

# Rapport projet :

## Jeu de la Bataille fermée

### Présentation :

La bataille est un jeu de cartes qui se joue à deux joueurs. Il faut d'abord mélanger puis distribuer de façon équitable entre les deux joueurs. A la bataille fermée les joueurs retournent leur cartes, au dessus de leur paquet, en même temps. Celui des deux qui a la plus grande valeur sur sa carte remporte la manche et remet les cartes, qu'il vient de gagner, en dessous de son paquet.

Si les cartes ont la même valeur, alors il y a bataille et les joueurs doivent poser une carte de leur paquet, sans la regarder, ainsi qu'en retourner une nouvelle. Enfin celui qui a la plus grande valeur sur la dernière carte retournée remporte la manche.

Le jeu se finit quand l'un des deux joueurs n'a plus de cartes, pour gagner il faut donc avoir toutes les cartes du jeu.

### Règles implémentées :

Un choix sur mode de jeu :

- A deux joueurs : deux joueurs s'affrontent réellement et peuvent abandonner ou continuer la partie à tout moment.
- En solo contre l'ordinateur : un joueur réel et l'ordinateur s'affrontent, le joueur a la possibilité d'abandonner ou de continuer la partie à tout moment et l'ordinateur ne peut que continuer la partie.

L'ordre des valeurs de cartes est :

- l'As > le Roi > la Dame > le Valet > 10 > 9 > 8 > 7 > 6 > 5 > 4 > 3 > 2

En fin de partie le vainqueur est affiché :

- avec sa condition de victoire
- puis le score de la partie.