Proiect “Software de procesare a documentelor”

-CalMan-

Membrii echipa:

* Miuta Mihai Eugen
* Giroe Georgel Gabriel
* Pricop Marius Valentin
* Bogdan Elvis Sorin
* Pecican Senya Roxana

Acest document contine:

1. Scurta descriere a aplicatiei
2. Tehnologii folosite
3. Feedback
4. Scurta descriere a aplicatiei:

CalMan (abreviere de la “Calories man”) este o aplicatie interactiva, disponibila pe platforma Android, al carei scop este usurarea alcatuirii unui meniu echilibrat pentru clientii nostri.

Aplicatia contine o larga gama de produse ce sunt descrise in mod detaliat, utilizatorul fiind capabil sa afle caloriile, proteinele si alte informatii nutritionale ale fiecarui ingredient oferit de aplicatia noastra.

1. Tehnologii folosite:
   1. DotNET Standard 2.0:

.NET standard este o specificație formală de .NET API-uri care sunt destinate să fie disponibile pe toate implementări .NET. Motivația din spatele .NET standard este stabilirea uniformitatea mai mare în ecosistemul .NET. ECMA 335 continuă să stabilească uniformitatea pentru .NET punerea în aplicare comportament, dar nu există spec. similare pentru .NET Base clasa biblioteci (BCL) pentru implementări de biblioteci .NET.

.NET standard permite următoarele scenarii cheie: definește set uniform de BCL API-uri pentru toate implementări .NET pentru a pune în aplicare, independent de volumul de muncă.

Permite dezvoltatorilor să producă biblioteci portabile care sunt utilizabile în implementări .NET, utilizând același set de API-uri.

Reduce sau chiar elimină compilarea condițională a sursei partajate datorită .NET API-uri, numai pentru sistemul de operare API-uri.

Diverse implementări .NET target versiuni specifice de .NET standard. Fiecare versiune de implementare .NET reclamă cea mai mare versiune de .NET standard suportă, o declarație care înseamnă, de asemenea, sprijină versiunile anterioare. De exemplu, .NET Framework 4,6 implementează .NET standard 1,3, ceea ce înseamnă că expune toate API-urile definite în .NET standard versiuni 1,0 prin 1,3. În mod similar, .NET Framework 4.6.1 implementează .NET standard 1,4, în timp ce .NET Core 1,0 implementează .NET standard 1,6.

Suport de implementare .NET următorul tabel listează versiunile minime de platformă care acceptă fiecare versiune de .NET standard.

Pentru a găsi cea mai mare versiune de .NET standard pe care o puteți viza, parcurgeți următorii pași: găsiți rândul care indică implementarea .NET pe care doriți să o executați.

Găsiți coloana din acel rând care indică versiunea care începe de la dreapta la stânga.

Antetul de coloană indică versiunea standard .NET pe care o acceptă ținta (și orice versiune mai mică de .NET standard o va sprijini și pe aceasta).

Repetați acest proces pentru fiecare platformă pe care doriți să o vizați. Dacă aveți mai mult de o platformă țintă, ar trebui să alegeți versiunea mai mică printre ele. De exemplu, dacă doriți să rulați pe .NET Framework 4,5 și .NET Core 1,0, cea mai mare .NET standard versiunea pe care o puteți utiliza este .NET standard 1,1.

Care .NET standard versiune la țintă atunci când alegeți o versiune de .NET standard, ar trebui să ia în considerare acest comerț-off: cu atât mai mare versiune, mai multe API-uri sunt disponibile pentru tine.

Cu cât este mai mică versiunea, cu atât mai multe platforme o implementează.

În general, vă recomandăm să vizați cea mai mică versiune de .NET standard posibil. Deci, după ce găsiți cea mai mare versiune standard .NET puteți viza, urmați acești pași: țintă următoarea versiune mai mică de .NET standard și de a construi proiectul dumneavoastră.

Dacă proiectul se construiește cu succes, repetați pasul 1. În caz contrar, retarget la următoarea versiune mai mare și că este versiunea pe care ar trebui să utilizați.

Cu toate acestea, direcționarea versiuni mai mici .NET standard introduce un număr de dependențe de suport. Dacă proiectul dumneavoastră vizează .NET standard 1. x, vă recomandăm să vizați și .NET standard 2,0. Acest lucru simplifică graficul de dependență pentru utilizatorii bibliotecii care rulează pe .NET standard.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PCL Profile** | **.NET Standard** | **PCL Platforms** |
| Profile7 | 1.1 | .NET Framework 4.5, Windows 8 |
| Profile31 | 1.0 | Windows 8.1, Windows Phone Silverlight 8.1 |
| Profile32 | 1.2 | Windows 8.1, Windows Phone 8.1 |
| Profile44 | 1.2 | .NET Framework 4.5.1, Windows 8.1 |
| Profile49 | 1.0 | .NET Framework 4.5, Windows Phone Silverlight 8 |
| Profile78 | 1.0 | .NET Framework 4.5, Windows 8, Windows Phone Silverlight 8 |
| Profile84 | 1.0 | Windows Phone 8.1, Windows Phone Silverlight 8.1 |
| Profile111 | 1.1 | .NET Framework 4.5, Windows 8, Windows Phone 8.1 |
| Profile151 | 1.2 | .NET Framework 4.5.1, Windows 8.1, Windows Phone 8.1 |
| Profile157 | 1.0 | Windows 8.1, Windows Phone 8.1, Windows Phone Silverlight 8.1 |
| Profile259 | 1.0 | .NET Framework 4.5, Windows 8, Windows Phone 8.1, Windows Phone Silverlight 8 |