Cenário: Comprar Ingresso Presencial

Elemento	Descrição
Objetivo	Adquirir um ingresso para uma sessão de cinema ou peça de teatro no local, garantindo a participação no evento escolhido.
Contexto	Localização Geográfica (LG): Qualquer cinema ou teatro em que se deseja assistir ao evento. Localização Temporal (LT): A qualquer momento antes da sessão escolhida.
Pré - condição	 O cliente precisa ter a idade mínima necessária para peça ou filme. O evento deve estar em cartaz. O ingresso precisa estar disponível. O cliente deve ter um método de pagamento válido.
Ator(es)	Cliente, sistema de venda de ingressos, banco ou serviço de pagamento, atendente.
Recurso(s)	Catálogo de peças/filmes, sessão, assento, ingressos, dados de pagamento, comprovante de compra.
Episódios	 Consultar o Catálogo de Peças/Filmes: O cliente visualiza a lista de peças ou filmes e horários disponíveis. Selecionar Peça/Filme e Sessão: O cliente escolhe a peça ou filme, sessão e assento. Confirmar Ingresso: O atendente exibe os detalhes da peça ou filme, sessão e preço. O cliente confirma a compra. Inserir Informações de Pagamento: O cliente informa o tipo de pagamento e o atendente gera a transação. Verificação de Pagamento: O sistema valida a transação com o banco ou serviço de pagamento. Geração do Ingresso: Com o pagamento aprovado, o sistema gera um ingresso. Confirmação do Ingresso: O ingresso é impresso e dado ao cliente.
Exceções	 Se os ingressos do evento desejado estiverem esgotados, o cliente é aconselhado a escolher outra sessão. Se o evento possuir restrição de idade e o cliente ou algum acompanhante não possuir autorização de seus responsáveis, a compra será vetada. Se o pagamento for recusado, o sistema informa o cliente e pede um novo método.

Cenário: Comprar Ingresso Online

Elemento	Descrição
Objetivo	Adquirir um ingresso para uma sessão de cinema ou peça de teatro, garantindo a participação no evento escolhido.
Contexto	Localização Geográfica (LG): Qualquer lugar com acesso à internet. Localização Temporal (LT): A qualquer momento antes da sessão escolhida.
Pré - condição	 O cliente precisa acessar o sistema de venda online. O evento deve estar em cartaz. O ingresso precisa estar disponível. O cliente deve ter um método de pagamento válido.
Ator(es)	Cliente, sistema de venda de ingressos, banco ou serviço de pagamento.
Recurso(s)	Catálogo de peças/filmes, sessão, assento, ingressos, dados de pagamento, comprovante de compra.
Episódios	 Consultar o Catálogo de Peças/Filmes: O cliente visualiza a lista de peças ou filmes e horários disponíveis. Selecionar Peça/Filme e Sessão: O cliente escolhe a peça ou filme, sessão e assento. Confirmar Ingresso: O sistema exibe os detalhes da peça ou filme, sessão e preço. O cliente confirma a compra. Inserir Informações de Pagamento: O cliente insere os dados de pagamento. Verificação de Pagamento: O sistema valida a transação com o banco ou serviço de pagamento. Geração do Ingresso: Com o pagamento aprovado, o sistema gera um ingresso digital (QR code). Confirmação do Ingresso: O cliente recebe o ingresso por e-mail ou SMS.
Exceções	 Se os ingressos do evento desejado estiverem esgotados, o cliente é aconselhado a escolher outra sessão. Se o assento escolhido se esgotar, o cliente é informado e pode escolher outra opção. Se o pagamento for recusado, o sistema informa o cliente e pede um novo método.

Cenário: Compra de Ingresso via Aplicativo Móvel

Elemento	Descrição
Objetivo	Adquirir um ingresso para teatro/cinema por meio de um aplicativo
	móvel, garantindo a conveniência da compra através de um dispositivo portátil.
Contexto	Localização Geográfica (LG): Qualquer lugar com acesso à internet via dispositivo móvel.
	Localização Temporal (LT): A qualquer momento antes do evento.
Pré-	- O cliente deve ter o aplicativo instalado.
condição	- O ingresso deve estar disponível e o cliente deve possuir uma forma de
	pagamento válida.
Ator(es)	Cliente, aplicativo móvel, sistema de venda de ingressos, serviço de
	pagamento (gateway).
Recurso(s)	Catálogo de peças/filmes, sessão, assentos, ingressos, dados de
	pagamento, comprovante digital (QR code).
Episódios	1. Abrir o Aplicativo : O cliente acessa o aplicativo de venda
	de ingressos.
	2. Selecionar Evento e Sessão : O cliente escolhe o filme/peça e sessão desejada.
	3. Selecionar Assento : O cliente escolhe o assento disponível.
	4. Efetuar Pagamento: O cliente insere os dados de pagamento ou
	utiliza métodos pré-cadastrados.
	5. Gerar Ingresso : Após o pagamento ser aprovado, o ingresso
	é gerado e enviado ao cliente no próprio aplicativo.
Exceções	- Se o pagamento for recusado, o aplicativo solicitará outra forma de
	pagamento.
	- Se o assento não estiver mais disponível, o cliente será informado e
	poderá escolher outro assento.

