

SAE 5.01 - Développement d'une Application Mobile de Reconnaissance et de Classification d'Objets avec IA

Rapport numéro un Gabin HUMBERT Margaux HALLER

Zain-Alabaidine AIT BAMMOU

Projet effectué au département informatique de l'IUT de Metz

Dans un premier temps, nous avons listé toutes les idées que nous avions :

- ♦ Meubles,
- ♦ Voitures (majorettes ou réelles),
- ♦ Nourriture (fruits ou légumes),
- ♦ Livre / BD / Manga,
- ♦ Vêtements,
- ♦ Jardinage,
- ♦ Outils de bricolage,
- ♦ Électroménagers, (trop vaste : les robots de cuisine VS les frigos)(comment différencier?)
- ♦ Décoration,
- ♦ Appareils informatiques, (comment tu veux faire ça ?)(ça passe mieux?)
- ♦ Accessoires pour animaux,
- ♦ Équipements de sport,
- ♦ Jeux et jouets,
- ♦ Hygiène personnelle, (trop vaste -> douche, produit d'entretien, shampoing)(tout ce qui concerne sur soi VS lessive, produits ménagers, etc...)
- ♦ Plantes
- ♦ Panneaux de signalisation

Nous avons ensuite débattu puis choisi de classifier les panneaux de signalisation pour ce projet.

Vous pouvez accéder au github du projet depuis ce lien.