

UNIDAD TEMÁTICA 2: Introducción a JAVA, PARTE 2

TRABAJO DE APLICACIÓN 1

Ejercicio # 1 Instalación y configuración de plugin SVN para Eclipse

Utilizando las instrucciones publicadas por la Cátedra, instalar el plugin SVN de Eclipse.

1. Configurar para acceso al repositorio SVN dispuesto para el Equipo. (los nombres de usuarios y claves de acceso han sido publicadas en la Webasignatura)
2. Configurar las computadoras de cada integrante del Equipo para acceso al SVN correspondiente.
3. Ver el video tutorial sobre SVN publicado.
4. En el paquete "pruebas", crear una clase java "holaMundo", que simplemente imprima por consola este mensaje.
5. Sincronizar todos los usuarios. En dos o más computadoras del equipo, editar simultáneamente la clase Java desarrollada, agregando algunos métodos y llamados a los mismos. Actualizar al repositorio. Resolver los conflictos.

Ejercicio # 2

Se solicita extender las funcionalidades del Contador de Palabras. Las nuevas funcionalidades son:

Retornar un vector de Strings con las líneas de texto contenidas en un archivo dado.

Dado un vector de Strings que contiene las líneas de texto, retornar la cantidad de palabras contenidas.

Posibles firmas de los métodos solicitados

```
class ContadorPalabras {  
  
...  
  
    public String[] obtenerLineas (String archivo);  
    public int cantPalabras (String[] lineasArchivo);  
}
```

Se pide

- 1 Identificar mediante lenguaje natural las nuevas funcionalidades.
- 2 Implementar las funcionalidades nuevas solicitadas, modificando la clase *"ContadorPalabras"* anteriormente desarrollada. Poner la nueva clase (y toda otra que se desarrolle) en el paquete "prueba" del SVN del Equipo. *La cátedra brindará un archivo de texto de ejemplo.*
- 3 Entregar una clase *"Principal"* capaz de probar las nuevas funcionalidades a través del método *"main"*.
- 4 **TODO LO SOLICITADO** en los puntos anteriores debe estar actualizado en el SVN del Equipo al terminar el ejercicio.

Ejercicio # 3

Extender la clase *ContadorPalabras* para que invierta todas las palabras del archivo original, y salve al disco el resultado, con nombre *"invertido.txt"*. Actualizar la entrega del zip en la webasignatura.

Ejercicio #4

Dada la palabra indicada como "palabra1", reemplazar todas las ocurrencias de la misma en el archivo fuente por la "palabra2", y escribir un archivo de salida llamado "sinonimos.txt". Contar la cantidad de ocurrencias de "palabra2" en el archivo destino. Actualizar la entrega del zip en la webasignatura.