

Programación Avanzada

IIC2233 2024-2

Hernán Valdivieso - Daniela Concha - Francisca Ibarra - Lucas Van Sint Jan - Francisca Cattán



Anuncios

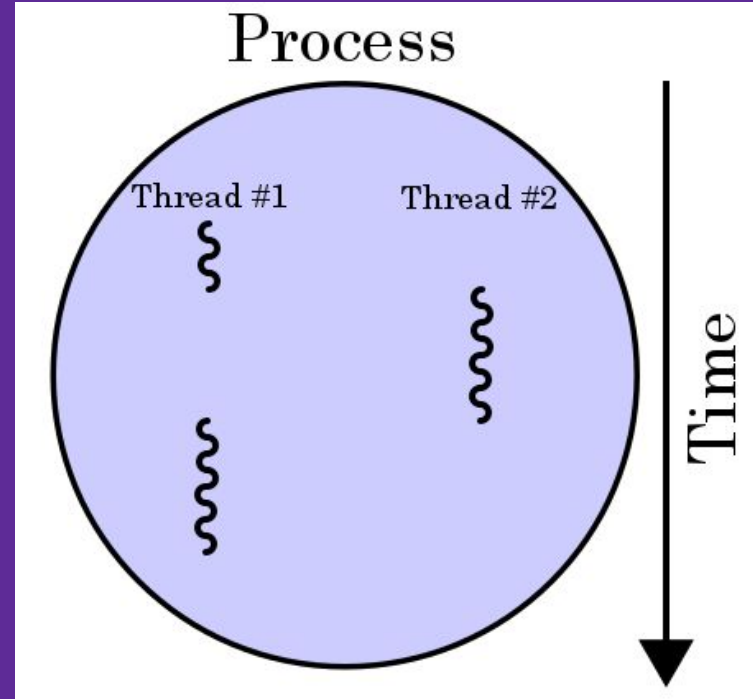


1. Hoy tenemos la cuarta actividad que se entrega mañana a las 23:59.
2. Hoy, 3 de octubre, es el *midterm*. Empezará a las 17:30. Dado lo anterior, la **clase finalizará a las 17:00.**

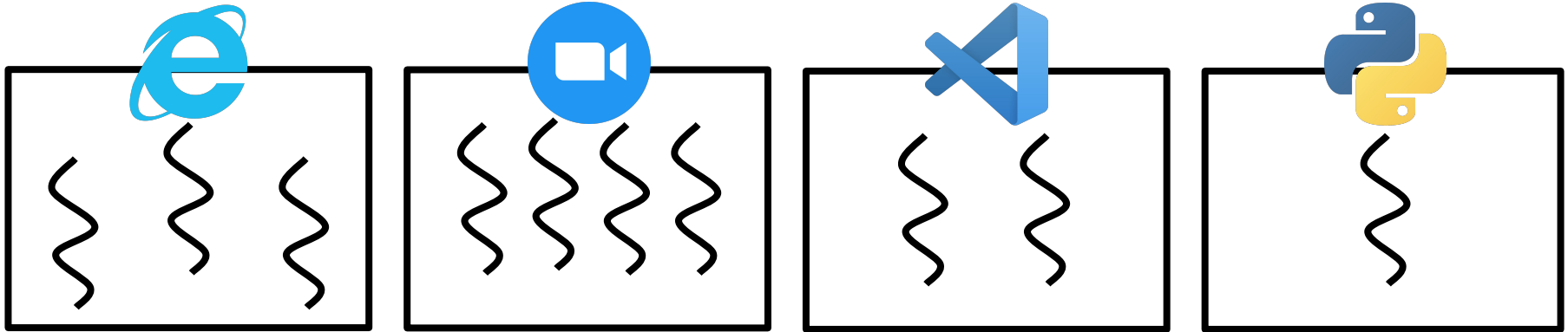


2. Hoy, 3 de octubre, es el *midterm*. Empezará a las 17:30. Dado lo anterior, la **clase finalizará a las 17:00.**
-

Paralelismo (o concurrencia)



Paralelismo: Procesos y *Threads*



DCCommits

Parte A

DCCommits (Parte A)

Necesitamos notificar los *commits* a corregir, pero el código actual solo permite notificar de a uno a la vez.

