

Dynamique Newtonienne

Forces

Modélisation de l'action mécanique qu'exerce un objet ponctuel sur un autre objet ponctuel.

- Décrit par un vecteur.
- Elle est une action ayant pour effet une modification de son mouvement ou une tendance à le déformer.

Interactions fondamentales

Gravitationnelle et électromagnétique.

Echelle macroscopique

- Forces à distance
- Forces de contact

Caractéristiques cinétiques d'un système

Masse

Masse inertielle

Capacité que possède une masse ponctuelle à s'opposer à une modification de son mouvement.

Masse pesante

Propriétés de la matière qui se manifeste par l'interaction gravitationnelle.

Principe d'équivalence

Egalité entre les deux masses. Ils sont proportionnelles à la quantité de matière contenu.

Quantité de mouvement

$$\vec{p} = m\vec{v}$$

- $\vec{p}_\Sigma = \vec{p}_1 + \vec{p}_2$
- $m_\Sigma \vec{v}_G = \vec{p}_\Sigma$ (centre de gravité)

Lois de Newton

1ère loi : Principe d'inertie

Dans une référentielle galiléenne, la quantité de mouvement de tout système isolé ou pseudo-isolé est constante.

- Tout référentielle R en mouvement de translation rectiligne uniforme par rapport à un référentiel galiléen R_G est également galiléen.

3ème loi : Principe des actions réciproques

Si un objet ponctuelle A exerce une force $\vec{F}_{A/B}$ sur un objet B , alors B exerce sur A une force $\vec{F}_{B/A}$ tel que :

- $\vec{F}_{B/A} = -\vec{F}_{A/B}$
- Les deux forces ont la même droite d'action (AB)

2ème Loi : Principe fondamental de la dynamique

Dans un référentielle galiléenne, on a : $\frac{d\vec{p}}{dt} = \sum \vec{F}$

- Si la masse est constante : $m\vec{a} = \sum \vec{F}$
- Pour un système de plusieurs points avec une masse constante :

$$m \frac{dv_G}{dt} = \sum \vec{F}$$

Force de gravitation

Force de gravitation universelle

$$\overrightarrow{F_{1/2}} = -G \frac{m_1 m_2}{(M_1 M_2)^2} \overrightarrow{u_{12}}, \quad \overrightarrow{F_{2/1}} = -G \frac{m_1 m_2}{(M_1 M_2)^2} \overrightarrow{u_{21}}$$

- $\overrightarrow{F_{1/2}} = -\overrightarrow{F_{2/1}}$

Champ de pesanteur uniforme

$$\overrightarrow{g_{\odot}}(M) = -G \frac{M_{\odot}}{R_{\odot}^2} \overrightarrow{u_r}$$

Forces exercées par un fluide

Poussée d'Archimède

$$\overrightarrow{\Pi_A} = m_f \overrightarrow{g} - \rho_f V \overrightarrow{g}$$

- m_f : masse du fluide déplacé.

Forces de frottement

La traînée :

Colinéaire à \overrightarrow{v} , opposé au mouvement.

La portance

Orthogonal à \overrightarrow{v} .

Pour v élevé

$$\overrightarrow{f_v} = -k_1 \overrightarrow{v} \text{ avec } k_1 > 0, \text{ c'est suivant utilisé pour les gaz.}$$

$$\overrightarrow{f_v} = -k_2 \overrightarrow{v} \text{ avec } k_2 > 2, \text{ suivant utilisé pour les liquides.}$$

Pendule simple

Etablissement des équations de mouvement

Tension d'un fil inextensible

$$\vec{T} = T\vec{u}$$

Equation du mouvement

$$\begin{cases} T = m(g \cos(\theta) + L\dot{\theta}^2) \text{ (equation de tension)} \\ \ddot{\theta} + \frac{g}{L}\sin(\theta) = 0 \text{ (équation du mouvement)} \end{cases}$$

Approximation des petites angles

Quand on a un angle proche de zéro, on peut faire une **Développement limité** d'ordre 2.