Proyecto de Encriptación y Desencriptación en Java

Java Encryption and Decryption Project

Gabriel Esteban Vásconez Barahona

07 de febrero de 2023

Proyecto de Encriptación y Desencriptación en Java

Este proyecto en Java se centra en la encriptación y desencriptación de texto utilizando el cifrado ASCII. El código está organizado en varios paquetes y clases, cada uno con un propósito específico. A continuación, se presenta una descripción detallada de las clases y su funcionalidad:

Paquete com.code.asciiEncryption

• AsciiEncryption:

Propósito: Esta clase se utiliza para encriptar un texto en formato ASCII. Toma un texto como entrada y lo convierte en una serie de números enteros que representan los códigos ASCII de los caracteres en el texto.

Métodos Principales:

setNewText(String text): Toma un nuevo texto como entrada y lo convierte en una serie de números enteros ASCII.

getText(): Obtiene el texto original.

getCiphertextIntArray(): Obtiene el texto encriptado como un arreglo de
enteros.

getCiphertextString(): Obtiene el texto encriptado como una cadena de caracteres.

• AsciiDecryption:

Propósito: Esta clase se utiliza para desencriptar un texto en formato ASCII. Puede tomar un arreglo de enteros o una cadena de caracteres como entrada y recuperar el texto original.

Métodos Principales:

setNewCiphertextIntArray(int[] ciphertext): Toma un arreglo de enteros y lo
convierte en el texto original.

setNewCiphertextString(String ciphertextString): Toma una cadena de caracteres en formato especial y lo convierte en el texto original.

getDecipheredText(): Obtiene el texto desencriptado.

Paquete com.code.serializedEncryption

• SerializedEncryption:

Propósito: Esta clase implementa la serialización de un objeto de tipo SerializedEncryption. Encripta un texto utilizando un valor de clave y lo serializa en un arreglo de bytes.

Métodos Principales:

encryptNewText(String text, int key): Toma un texto y una clave como entrada, lo encripta y lo serializa en un ByteArrayOutputStream.

getCiphertextIntArray(): Obtiene el arreglo de enteros encriptados.

• SerializedDecryption:

Propósito: Esta clase deserializa un arreglo de bytes encriptado y lo desencripta

utilizando una clave.

Métodos Principales:

decipherNewText(ByteArrayOutputStream serializedCiphertext, int key):

Deserializa un arreglo de bytes y lo desencripta.

getDecipheredText(): Obtiene el texto desencriptado.

Paquete com.code.tests

IntArrayTextAsciiEncryptionApp:

Propósito: Esta clase proporciona una interfaz de línea de comandos para encriptar y

desencriptar texto utilizando las clases AsciiEncryption y AsciiDecryption. Muestra

el resultado de la encriptación de un texto en formato de un arreglo de enteros.

Funcionalidad: El usuario puede seleccionar la opción de encriptar o desencriptar

texto y proporcionar el texto correspondiente. El resultado se muestra en la consola.

SerializedEncryptionApp:

Propósito: Esta clase muestra la funcionalidad de encriptación y desencriptación

utilizando las clases SerializedEncryption y SerializedDecryption.

Funcionalidad: Encripta un texto, lo serializa y luego lo deserializa y desencripta.

StringTextAsciiEncryptionApp:

4

Estudiante de Ingeniería de Software, Escuela Politécnica Nacional. E-mail: gabriel.vasconez@epn.edu.ec

Propósito: Esta clase proporciona una interfaz de línea de comandos similar a IntArrayTextAsciiEncryptionApp, pero muestra el resultado de la encriptación de un texto en formato de cadena de caracteres en lugar de un arreglo de enteros.

Conclusiones:

Este proyecto en Java proporciona una implementación funcional de la encriptación y desencriptación de texto utilizando el cifrado ASCII. Las clases y paquetes están organizados de manera clara y modular, lo que facilita la comprensión y el mantenimiento del código. Las aplicaciones de prueba proporcionan una interfaz fácil de usar para probar las funcionalidades de encriptación y desencriptación.

Recomendaciones:

- Validación de Entrada: En las aplicaciones de prueba, se pueden agregar validaciones adicionales para garantizar que las entradas del usuario sean adecuadas y para manejar errores de manera más robusta.
- **Mejoras de Interfaz:** Se pueden realizar mejoras en la interfaz de usuario de las aplicaciones de prueba para hacerlas más amigables y fáciles de usar.

El proyecto demuestra una implementación sólida de la encriptación y desencriptación en Java y tiene potencial para futuras mejoras y aplicaciones.