¿Cómo podemos mejorar esto? Queremos que se publiquen *commits* de las 5 secciones simultáneamente.

```
class Commits:
    publicados = 0

    def __init__(self, commits):
        ...

    def notificar_commit(self, commit):
        self.subir(commit)
        Commits.publicados += int(1)
        time.sleep(10)

    def publicar(self):
        for commit in self.commits:
            self.notificar_commit(commit)

c = Commits(commits)
c.publicar()
```

DCCommits (Parte A)

Necesitamos notificar los *commits* a corregir, pero el código actual solo permite notificar de a uno a la vez.

¿Cómo po
que se pub
secciones

¡Necesitamos *Threads*!

```
class Commits:
    publicados = 0

    def __init__(self, commits):
        self.commits = commits

    def publicar(self):
        for commit in self.commits:
            self.notificar_commit(commit)

c = Commits(commits)
c.publicar()
```


DCCommits (Parte A)

Necesitamos notificar los `commits` a los usuarios, pero el código actual no puede notificar de a uno a la vez.

¿Cómo podemos hacerlo?
que se publiquen en secciones

¡Necesitamos

ds!

que ~~chota~~ es esto

```
class Commits:
    __slots__ = ['commits']
    commits = 0

    def __init__(self, commits):
        self.commits = commits

    def publicar(self):
        for commit in self.commits:
            self.notificar_commit(commit)

    def notificar_commit(self, commit):
        print(f'Notificando commit {commit}')
        time.sleep(1)
```

Threads

- `start()`
- `run()`
- *Thread* principal
- Otros *threads*

Threads

```
from threading import Thread

def funcion():
    # Secuencia de instrucciones
    ...
```

```
t = Thread(target=funcion)
t.start()
```

```
from threading import Thread

# ¡Importante heredar!
class MiThread(Thread):
    def __init__(self, *args, **kwargs):
        # ¡Importante el super!
        super().__init__(*args, **kwargs)

    def run(self):
        # Este método inicia el trabajo
        # de este thread cuando ejecutamos
        # el método start()
        print(f"{self.name} partiendo...")

t1 = MiThread()
t2 = MiThread()
t1.start()
t2.start()
print(1)
```

Threads

Cada *Thread* se encargará de notificar los *commits* de una sección y de aumentar en 1 el contador global

“Commits.publicados”.

```
class Commits(Thread):
    publicados = 0

    def __init__(self, commits, *args, **kwargs):
        super().__init__(*args, **kwargs)
        self.commits = commits

    def notificar_commit(self, commit):
        self.subir(commit)
        Commits.publicados += int(1)
        time.sleep(10)

    def run(self):
        for commit in self.commits:
            self.notificar_commit(commit)
```

```
for sección in range(1, 6):
    commit_s = filter(lambda c: c.seccion==seccion, commits)
    thread_commit = Commits(commit_s)
    thread_commit.start()
```

DCCommits

Parte B

DCCommits (Parte B)

Ahora cada *commit* se sube de manera independiente entre las 5 secciones.

Pero ... **la cantidad total de *commits* publicados no calza con la cantidad real de *commits*** 😬

- C1 lee 0 de Commits.publicados
- **C1 se pausa**

...

- C2 lee 5 de Commits.publicados
- C2 suma 1 => 6
- C2 guarda 6 en Commits.publicados
- **C2 se pausa**

- C1 se reanuda
- C1 suma 1 => 1 (😬)
- C1 guarda 1 en Commits.publicados (😬)

DCCommits (Parte B)

Ahora cada *commit* se sube de manera independiente entre las 5 secciones.

Pero ... la
publicado
de *commi*

- C1 lee 0 de `Commits.publicados`
- C1 se pausa

¡Necesitamos sincronizar los accesos a este contador!

