

Programação básica

Esse é o primeiro módulo da série para aprender o básico de programação. O módulo é simples você terá que conhecer o tal IF, variáveis e funções de repetição, mas já lhe adiante que será fácil.

Primeiramente programar significa dar um comando para uma máquina executar, existem exemplos na nossa vida de programação. Por exemplo:

Uma receita, um manual de instruções de como liga um aparelho de TV, uma instrução de um gps para chegar em determinado lugar, uma calculadora, as leis.

Tudo que tem um passo a passo é uma programação.

A linguagem computacional é praticamente uma língua nova, um novo idioma, o inglês é presente, mas também os símbolos, e as fórmulas, tudo isso é a forma ao qual o computador se comunica com o usuário, essa tela bonitinha que você vê esse texto tem uma programação por trás mais complexa, você só enxerga os resultados dessa programação.

Cada programa ou aplicativo que você abre existe por trás linhas de códigos e comandos para que eles funcione, mas também tem em nossa volta muitas coisas que foram programadas, uma geladeira, um radinho, caixa de som, nosso carro ou moto, semáforos, painéis eletrônicos, sirenes de ambulâncias e viaturas, inúmeras coisas que um programador teve que programar, criar uma interface (o que está na frente) o que os outros enxergam, e por trás de várias linhas de códigos criar várias coisas, com a programação é possível até criar mundos, como por exemplos os jogos digitais, ou os filmes com efeitos especiais que você curte assistir, ou criar coisas úteis como wathsaaap, sites, e até as mais simples como uma caixinha de som via bluetooth ou um semáforo... Graças a programação o homem pisou na lua, e graças a isso nossa tecnologia avança cada vez mais.

Entendeu que aprender a programar é um pequeno passo pra algo grandioso?

Então preciso que você dedique um tempo, só você e o material se possível impresso, separe um lugar silencioso e tranquilo e arejado, faça um lanche (sem sujeiras!! galera), pegue um caderno faça anotações e esboços e leia atentamente o material que vou disponibilizar, e faça os exercícios.

Siga essa ordem.

1 – Estruturas condicionais.

2 – Variáveis.

3 – Laços de repetição.

O intuito é que você consiga ler códigos de programação, melhore seu vocabulário computacional, e aprenda a linguagem computacional básica, não se preocupe em ter que digitar muitas linhas de códigos programadores usam Hacks que facilitam a vida, o famoso copia e cola, mas para isso você tem que entender o que está sendo copiado e o que você precisar alterar para se encaixar no seu próprio código.

Bons Estudos.