

# ***Programación Avanzada***

## **IIC2233 2024-2**

Hernán Valdivieso - Daniela Concha - Francisca Ibarra - Lucas Van Sint Jan - Francisca Cattán



# Anuncios

1. Hoy es la Experiencia 1.
2. La ECA se encuentra disponible para responder de domingo a martes.

---

# Modelación OOP e Iterables

---

# Modelación OOP

- Clases Abstractas:  
Prototipo de una clase.
- Diagrama de Clases:  
Planificar antes de actuar.

# Clases Abstractas

- Clase que no se instancia directamente.
- Subclases implementan métodos abstractos.
- En Python, el módulo *abc* nos permite definir clases abstractas

---

# Clase abstracta

Contexto: Suponga un mundo de **fantasía** 

donde se puede controlar los elementos de la naturaleza    .

¿Qué objetos hay? **Personas**

¿Qué características tienen estas personas? **¡Depende!** **¿MaestroAgua?** **¿MaestroFuego?**  
**¿MaestroTierra?** **¿MaestroViento?**

¿Qué acción es común a todos, pero cada uno lo hace de forma distinta? **Entrenar**

¿Qué acción puede variar según los datos que me lleguen? **Luchar**

¿Y si alguien controla 2 elementos? **Multiherencia**

Oye, pero... ¿Cómo fuerzo que todos deban entrenar?

# Clase abstracta

Contexto: Suponga un mundo de **fantasía** 

donde se puede controlar los elementos de la naturaleza    .

¿Qué objetos hay? **Personas**

¿Qué características tienen estas personas? **¡Depende!** ¿MaestroAgua? ¿MaestroFuego?  
¿MaestroTierra? ¿MaestroViento?

¿Qué acción es común a todos, pero cada uno lo hace de forma distinta? **Entrenar**

¿Qué acción puede variar según los datos que me lleguen? **Luchar**

¿Y si alguien controla 2 elementos? **Multiherencia**

Oye, pero... ¿Cómo fuerzo que todos deban entrenar? **Clases abstractas**

# Clase abstracta

```
from abc import ABC, abstractmethod

class Persona(ABC):

    @abstractmethod
    def entrenar(self):
        pass
```

```
class MaestroAgua(Persona):

    def entrenar(self):
        print("Me voy a una cascada 🌊")
```

```
class MaestroFuego(Persona):

    def entrenar(self):
        print("Necesito un volcán 🔥")
```



# Ejemplo: Discusión

```
class Animal(ABC):  
    @abstractmethod  
    def saludar(self):  
        pass  
  
    @abstractmethod  
    def despedir(self):  
        pass
```

```
class Perro(Animal):  
    def saludar(self):  
        print("Wenomechainsama")
```

```
class RusselTerrier(Perro):  
    def despedir(self):  
        print("Tumajarbisaun")
```

¿Cuál o cuáles de estas clases se pueden instanciar?

# Diagrama de Clases

- Elemento **visual** para caracterizar **clases** que componen un sistema.
- Muestran **atributos**, **comportamientos** y **relaciones** entre clases.

# Diagrama de Clases

- Existe el formato UML, pero este curso no se registrará 100% por él.  
Se harán algunos cambios para simplificar su uso dentro del curso.