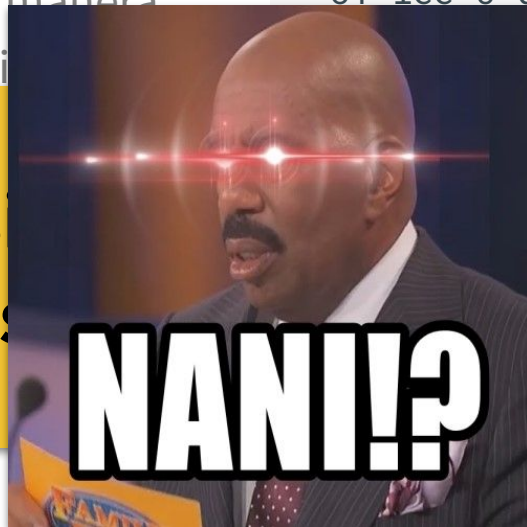
- C1 se reanuda
- C1 suma 1 => 1 (😬)
- C1 guarda 1 en `Commits.publicados` (😬)

DCCommits (Parte B)

Ahora cada *commit* se sube de manera independiente entre las 5 secciones

Pero ... la
publicado
de *commits*

¡Neces
acces



izar los
dor!

- C1 lee 0 de Commits.publicados

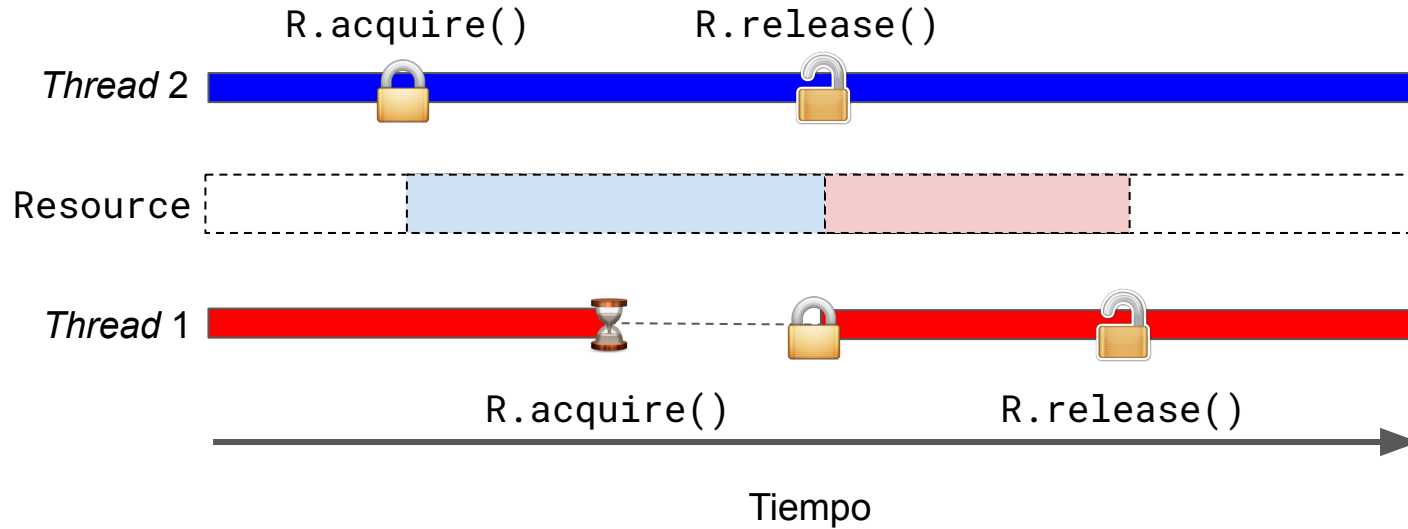
=> 1 (😬)

- C1 guarda 1 en Commits.publicados (😬)

