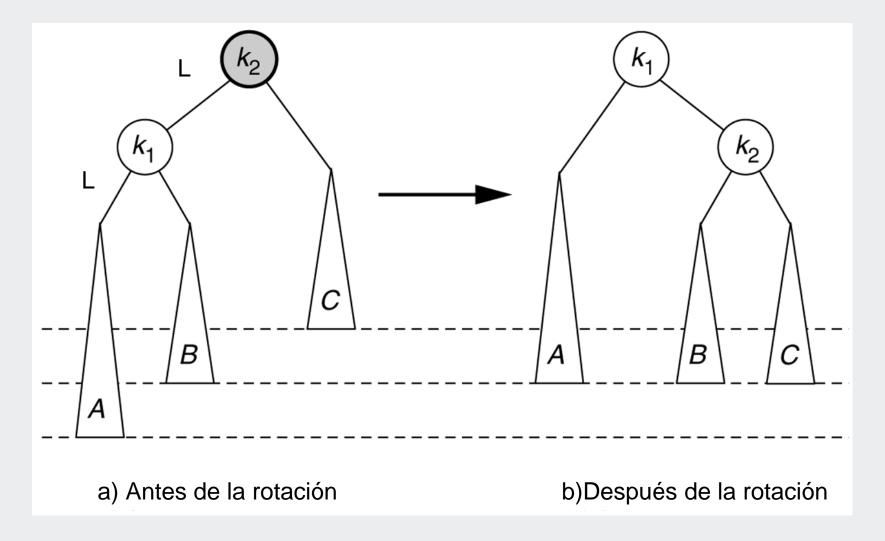
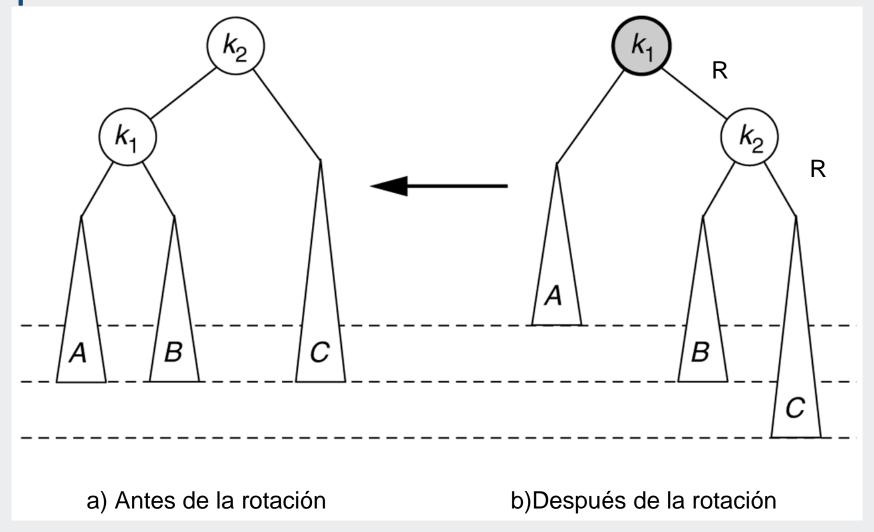
## Rotación Simple para resolver el caso 1





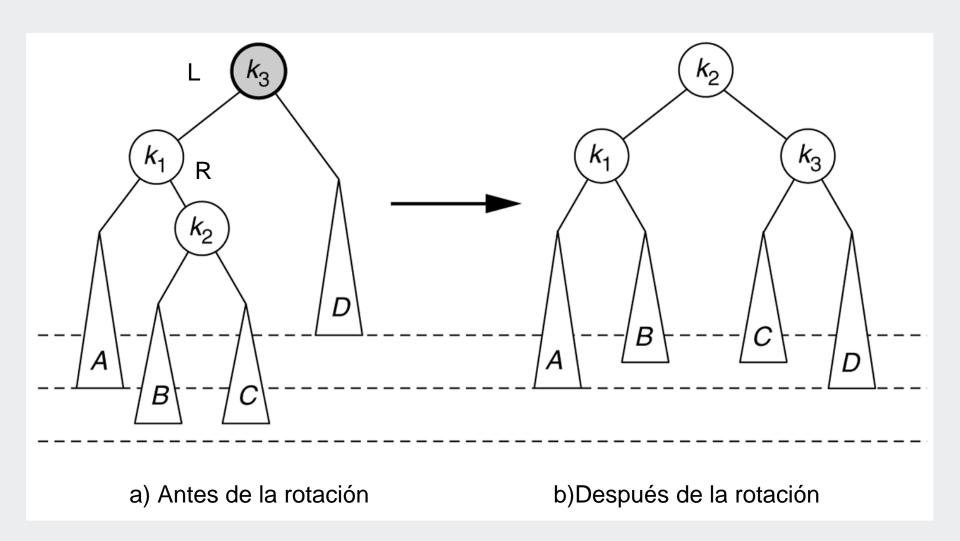
## Rotación simple simétrica para resolver el caso 4





## Rotación doble LR para resolver el caso 2





## Rotación doble RL para resolver el caso 3.