# Diagrama de Clases

## Formato del curso

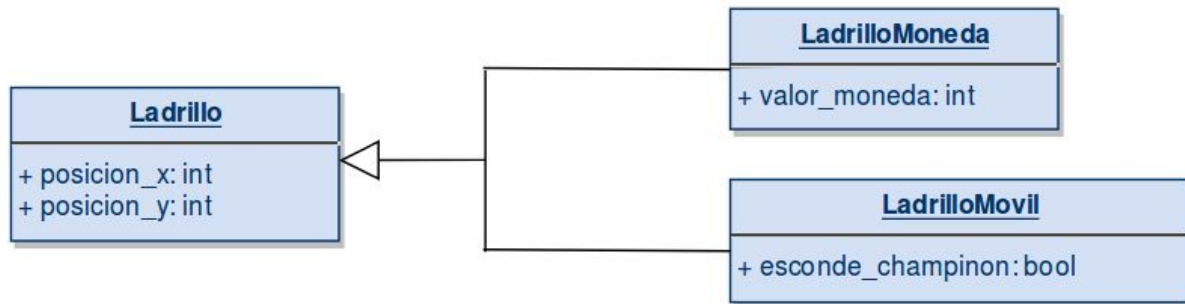
- Parte 1: atributos y *properties*
  - Nombre
  - Tipo de dato
  - Diferenciar atributo VS *property*
- Parte 2: métodos
  - Nombre
  - Argumentos del método
  - Tipo de dato de su *return*.

Auto	
+	dueño: str or None
+	marca: str
+	modelo: str
+	_kilometraje: int
+	@kilometraje: int (getter y setter)
+	conducir(kms): None
+	vender(dueño): Str

# Diagrama de Clases

## Relaciones - Herencia

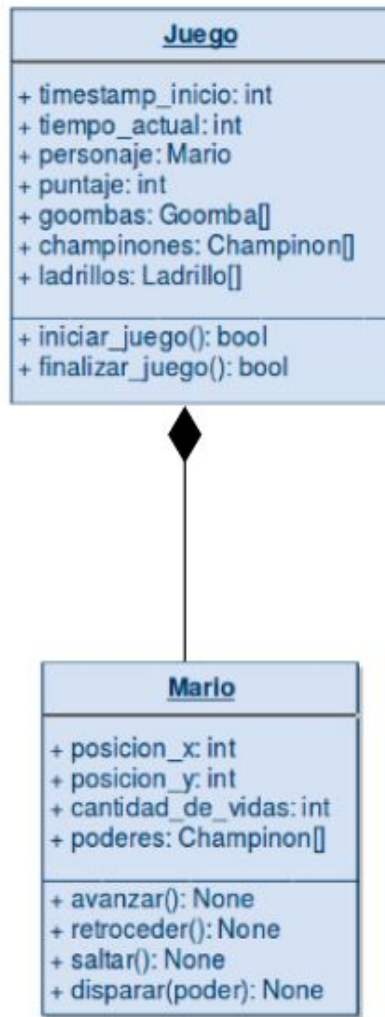
- Se utiliza una flecha para indicar si una clase **hereda** de otra clase.
- La flecha apunta a la clase “padre”.
- En este ejemplo, LadrilloMoneda y LadrilloMovil (tipos de ladrillos del juego Super Mario) heredan de Ladrillo.



# Diagrama de Clases

## Relaciones - Contención

- Se utiliza un rombo para indicar si una clase **contiene** a otra clase.
- El rombo está junto a la clase “contenedora”.
- En este ejemplo, la clase Juego **contiene** a la clase Mario.



# Iterables, Iteradores y Generadores

Método `__iter__()`.

Método `__next__()`.

---

# Iterables e Iteradores

Un **iterable** es cualquier objeto sobre el cual se puede iterar.

Un **iterador** es quien itera sobre dicho iterable.



# Iterables e Iteradores

**Metáfora para entender:**

Un **repartible** es cualquier objeto sobre el cual se puede **repartir**.



Iterable  
**Repartible**



Iterador  
**Repartidor**

El que algo sea “repartible” indica que puede ser “repartido”. Cuando en verdad queremos “repartir”, el “repartidor” lo hace.

# Iterables e Iteradores

```
class Repartible:  
    def __init__(self, pedidos: list):  
        self.pedidos = pedidos
```

1

```
    def __iter__(self):  
        return RepartidorDePedidos(self)
```

Un “repartible” se puede “repartir”, por lo que cada vez que queramos recorrer nuestros pedidos, lo hace un **Repartidor** (1).