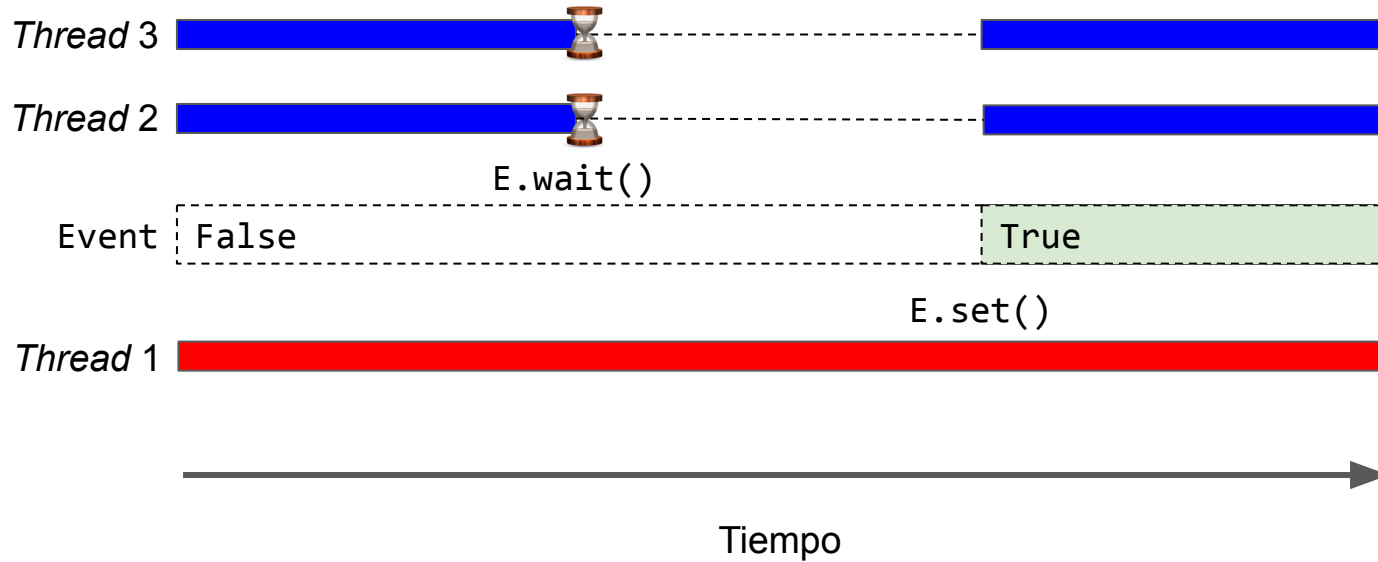
Sincronización de recursos

- `lock()`
- `set()`
- `wait()`
- Operación atómica

Lock()



Event: set() - wait()



Operaciones atómicas

También llamadas operaciones ***thread-safe*** son acciones en Python que no pueden ser interrumpidas a la mitad.

- Asignar valores
 - `x = 1`
- Obtener dato de una lista
 - `lista[2]`
- Agregar dato de una lista
 - `lista.append(2)`

Mientras que hay operaciones que no son ***thread-safe***.

- Realizar más de una acción al mismo tiempo:
 - `lista.append(lista[0])`
 - `x = x + 1**`

****** Desde Python 3.10, esta operación fue optimizada, pero no en todos los lenguajes o versiones es así.

Lock()

En este caso, con el uso de *locks* podemos asegurar que solo 1 *thread* a la vez modifique el contador global “Commits.publicados”.

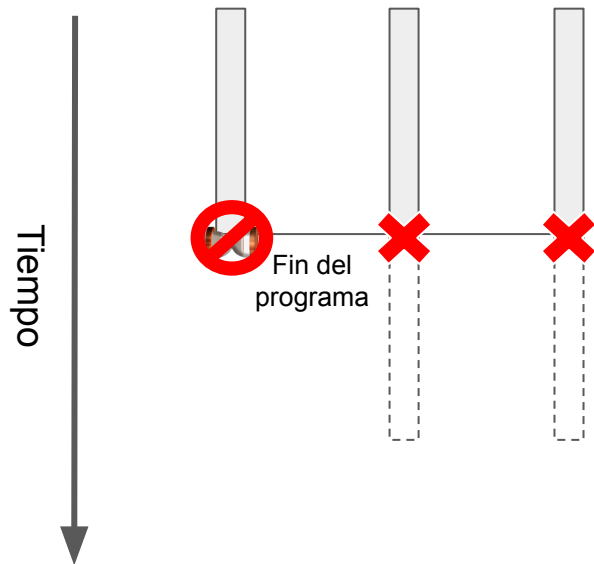
```
class Commits(Thread):  
    publicados = 0  
    lock = Lock()  
  
    def __init__(self, commits, *args, **kwargs):  
        super().__init__(*args, **kwargs)  
        self.commits = commits  
  
    def notificar_commit(self, commit):  
        self.subir(commit)  
        with self.lock:  
            Commits.publicados += int(1)  
            time.sleep(10)  
  
    def run(self):  
        for commit in self.commits:  
            self.notificar_commit(commit)
```

DCCommits

Parte C

DCCommits (Parte C)

