

1.Feladat Készíts egy alkalmazást, amely szöveget kisbetűssé vagy nagybetűssé tud alakítani.

- A szöveget egy beviteli mezőben kelljen beírni
- A felhasználó rádiógommbal választhassa ki, hogy kis- vagy nagybetűssé szeretné alakítani a szöveget.
- Az átalakítás gombra kattintva történjen. A gombra a kattintási esemény JavaScript kódból helyezze el.
 - Az átalakításhoz szükséges String függvényeket keresse meg a referenciából:
https://www.w3schools.com/jsref/jsref_obj_string.asp
- Ha a felhasználó nem írt be szöveget vagy nem választott ki rádiógombot, akkor felugróablakban hibaüzenet jelenjen meg.

2.Feladat Készítsen pizzarendelési űrlapot!

- Az űrlap az alábbi adatokat tartalmazza:
 - megrendelő adatai:
 - Teljes név
 - telefonszám
 - irszám, város, utca és házszám
 - pizza adatai:
 - pizza alapja – egy lehetőség választására legyen opció legördülő menüvel
 - tejfölös alap, paradicsomos alap, ... (legalább kettőt adjon meg)
 - feltét – több lehetőség választására legyen opció
 - sonka, kukorica, bacon, tojás, ... (adjon meg minimum ötöt)
 - Egyéb:
 - megjegyzés
- Helyezzen el egy gombot az űrlap alá „felvétel” felirattal. A kattintásra a megadott adatokkal készítsen egy objektumot és azt a konzolra írja ki. A gombra a kattintási esemény JavaScript kódból helyezze el.

3.Feladat Készítsen regisztrációs űrlapot!

- Kérje be felhasználónevet, jelszót, emailt, születési dátumot. A megadott adatokon az alábbi ellenőrzéseket hajtsa végre:
 - a felhasználónév 5 és 16 karakter közöttinek kell lennie
 - a jelszót kétszer kérde be egyformának kell lenniük
 - a jelszó minimum 5 karakter
 - Továbbá (**plusz pontért**)
 - A jelszónak tartalmaznia kell kisbetűt, nagybetűt, számot és speciális karaktereket (reguláris kifejezés)
 - az email valóban legyen email
- Helyesen megadott adatokkal készítsen egy objektumot és azt a konzolra írja ki
- Hibás adatok esetén hibaüzeneteket jelenítsen meg felugró ablakban.

4.Feladat Készítsen egy űrlapot tetszőleges témában

- Az űrlapon legalább 6 különböző adatot kérjen be és legalább 4 különböző beviteli mező típust használjon.
- Ellenőrizze, hogy a felhasználó kitöltött minden mezőt, ha nem akkor megfelelő hibaüzenettel tájékoztassa a felhasználót
- Helyesen megadott adatokkal készítsen egy objektumot és azt a konzolra írja ki
- Plusz pontért**
 - formázza az űrlapot bootstrap segítségével
 - Az űrlap tartalmazzon egy Likert-skálát is.