

## 1ra Práctica Calificada de P.O.O.

Valenzuela Segovia Luis Alejandro Gabriel

18200050

1. Relacionar
  - A. boolean
  - B. float
  - C. String
  - D. double
  - E. char
  - F. short
  - G. int
  - H. long
  - I. byte

( F ) 02 bytes

( D, H ) 08 bytes

( B, G ) 04 bytes

( E, I ) 01 byte

( A ) true/false

( C ) Dynamic size

2. Escribir el correcto tipo de variable.

- |                                 |            |
|---------------------------------|------------|
| A. [varType] v1 = 3.5f;         | A. float   |
| B. [varType] v2 = 8/3.0;        | B. float   |
| C. [varType] v3 = 18/4;         | C. int     |
| D. [varType] v4 = "FISI unmsm"; | D. String  |
| E. [varType] v5 = 15/3>0;       | E. boolean |

3. 

```
double x = 1.0;
double y = 0.0;
double z = 2.0;
boolean w = x * y < z / x || x / y > z * x && z * y < x && (++y < x || --z > y);
```

rpta: w= true;

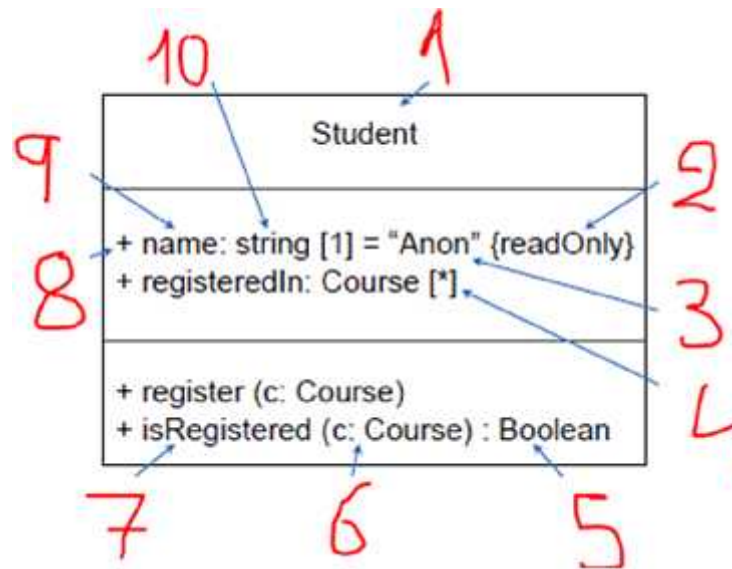
4. En código;
5. En código;

- 6.

Rpta: x=9;  
y=4;  
z=-1;

```
procedimiento calcularXYZ() {
    int y = 12, z = -4, w = 0, x;
    for(x=0; x<9; x=x+3) {
        while(w<3) {
            y = z + w++;
        }
        if(x % 2 == 0)
            y = z + x;
        else
            y++;
        z++;
    }
    System.out.println("X: " + x + " Y: " + y + " Z: " + z);
}
```

7.



- 1) Nombre de la clase
- 2) Otras propiedades
- 3) Valor por defecto
- 4) Multiplicidad
- 5) Tipo de retorno
- 6) Parámetro del tipo Curso
- 7) Nombre de la función
- 8) Tipo de visibilidad (modificador de acceso)
- 9) Nombre del atributo
- 10) Tipo de variable