# Iterables e Iteradores

```
class RepartidorDePedidos:
    def __init__(self, repartible: list):
        # Para no modificar original
        self.repartible = deepcopy(repartible)

    def __iter__(self):
        return self
```

2

```
    def __next__(self):
        if not self.repartible.pedidos:
            raise StopIteration("Sin pedidos")

        pedidos = self.repartible.pedidos
        proximo_pedido = pedidos.pop(0)
        return proximo_pedido
```

Cada vez que el **Repartidor** pasa al siguiente pedido (2) este se elimina de la lista, es consumido.

En un iterable, solo está la información y no se modifica, mientras que un iterador va avanzando en el iterable y consumiendo cada elemento.

# Iterables e Iteradores

```
class RepartidorDePedidos:
    def __init__(self, repartible):
        # Para no modificar original
        self.repartible = deepcopy(repartible)
```

3

```
def __iter__(self):
    return self
```

```
def __next__(self):
    if not self.repartible.pedidos:
        raise StopIteration("Sin pedidos")
```

```
    pedidos = self.repartible.pedidos
    proximo_pedido = pedidos.pop(0)
    return proximo_pedido
```

En (3) vemos otra propiedad especial. Para que algo sea iterable, debe implementar el método `__iter__` y retorna un iterador.

En (3), **Repartidor** se retorna a sí mismo, por lo que es tanto iterador como iterable.

# Iterables e Iteradores

```
class RepartidorDePedidos:
    def __init__(self, repartible):
        # Para no modificar original
        self.repartible = deepcopy(repartible)
```

3

```
    def __iter__(self):
        return self

    def __next__(self):
        if not self.repartible.pedidos:
            raise StopIteration("Sin pedidos")

        pedidos = self.repartible.pedidos
        proximo_pedido = pedidos.pop(0)
        return proximo_pedido
```

En (3) vemos otra propiedad especial. Para que algo sea iterable, debe implementar el

**Entonces, ¿Iterador = Iterable?**



En (3), **Repartidor** se referencia a sí mismo, por lo que es tanto iterador como iterable.

# ¿Iterador = Iterable?

**NO**, un Iterador es un **TIPO** de Iterable. Para entender mejor esto, veamos algunas de sus principales diferencias:

Característica	Iterable	Iterador
Métodos Asociados	Implementa el método <code>__iter__()</code> que devuelve un iterador.	Implementa tanto el método <code>__iter__()</code> como el método <code>__next__()</code> .
Estado Interno	Un iterable <b>no tiene estado interno</b> de iteración.	Un iterador <b>tiene un estado interno</b> que recuerda su posición actual en la iteración.
Reutilización	Los iterables <b>pueden ser reutilizados</b> para obtener múltiples iteradores.	Los iteradores, una vez consumidos, <b>no pueden ser reutilizados</b> .

# Iterables e Iteradores

```
iterable = Iterable()           # 🌽, 🥔, 🥚  
iterador = iter(iterable)      # Iterable.__iter__  
  
print(next(iterador))          # Iterador.__next__  
>> 🌽  
  
print(next(iterador))  
>> 🥔  
  
print(next(iterador))  
>> 🥚  
  
print(next(iterador))          # Si no quedan elementos...  
>> StopIteration
```

# Generadores

Los **generadores** son un caso especial de los **iteradores**. Los cuales son **muy eficientes en memoria**

```
(i for i in range(10))
```

**Generador**



# Generadores

```
emojis = [, , 
```

```
generador = (emojis[i] for i in  
range(len(emojis)))
```

```
# El generador "recuerda"  
# dónde quedó la ejecución  
# y continúa al hacer next
```

```
print(next(generador))
```

```
>> 
```

```
print(next(generador))
```

```
>> 
```

```
print(next(generador))
```

```
>> 
```

```
print(next(generador))
```

```
>> StopIteration
```