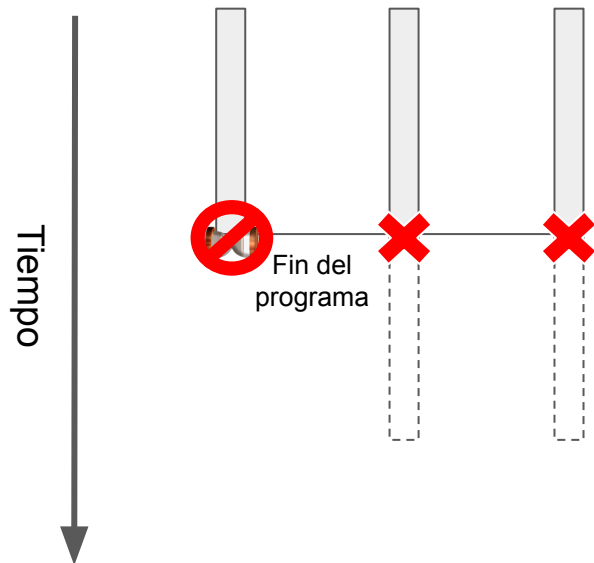
El sindicato nos exige trabajar 1 hora diaria, así que solo publicaremos *commits* durante ese tiempo y luego hay que bajar el sistema.



DCCommits (Parte C)

El sindicato nos exige trabajar 1 hora diaria, así que solo publicaremos *commits* durante ese tiempo y luego hay que bajar el sistema.

Necesitamos **un mecanismo para detener la publicación de *commits* que no alcanzaron a subirse luego de 1 hora.**

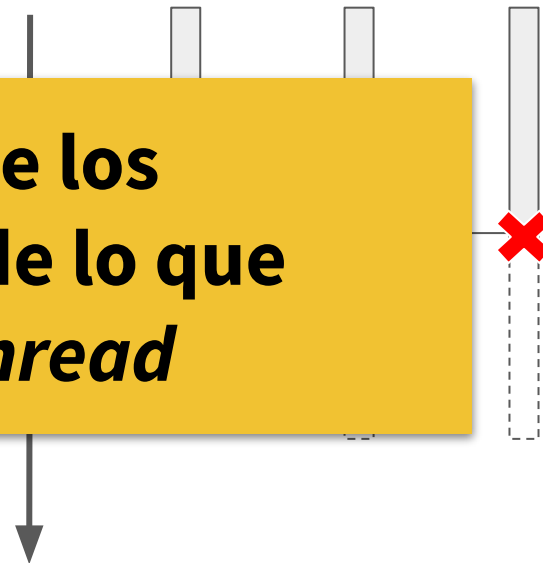


DCCommits (Parte C)

El sindicato nos exige trabajar 1 hora
diaria, así que solo publicaremos *commits*
durante esa hora.
el sistema.

Necesitamos
la publicación
alcanzaron a subirse luego de 1 hora.

**Necesitamos que los
threads dependan de lo que
ocurre en otro *thread***



DCCommits (Parte C)

El sindicato nos exige trabajar 1 hora
diaria, así que solo publicaremos
durante esa hora
el sistema.

