

Trabajo Practico JavaScript

1. Contador de Clicks

- Crea un botón en HTML con un contador de clicks. Cada vez que se haga clic en el botón, se debería incrementar el contador y mostrar el número de clicks en la página.

2. Cambio de Estilos Dinámico

- Crea una lista de elementos (pueden ser párrafos, divs, etc.) en HTML. Al hacer clic en cada elemento, cambia su estilo (por ejemplo, cambia el color de fondo o el tamaño de la fuente).

3. Validación de Formulario Simple

- Crea un formulario de registro en HTML con campos para nombre, email y contraseña. Al enviar el formulario, valida que todos los campos estén completos. Si algún campo está vacío, muestra un mensaje de error.

4. Galería de Imágenes con Botones de Navegación

- Crea una galería de imágenes en HTML con al menos tres imágenes. Agrega dos botones de navegación: uno para mostrar la imagen anterior y otro para mostrar la siguiente imagen. Cuando se llegue al final de la galería, vuelve a la primera imagen.

5. Lista de Tareas con Agregar y Eliminar

- Crea una lista de tareas en HTML con un campo de texto para agregar nuevas tareas y un botón para agregarlas a la lista. Cada tarea debe tener un botón para eliminarla de la lista cuando se complete.

6. Reloj Digital

- Crea un reloj digital en HTML que muestre la hora actual. El reloj debe actualizarse automáticamente cada segundo.

7. Juego de Memoria

- Crea un juego de memoria en HTML con una cuadrícula de tarjetas boca abajo. Al hacer clic en una tarjeta, muéstrala boca arriba. Si dos tarjetas coinciden, déjalas boca arriba. Si no coinciden, vuélvelas a poner boca abajo después de un breve período de tiempo.

8. Calculadora Simple

- Crea una calculadora simple en HTML con botones numéricos y operadores. Al hacer clic en un botón, muestra el número o operador en pantalla. Agrega un botón para calcular el resultado de la expresión matemática mostrada.