

Desenvolvimento de Sistemas

Exercícios com Matriz

1 – Criar uma matriz 4X2 do tipo inteiro, calcular e exibir a soma de cada uma das linhas.

2 - Criar um programa que leia uma matriz 3X3 do tipo String. A matriz deverá receber apenas os valores X ou O, simulando o jogo da velha. Após a leitura dos valores, exibir os valores lidos como no exemplo a seguir:

```
XOX  
OXO  
OOX
```

Informar se O ganhou ou se o X ganhou ou se deu Velha.

3 – Ler uma matriz 5X5 do tipo inteira e exibir apenas os elementos da diagonal principal.