# Listas Ligadas

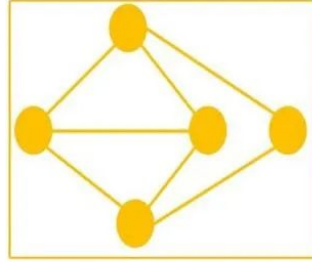
---

# Motivación

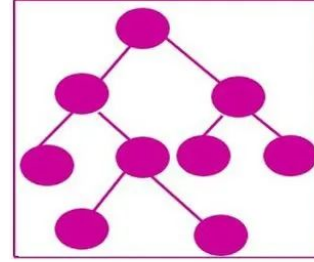
¿Todos los lenguajes de programación tienen implementadas las mismas estructuras de datos?

¿Cómo funcionan? ¿Cuál es su base?

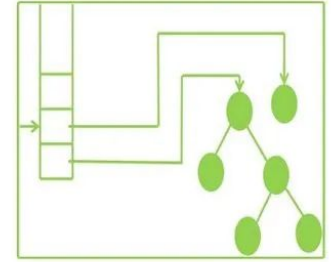
Acá veremos un inicio, pero podrán aprender más en el curso IIC2133: Estructura de Datos y Algoritmos.



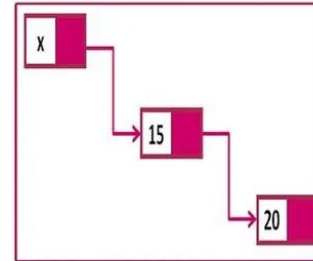
Graph



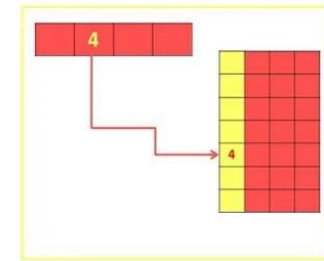
Tree



Stack



Link list



Hashing

# Nodo

- Corresponde a la **base** de las estructuras de datos.
- Es una unidad indivisible que contiene **datos**.
- Cada nodo mantiene cero o más **referencias** con otros nodos.

```
class Nodo:  
    def __init__(self, valor=None):  
        self.valor = valor  
        self.siguiente = None
```

# Lista Ligada

- Estructura que almacena nodos en un **orden secuencial**.
- Cada nodo posee una referencia a un **único nodo sucesor**.
- El primer nodo corresponde a la **cabeza**, y mientras que el último, **cola**.

```
class ListaLigada:  
    def __init__(self):  
        self.cabeza = None  
        self.cola = None
```

