

PROGRAMACIÓN II – UNIDAD TEMÁTICA 2

REVISIÓN DE LENGUAJE JAVA

Intención:

El propósito general de este módulo es poner a los alumnos al día con los rudimentos del lenguaje JAVA y el entorno de desarrollo de aplicaciones ECLIPSE, con el fin de que sean capaces de *construir* programas sencillos en lenguaje Java y el entorno Eclipse, para *implementar* los algoritmos que son objeto del curso y *efectuar pruebas* de los mismos *utilizando* también test de unidad."

Resultados esperados del aprendizaje

Al finalizar esta unidad de aprendizaje el alumno será capaz de:

- Construir un programa en Java que permita leer un archivo de texto, separar las líneas y las palabras dentro de éstas, y mostrarlas en consola.
- Construir programa(s) java que utilicen arrays, recorriendo los mismos para mostrar sus elementos, asignando elementos individuales a otras variables acordes, etc...
- Construir casos de pruebas mediante el framework JUnit, capaces de probar en forma básica un programa JAVA sencillo.
- Documentar el código fuente mediante herramientas y estándares – Jdoc- .
- Utilizar el depurador de Eclipse eficientemente, incluyendo funciones de ejecución paso a paso y sobre funciones, evaluación de variables y resultados retornados por métodos o funciones, puntos de parada (incondicionales y condicionales), inspección de objetos y atributos.