

# 1 Pierwsza iteracja

## 1.1 Ekran

- Ekran ustawień, w którym osoba może wybrać np. nickname
- Możliwość wyboru gry solo lub przez bluetooth
- Wybór decku i możliwość dowolnego customizowania go (np. gra 2 taliami i dodatkowo 10 asów pik)
- Przy grze bluetooth, rozróżnienie na server i client
  - Server - wchodzi na stół i czeka
  - Client - dostaje listę stołów serwerów, które widzi. Po połączeniu dołącza do stołu

## 1.2 Stół

- Możliwość dociągania kart z decku, przeciągania karty na stół i z powrotem do ręki, odwracania ich
- Serwer ma możliwość ponownego rozdania
- Wyświetlanie, kto jest obecny przy stoliku

# 2 Ostateczny rezultat

## 2.1 Ekran

- Dodatkowo możliwość gry online (załóż stół, dołącz do stołu)
- Możliwość wyboru gry
- Możliwość wyboru nie tylko kart, ale i rodzaju stołu (np. stół, gdzie można kłaść karty tylko na środek)
- Instrukcje do każdej gier
- Gra z komputerem
- Zakupy (skórki, nowe gry)
- Historia gier, rankingi
- ...

## 2.2 Stół

- Możliwość dokładania kart, wyrzucania na discard
- Czat
- Historia zagrań
- ...