



UNIVERSITÉ
DE LORRAINE

IUT Metz
Informatique

Département Informatique
Promotion 2023-2026

SAE 5.01 - Développement d'une Application Mobile de Reconnaissance et de Classification d'Objets avec IA

Rapport numéro deux

Gabin HUMBERT

Margaux HALLER

Zain-Alabaidine AIT BAMMOU

Projet effectué au département informatique de l'IUT de Metz

Du 11 au 17 octobre, nous nous sommes concentrés sur la documentation et l'initialisation du projet. Nous avons fait des recherches, installé notre environnement et débuté des éléments de documentation.

I. Choix

Afin de poser de bonnes bases dans le projet avant de se lancer dans la programmation nous avons dû faire des choix, notamment sur la méthode de suivie du projet, le framework ainsi que le langage de programmation.

Afin d'avoir une méthode de suivie de projet efficace, en plus de centraliser le code sur Github, nous avons décidé d'utiliser Trello. En effet, c'est le logiciel que nous maîtrisons le mieux pour bien distinguer les différentes tâches à faire.

I.1. Front-end

Le sujet traitant d'une application mobile, nous avons choisi le framework Flutter comprenant le langage de programmation Dart.

Ce framework n'étant pas inconnu pour nous, cela nous a paru l'option la plus viable afin d'avoir une application mobile.

I.2. Back-end

Puisque ce projet nécessite une base de données, elle sera hébergée sur un serveur privé virtuel (VPS) avec le système de back-end.

Pour cette partie nous avons pensé au début à partir sur du PHP 8. Cependant, après réflexions et recherches, nous avons le choix entre le langage python afin d'avoir une programmation plus simple avec le modèle d'IA YOLO que nous avons choisi.

I.3. Tests

Afin d'effectuer des tests sur la qualité de développement et la sécurité de notre application, nous avons plusieurs options à notre disposition, notamment SonarQube que nous allons mettre en place afin de garder une qualité de développement optimale.

II. Documentation

Notre projet étant une application simple dans l'idée mais complexe de compréhension, nous avons eu différentes idées de documentations à créer.

Tout d'abord la documentation technique de l'application, elle comprend le fonctionnement même de l'application, notamment un fichier README.md ayant l'objectif d'être le plus complet possible dans notre répertoire Github.

Ensuite, afin de bien documenter nos tests nous allons inclure la liste complète des tests que nous allons mettre en place pour tester l'application. Enfin, nous allons aussi documenter la user story de l'application.

Nous avons débutés les maquettes. Elles seront disponibles dans le rapport de la semaine prochaine.

III. Conclusion

Nous n'avons pour l'instant pas eu de difficultés dans la réalisation de ce projet et allons bientôt commencer la phase de développement.