# Lista Ligada

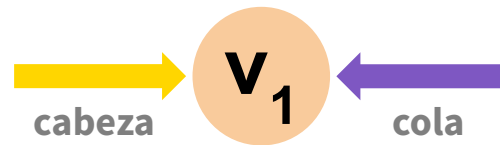
```
l_ligada = ListaLigada()
```



# Lista Ligada

```
l_ligada = ListaLigada()
```

```
l_ligada.agregar( $v_1$ )
```

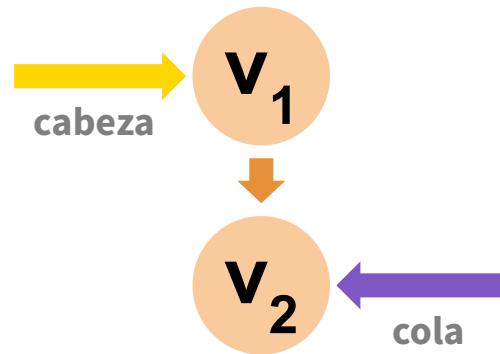


# Lista Ligada

```
l_ligada = ListaLigada()
```

```
l_ligada.agregar( $v_1$ )
```

```
l_ligada.agregar( $v_2$ )
```





# Lista Ligada

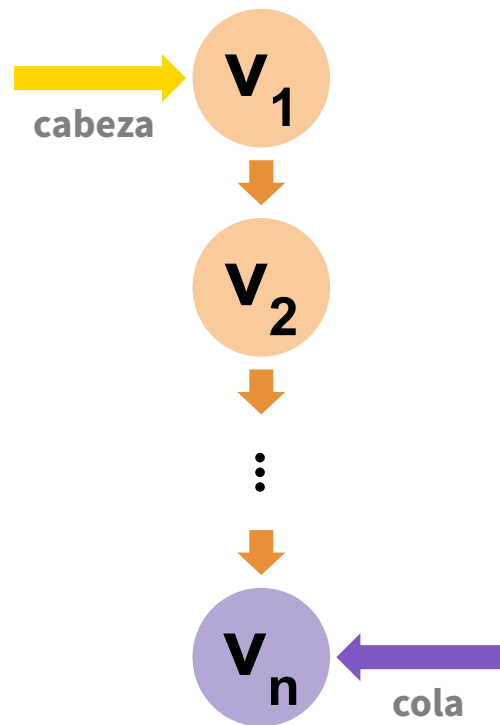
```
l_ligada = ListaLigada()
```

```
l_ligada.agregar( $v_1$ )
```

```
l_ligada.agregar( $v_2$ )
```

```
⋮
```

```
l_ligada.agregar( $v_n$ )
```



# Lista Ligada

```
l_ligada = ListaLigada()
```

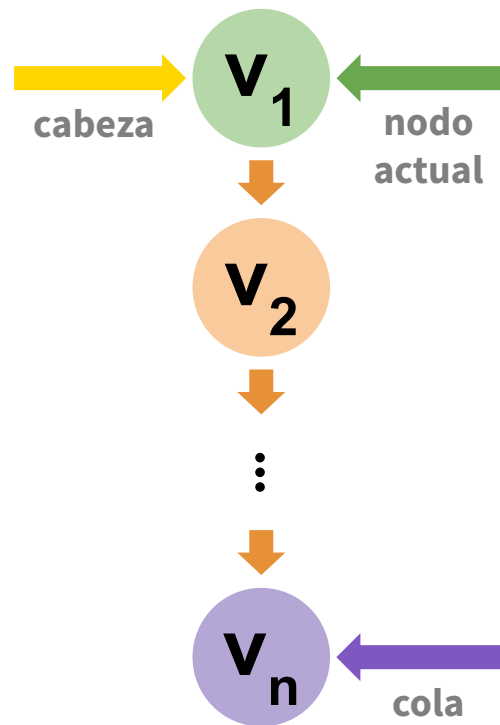
```
l_ligada.agregar( $v_1$ )
```

```
l_ligada.agregar( $v_2$ )
```

⋮

```
l_ligada.agregar( $v_n$ )
```

```
l_ligada.obtener( $v_i$ )
```



# Lista Ligada

```
l_ligada = ListaLigada()
```

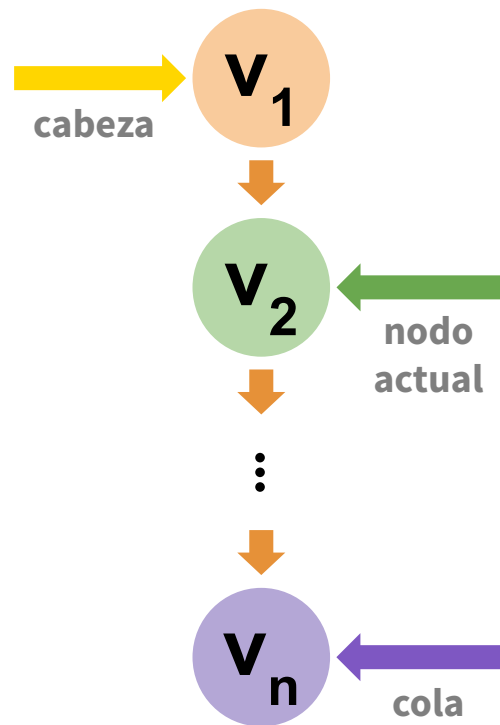
```
l_ligada.agregar( $v_1$ )
```

```
l_ligada.agregar( $v_2$ )
```

