

O que aprendi:

1. Criação de uma Página HTML Simples: criei uma página HTML básica que inclui um arquivo JavaScript externo e aprendi a estruturar uma página HTML e a referenciar arquivos JavaScript externos, garantindo a separação entre a estrutura do conteúdo (HTML) e a lógica (JavaScript).
2. Manipulação de Variáveis e Tipos de Dados: declarei variáveis de diferentes tipos de dados (string, número e booleano) e exibi seus valores usando `console.log()`. Entendi como declarar variáveis em JavaScript, utilizar diferentes tipos de dados e imprimir valores no console do navegador para fins de depuração.
3. Criação de Funções Simples: escrevi uma função que recebe dois números como parâmetros e retorna a soma desses números, exibindo o resultado no console. Aprendi a definir e utilizar funções em JavaScript, passando parâmetros para funções e retornando valores, além de exibir resultados no console.
4. Interação com o Usuário: adicionei um botão na página HTML que, ao ser clicado, exibe um alerta com uma mensagem personalizada, utilizando JavaScript para adicionar um ouvinte de evento ao botão. Compreendi como interagir com elementos HTML usando JavaScript, adicionar ouvintes de eventos para responder a ações do usuário (como cliques em botões), e garantir que o JavaScript seja executado após o carregamento completo do DOM para evitar erros.
5. Depuração de Erros: Ocorreu um erro, identifiquei e corriji, ele aconteceu porque tentei adicionar um ouvinte de evento a um elemento que ainda não estava carregado. Desenvolvi habilidades de depuração, aprendendo a interpretar mensagens de erro no console do navegador e a corrigir problemas de tempo de execução, garantindo que o JavaScript interaja corretamente com o DOM.