Necesitamos
la publicación
alcanzaron a subirse luego de

**Necesitamos
threads
ocurran**



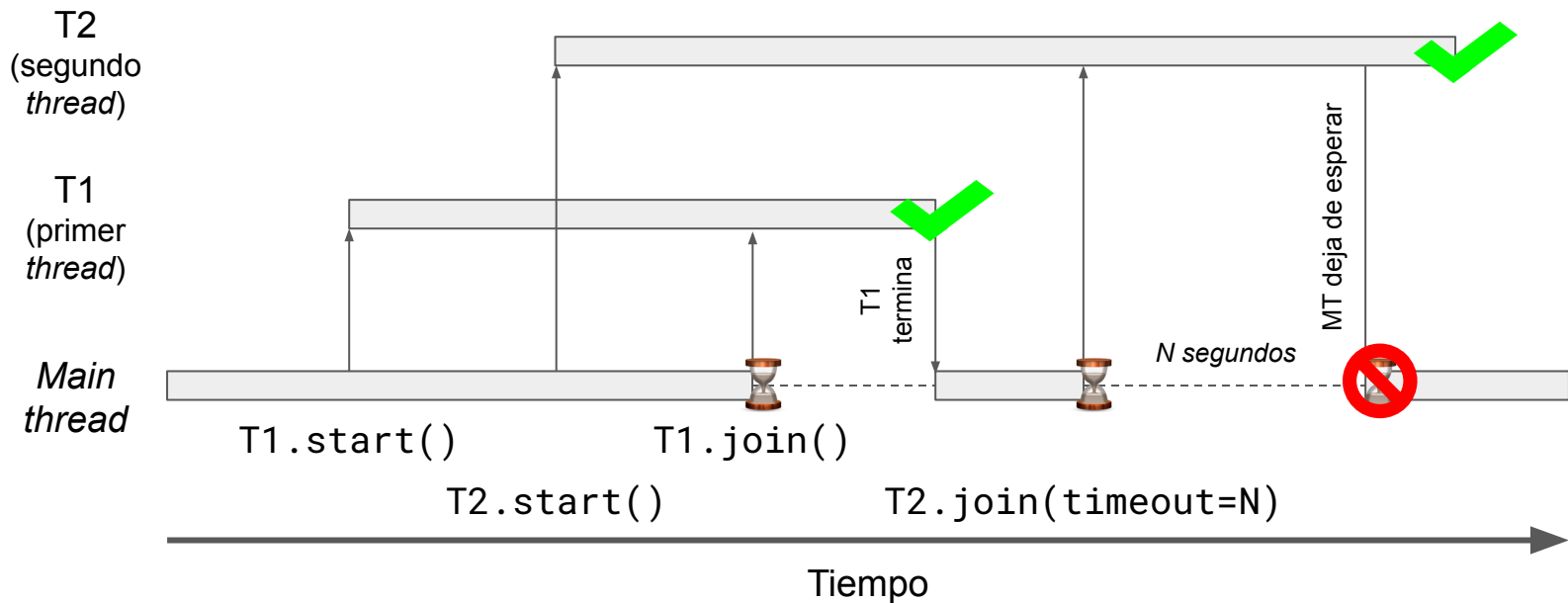
**los
de lo que
read**



