terminar el ejercicio – package “**UT2**”.

## **EJERCICIOS 2 y 3: A REALIZAR EN SUB-EQUIPOS (2 POR EQUIPO).**

Al finalizar los dos sub-equipos deben integrar las nuevas funcionalidades en un solo programa y verificar nuevamente su correcto funcionamiento.

### **Ejercicio # 2**

Extender la clase *ContadorPalabras* para que invierta todas las palabras del archivo original, y salve al disco el resultado, con nombre *"invertido.txt"*

### **Ejercicio #3**

Dada la palabra indicada como "palabra1", reemplazar todas las ocurrencias de la misma en el archivo fuente por la "palabra2", y escribir un archivo de salida llamado "sinonimos.txt". Contar la cantidad de ocurrencias de "palabra2" en el archivo destino.