⋮

```
l_ligada.agregar( $v_n$ )
```

```
l_ligada.obtener( $v_i$ )
```



# Lista Ligada

```
l_ligada = ListaLigada()
```

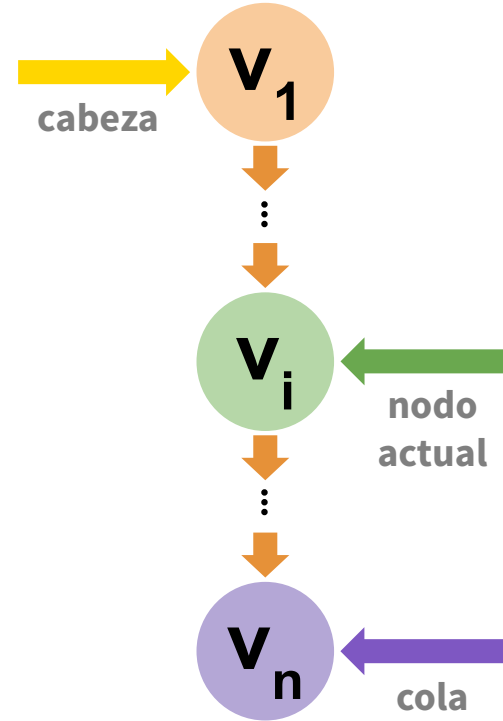
```
l_ligada.agregar( $v_1$ )
```

```
l_ligada.agregar( $v_2$ )
```

```
⋮
```

```
l_ligada.agregar( $v_n$ )
```

```
l_ligada.obtener( $v_i$ )
```



# Pregunta de Evaluación Escrita

## Tema: Clases abstractas (Midterm 2023-2)

5. ¿Cuál(es) de la(s) siguiente(s) afirmación(es) es/son **correctas** respecto a las **clases abstractas**?
- I. Se pueden instanciar.
  - II. La herencia de clases abstractas no permite override de sus métodos.
  - III. El módulo abc permite definir clases abstractas en Python.
  - IV. Permiten herencia e implementación de sus métodos.
- 
- A) Solo IV
  - B) I y III
  - C) I, II y III
  - D) I, III y IV
  - E) II, III y IV

# Pregunta de Evaluación Escrita

## Tema: Clases abstractas (Midterm 2023-2)

5. ¿Cuál(es) de la(s) siguiente(s) afirmación(es) es/son **correctas** respecto a las **clases abstractas**?

- I. Se pueden instanciar.
- II. La herencia de clases abstractas no permite override de sus métodos.
- III. El módulo abc permite definir clases abstractas en Python.
- IV. Permiten herencia e implementación de sus métodos.

- A) Solo IV
- B) I y II
- C) I, II y III
- D) I, III y IV
- E) II, III y IV

*“A class that has a metaclass derived from ABCMeta cannot be instantiated unless all of its abstract methods and properties are overridden.”*

# Pregunta de Evaluación Escrita

## Tema: Clases abstractas (Midterm 2023-2)

5. ¿Cuál(es) de la(s) siguiente(s) afirmación(es) es/son **correctas** respecto a las **clases abstractas**?
- I. Se pueden instanciar **en Python**.
  - II. La herencia de clases abstractas no permite override de sus métodos.
  - III. El módulo abc permite definir clases abstractas en Python.
  - IV. Permiten herencia e implementación de sus métodos.
- 
- A) Solo IV
  - B) I y III
  - C) I, II y III
  - D) I, III y IV**
  - E) II, III y IV

# Experiencia 1





# ***Programación Avanzada***

## **II C2233 2024-2**

Hernán Valdivieso - Daniela Concha - Francisca Ibarra - Lucas Van Sint Jan - Francisca Cattán

