### **Torseurs**

#transformation\_de\_mouvement

Permettent remplacer un système de vecteur liés par un seul être mathématique.

#### **Définition**

### **Résultante** $\vec{R}$ :

Ce vecteur est le même pour tout point.

# Moment $\vec{M}_A$ :

Ce vecteur dépende du point de réduction.

### Formule de Varignon

$$\overrightarrow{M_B} = \overrightarrow{M_A} + \overrightarrow{BA} \wedge \overrightarrow{R} \quad \forall A \ {
m et} \ B$$

### **Notation**

$$\{T\} = egin{cases} \overrightarrow{R} \ \overrightarrow{M_A} \end{pmatrix} = egin{cases} X & L \ Y & M \ Z & N \end{pmatrix}_{A,R} \ ext{avec} \ \overrightarrow{R} = egin{cases} X \ Y \ Z \end{pmatrix} \ ext{et} \ \overrightarrow{M_A} = egin{cases} L \ M \ N \end{pmatrix}$$

# Changement de centre de réduction

$$\{T\} = egin{cases} \overrightarrow{R} \ \overrightarrow{M_A} \ A \end{pmatrix}_A = egin{cases} \overrightarrow{R} \ \overrightarrow{M_B} = \overrightarrow{M_A} + \overrightarrow{BA} \wedge \overrightarrow{R} \end{pmatrix}_B$$

#### Somme

Doivent être définies au même point.

$$\{T_1\}+\{T_1\}=\left\{egin{array}{c} \overrightarrow{R_1}+\overrightarrow{R_2} \ \overrightarrow{M1_A}+\overrightarrow{M2_A} \end{array}
ight\}_A$$

#### **Axe central**

Ensemble des points où la résultante du torseur est colinéaire.

$$\overrightarrow{M_P} = k \overrightarrow{R}$$

# Torseurs particulières

### **Torseurs couple**

Résultant nulle : 
$$\{T\}=\left\{ egin{array}{c} \overrightarrow{0} \\ \overrightarrow{M} \end{array} \right\}_A=\left\{ egin{array}{c} \overrightarrow{0} \\ \overrightarrow{M} \end{array} \right\}_B$$

### **Glisseurs**

On a un glisseur s'il existe au moins un point A tel que :

$$ullet \overrightarrow{M_A} = \overrightarrow{0} \operatorname{\mathsf{donc}} \left\{ T 
ight\} = \left\{ egin{matrix} \overrightarrow{R} \ \overrightarrow{0} \end{array} 
ight\}_A$$

$$ullet$$
 Ou si  $\overrightarrow{R}\cdot\overrightarrow{M_A}=0$