Cenário: Compra de Ingresso via Totem de Autoatendimento

Elemento	Descrição
Objetivo	Adquirir ingressos para teatro/cinema utilizando um totem de
	autoatendimento localizado no estabelecimento ou em outro ponto.
Contexto	Localização Geográfica (LG): No local onde o totem está instalado (cinema, teatro, shopping, etc.). Localização Temporal (LT): Durante o horário de funcionamento.
Pré-	- O cliente deve estar fisicamente próximo ao totem.
condição	- Deve haver ingressos disponíveis e o cliente precisa de uma forma de
	pagamento válida.
Ator(es)	Cliente, totem de autoatendimento, sistema de venda de ingressos,
	serviço de pagamento.
Recurso(s	Catálogo de peças/filmes, sessão, assentos, ingressos, dados de pagamento,
)	impressão do ingresso ou código digital (QR code).

Episódios	 Iniciar Compra no Totem: O cliente acessa o sistema de venda no totem de autoatendimento. Selecionar Evento e Sessão: O cliente escolhe o filme/peça e a sessão. Escolher Assento e Confirmar: O cliente escolhe o assento disponível. Efetuar Pagamento: O cliente insere o pagamento diretamente no totem (cartão de crédito ou débito). Emitir Ingresso: O totem imprime o ingresso físico ou fornece um código digital.
Exceções	 Se o pagamento não for aprovado, a compra não será realizada. Se o totem não tiver mais ingressos disponíveis, o cliente será informado.

Léxico Ampliado da Linguagem -Venda de Ingressos para Teatro e Cinema

Descrição Geral do Contexto - Venda de Ingressos para Teatro e Cinema

O léxico descreve o processo de compra de ingressos para cinema e para teatro, onde o cliente interage com o sistema de vendas, escolhendo eventos (filmes ou peças de teatro), sessões e assentos, e realizando o pagamento. O sistema gerencia a disponibilidade dos assentos e ingressos, passando por estados como "disponível", "reservado" e "vendido".

Filmes e peças teatrais são o principal produto, e o assento é um recurso limitado que deve ser bem administrado. A interação do cliente e o impacto no ambiente de venda visam otimizar a experiência e a ocupação das salas do evento.

Elemento	Descrição
Sujeito	Cliente
-	- Sinônimos: Espectador, Usuário
	- Noção: Pessoa que acessa o sistema de venda de ingressos para adquirir
	um ou mais ingressos.
	- Impacto: Diminui a disponibilidade de assentos ao realizar a compra e
	gera uma transação no sistema.
	Caixa/Atendente
	- Sinônimos: Funcionário, Operador
	- Noção: Funcionário que auxilia na venda presencial.
	- Impacto: Facilita a compra física e integra as vendas ao sistema geral.
	Totem de Autoatendimento
	- Sinônimos: Auto-Atendimento
	- Noção: Dispositivo que permite o cliente realizar a compra presencial
	sozinho.
	- Impacto: Facilita a compra física e integra as vendas ao sistema geral.
Verbo	Comprar
	- Sinônimos: Adquirir, Obter
	- Noção: Ação de adquirir um ingresso após selecionar filme, sessão
	e assento.
	- Impacto: Gera receita e altera a disponibilidade de assentos.
	Selecionar
	- Sinônimos: Escolher, Optar
	- Noção: Escolher filme, sessão e assento.
	- Impacto: Reserva temporariamente o assento escolhido.
	Pagar
	- Sinônimos: Quitar, Efetuar pagamento
	- Noção: Finalizar a compra através de uma transação financeira.
	- Impacto: Completa o processo de venda e confirma o ingresso.
Objeto	Ingresso
Ū	- Sinônimos: Bilhete, Voucher
	- Noção: Documento digital ou físico que permite a entrada na sessão
	de cinema.
	- Impacto: Garante o acesso do cliente à sessão específica após a compra.
	Identidade
	- Sinônimos: Documento, RG, Identificação
	- Noção: Documento digital ou físico que comprova a idade e identidade do
	indivíduo.
	- Impacto: Comprova a identidade e a legalidade para escolher filmes de
	determinadas faixas-etárias.
	Peça de Teatro
	- Sinônimo: Apresentação, Espetáculo
	- Noção: Narrativa encenada que combina linguagem verbal e não verbal.

- **Impacto**: Oferece opções de sessões para o cliente, influenciando o fluxo de ingressos vendidos.

