



# Universidad Nacional de La Matanza

Departamento de Ingeniería e Investigaciones Tecnológicas

## Trabajo Práctico Kotlin Multiplatform Mobile

### Objetivo

El objetivo de este trabajo práctico es que los alumnos puedan aplicar todos los conocimientos adquiridos durante la cursada de la materia y más, ya que se irán encontrando con desafíos técnicos nuevos a medida que avancen en la confección de una aplicación completa de inicio a fin.

### Temática

Los alumnos recibirán el código fuente de una aplicación Android completamente funcional y deberán migrarla progresivamente a un proyecto Kotlin multiplataforma.

Para ello deberán:

1. Descargar el código fuente de la aplicación y ejecutarla en Android Studio. La URL del repositorio es: <https://github.com/brianbayarri/Marvel>
2. Crearse una cuenta en <https://developer.marvel.com/> para hacer uso de las PUBLIC KEY y PRIVATE KEY
3. Organizar el proyecto siguiendo una arquitectura estándar de su gusto (data-domain-ui, MVVM, hexagonal, clean architecture, etc)
4. Crear un proyecto KMM y copiar las clases y dependencias de la aplicación de Android al **módulo nativo Android**, para poder compilar y ejecutar la aplicación.
5. Migrar el cliente API de Retrofit a Ktor. Compilar y ejecutar la aplicación.
6. Migrar la serialización de Gson a Kotlin Serialization. Compilar y ejecutar la aplicación.
7. Mover las clases del cliente API (capa de datos) al módulo compartido. Compilar y ejecutar la aplicación.
8. Implementar en una base de datos local el comportamiento de una memoria caché ante fallos en la comunicación con la API utilizando SQLDelight