Webprogramozás – JavaScript feladatok

- **1.Feladat** Hozz létre egy gombot, melynek felirata "Húzd ide az egeret" legyen. Ha a gombra ráhúzzuk az egeret akkor a gomb felirata "Sikerült" legyen.
- **2.Feladat** Hozz létre egy oldalt három beviteli mezővel. A kijelölt beviteli mezőben a szöveg színe legyen zöld, ellenkező esetben maradjon fekete betű szín.
- **3.Feladat** Hozz létre egy oldalt egy bekezdéssel és alatta egy képpel.
 - a.) Ha a kép betöltődött akkor a bekezdésben jelenjen meg a "Betöltődött" felirat.
 - b.) A képre kattintva a bekezdés felirata "Rákattintott" legyen.
- **4.Feladat** Hozz létre egy oldalt egy bekezdéssel és egy beviteli mezővel. Ha a beviteli mezőbe beképelünk valamit akkor a bekezdésben is jelenjen meg az a szöveg. (A beviteli mezőben lévő értéket annak 'value' tulajdonságával tudja lekérdezni.)

2022. 02. 17. Oldal 1