Filme

- Sinônimos: Longa-metragem, Película
- Noção: Obra cinematográfica exibida no cinema.
- **Impacto**: Oferece opções de sessões para o cliente, influenciando o fluxo de ingressos vendidos.

Sessão

- Noção: Sala/local e horário onde ocorrerá o evento.
- Impacto: A sala específica é reservada durante a extensão do filme/peça.

Assento

- Sinônimos: Cadeira, Lugar
- **Noção**: Local específico na sala de cinema, reservado no momento da compra.
- Impacto: Sua ocupação reduz a disponibilidade para outros clientes.

Estado	Disponível
	- Sinônimos: Livre, Acessível
	- Noção : Estado de um assento ou ingresso que pode ser adquirido.
	- Impacto: Permite que o cliente selecione ou compre o item.
	Reservado
	- Sinônimos: Ocupado, Pré-compra
	- Noção : Estado de um assento temporariamente selecionado, aguardando a finalização da compra.
	Impacto: Bloqueia o assento para outros clientes até a compra ser completada.
	Vendido
	- Sinônimos: Adquirido, Ocupado
	- Noção: Estado de um ingresso ou assento após a confirmação
	do pagamento.
	- Impacto: Garante a ocupação e impede sua venda para outro cliente.

Símbolos

Sujeitos	
Cliente	Sinônimos: Espectador, Usuário
	Noção: Pessoa que acessa o sistema para adquirir ingressos.
	Impacto: Reduz a disponibilidade de assentos e gera uma transação.
Caixa/Atende	Sinônimos: Funcionário, Operador
nte	Noção: Funcionário que auxilia na compra presencial de ingressos.
	Impacto: Facilita a compra presencial e integra as informações da venda
	ao sistema

Totem de	Sinônimos: Auto-Atendimento
Autoatendime	Noção: Dispositivo que permite o cliente realizar a compra presencial
nto	sozinho.
	Impacto: Facilita a compra física e integra as vendas ao sistema geral.

Verbos	
Comprar	Sinônimos: Adquirir, Obter Noção: Ação de adquirir ingressos após selecionar filme, sessão e assento. Impacto: Confirma a compra, gera receita e altera a disponibilidade
	de assentos.
Selecionar	Sinônimos: Escolher, Optar Noção: Ação de escolher filme, sessão e assento no sistema. Impacto: Reserva temporariamente o assento, bloqueando-o para outros clientes.
Pagar	Sinônimos: Quitar, Efetuar pagamento Noção: Ação de finalizar a compra mediante uma transação financeira. Impacto: Completa a compra e confirma a reserva do assento para o cliente.

Objetos	
Ingresso	Sinônimos: Bilhete, Voucher
	Noção: Documento digital ou físico que garante a entrada do cliente na
	sessão de cinema.
	Impacto : Garante o direito do cliente de acessar a sessão específica.
Identidade	Sinônimos: Documento, RG, Identificação
	Noção: Documento digital ou físico que comprova a idade e identidade do
	indivíduo.
	Impacto: Comprova a identidade e a legalidade para escolher filmes de
	determinadas faixas-etárias.
Peça de	Sinônimo: Apresentação, Espetáculo
teatro	Noção : Narrativa encenada que combina linguagem verbal e não verbal. Impacto : Oferece opções de sessões para o cliente, influenciando o fluxo de ingressos vendidos.
Sessão	Noção: Sala/local e horário onde ocorrerá o evento. Impacto: A sala específica é reservada durante a extensão do filme/peça.
Filme	Sinônimos: Longa-metragem, Película
	Noção: Obra cinematográfica em exibição no cinema.
	Impacto: Define a sessão, horário e fluxo de venda de ingressos,
	influenciando a ocupação do cinema.
Assento	Sinônimos: Cadeira, Lugar
	Noção : Cadeira específica na sala de cinema, que pode ser escolhida e reservada pelo cliente.
	Impacto: Sua ocupação afeta a disponibilidade de ingressos e a organização

física da sala.

Estados	
Disponível	Sinônimos: Livre, Acessível
	Noção : Estado de um assento ou ingresso que pode ser
	adquirido por um cliente.
	Impacto : Permite a compra ou seleção do item, tornando-o
	acessível no sistema.
Reservado	Sinônimos: Ocupado, Pré-compra
	Noção: Estado de um assento ou ingresso temporariamente
	selecionado, aguardando a confirmação de pagamento.
	Impacto: Bloqueia o item para outros clientes até que a compra
	seja finalizada.
Vendido	Sinônimos: Adquirido, Ocupado
	Noção: Estado de um assento ou ingresso após a finalização da
	compra e confirmação do pagamento.
	Impacto: Garante a ocupação do assento ou a validade do
	ingresso, impedindo sua disponibilidade para outros
	clientes.

Alunos responsáveis:

- Gabriel Garcia Gonçalves de Carvalho
- Hugo de Souza Frisch
- Talita Oliveira Agostinho Simões
- David Barros da Rosa Filho