

Rozgrywa kontraktów bezatutowych

Rogrywka w BA i w kolor trochę się różni, dlatego rozbijamy ten temat na dwa osobne. We wszystkich problemach poniżej grane jest 3BA

Na co należy zwrócić uwagę?

1. Po zobaczeniu dziadka przechodzimy do policzenia pewnych lew

♠ K3 W wistuje ♠W
♥ KDW109
♦ W93
♣ A3

	N	
W		E
	S	

♠ A2
♥ 64
♦ AD102
♣ KDW5

Liczymy:

- W pikach dwie (na A i K).
- W kierach zero (niemniej możemy łatwo sobie wyrobić cztery lewy, oddając przeciwnikom na asa).
- W karach jedna (po oddaniu na króla trzy)
- W treflach cztery (AKDW).

Pewnych 7, dodatkowe 4 zdobywamy oddając na ♥A i biorąc pozostałe kiery.

2. Musimy uważać na nasze słabe kolory

Spójrzmy na bardzo podobne rozdanie do poprzedniego.

♠ 43 W wistuje ♠W
♥ KDW109
♦ W93
♣ A3

	N	
W		E
	S	

♠ A2
♥ 64
♦ AD102
♣ KDW5

Teraz w pikach mamy tylko asa, co sprawia, że jeśli przeciwnicy coś wezmą, ściągną nam co najmniej 4 lewy w tym kolorze (mają w sumie 9 kart, więc któryś z obrońców ma 5, my weźmiemy jedną na asa, on pozostałe 4).

Mamy 6 pewnych lew, znów moglibyśmy oddać na ♥A, ale zgodnie z naszą analizą, przeciwnicy wezmą wtedy 4 piki i ♥A obkładając nas bez jednej. **Wniosek?** Musimy wziąć 9 lew zanim oddamy cokolwiek przeciwnikom. Szansę na to daje **impas** karowy! Jeśli ♦K znajduje się u **E**, to grając karo ze stołu i dokładając z ręki np. ♦D, weźmiemy lewę. Jeśli wykonamy **impas** trzykrotnie, weźmiemy dodatkowe 3 lewy karowe, co pozwoli nam zrealizować kontrakt.

3. Dbamy o komunikację

. Wzięliśmy lewę ♠A, przechodzimy na stół ♣A i gramy ♦3 dokładając z ręki 10. Udało się, impas stał i ♦10 wzięła. Chcemy powtórzyć impas ale... jesteśmy w ręce i okazuje się, że nie ma dojścia do stołu. Musimy zagrać tak, aby po udanym impasie **zostać w stole**. Prosimy przeciwników o cofnięcie ostatniej lewy i gramy tym razem ♦9! **puszczając ją wkoło** tj. dokładając coś niższego z ręki tak, aby 9 wzięła lewę (oczywiście jeśli zobaczymy K bijemy go A).

Pytanie bonusowe o dodatnią część dywizji

Dlaczego zagranie ♦W zamiast ♦9 jest błędem?

4. Uważamy na niebezpiecznego przeciwnika

♠ 72 W wistuje ♥8
♥ AK2
♦ ADW109
♣ 432

	N	
W		E
	S	

♠ K5
♥ D1065
♦ 62
♣ ADW109

Nasze lewy: 0 w ♠, 4 w ♥ (po tym wiście, jeśli dołożymy z dziadka blotkę, to weźmiemy lewy na D i 10), 1 w ♦ i 1 w ♣. Potrzebujemy 3 dodatkowych lew, możemy je wziąć zarówno w karach jak i w treflach, wykonując impas. Naszym słabym kolorem są piki. Co się stanie, jeśli E weźmie lewę i zagra w pika? Jeśli A♠ jest źle położony (za K) przeciwnicy wezmą dużo pików. W natomiast nie może sam zagrać w pika, bo wtedy nasz król nie pozwoli przeciwnikom zebrać lew w tym kolorze. E jest w takim razie **niebezpiecznym przeciwnikiem** i nie możemy dopuścić go do ręki. **Wniosek?** Gramy na impas trefl, bo nawet jeśli się nie uda, do ręki dojdzie bezpieczny obrońca a my wyrobimy sobie 3 dodatkowe lewy, wygrywając kontrakt.