

03. PizzaShop

Aplicatia permite plasarea si onorarea comenzilor de pizza dintr-un restaurant cu 8 mese, precum si plata (simulata) prin card sau cash. Informatiile referitoare la meniu sunt preluate dintr-un fisier text cu structura: <tip_pizza>, <pret>. **Aplicatia va avea cate o fereastră pentru fiecare tip de utilizator(pizzar, chelner).** La utilizarea aplicatiei se va permite:

- Plasarea unei comenzi noi, precizand tipul de pizza din meniu si cantitatea comandata. O comanda poate sa contina mai multe tipuri de pizza. **Dupa ce comanda este plasata, aceasta nu mai poate fi modificata.**
- Comanda este preluata de maestrul pizzar care o va pregati si va notifica chelnerul atunci cand pizza poate fi servita.
- Chelnerul serveste pizza si incaseaza plata de la client. Clientul poate realiza plata cu cardul sau cash.

F01. Pentru fiecare plata realizata se retin intr-un fisier urmatoarele detalii: masa, tipul platii (cash sau card), valoarea achitata **si data si ora la care s-a facut plata.**

- . O masa poate fi eliberata la cerere, doar dupa achitarea comenzii.
- Bucataria unde se afla maestrul pizzar se poate inchide doar daca nu mai exista clienti.
- Restaurantul se poate inchide doar daca nu sunt clienti si bucataria este inchisa.

F02. La inchiderea restaurantului se afiseaza **in consola** totalul incasarilor realizate **pentru ziua respectiva**, pentru fiecare tip de plata.