Dependencia entre *threads*

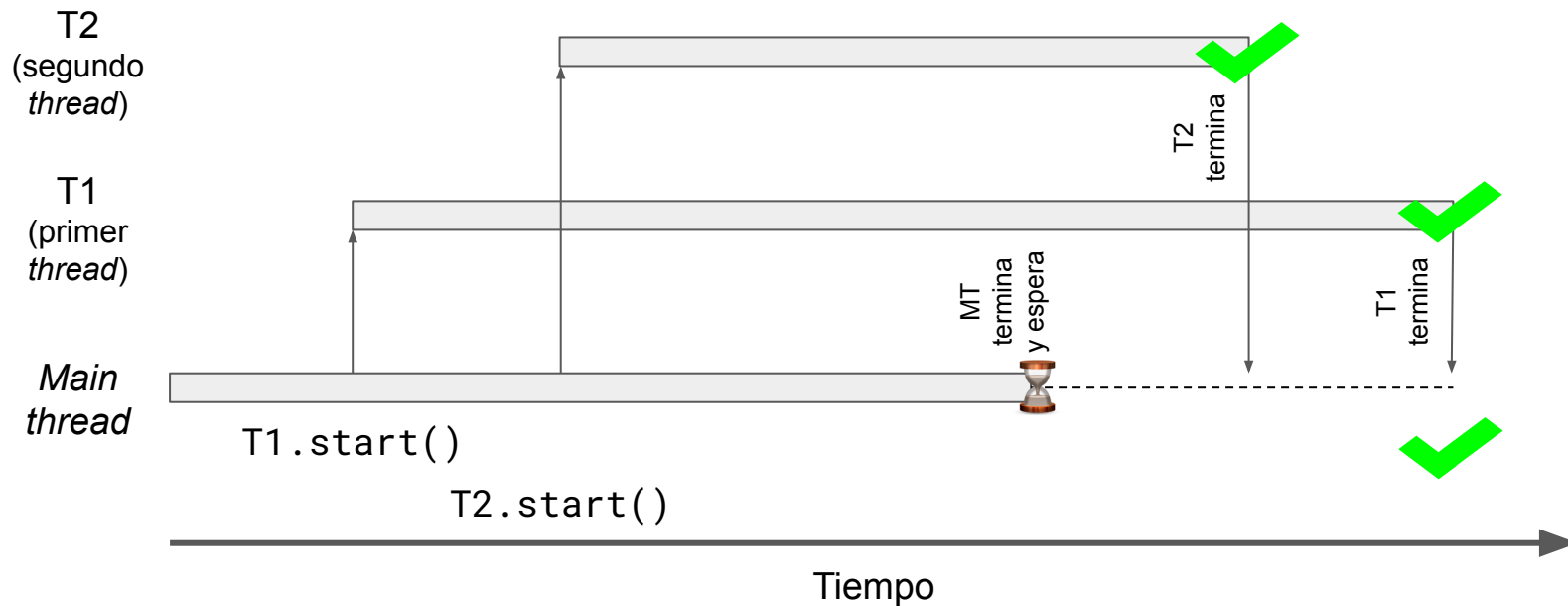
- `join()`
- `daemon`

join()

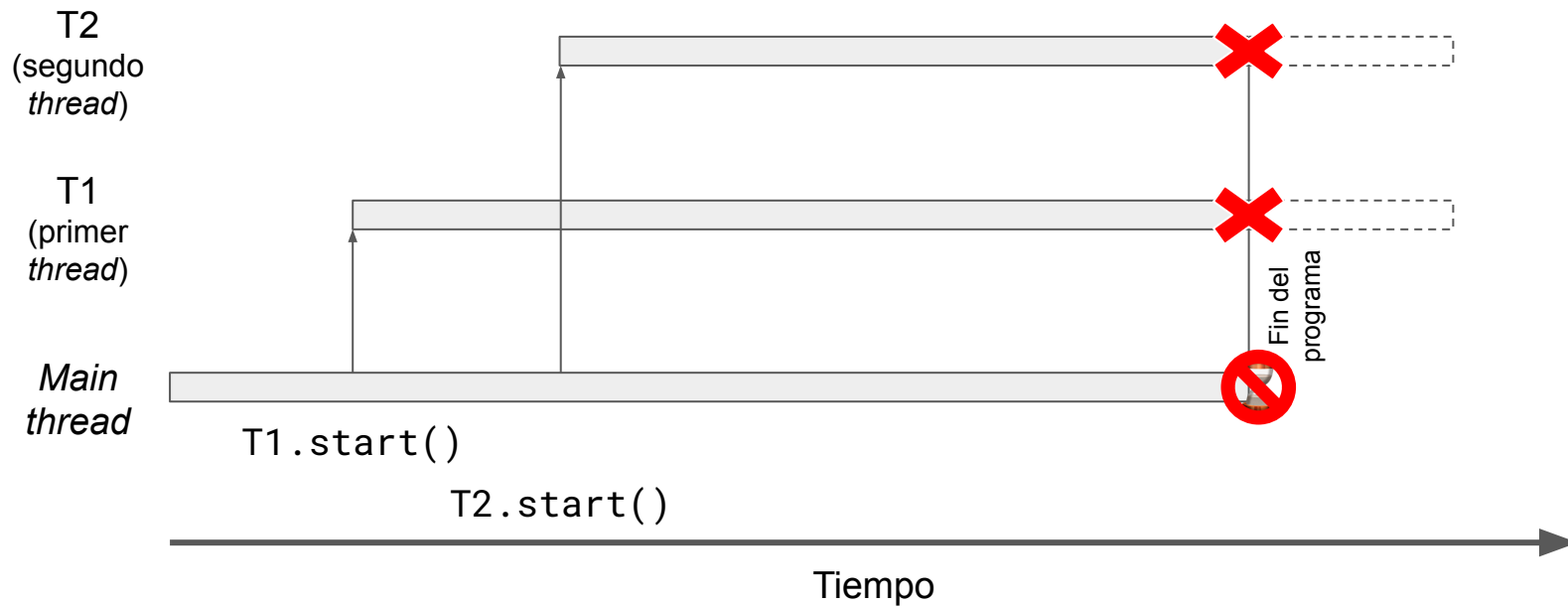


daemon=False

Comportamiento por **defecto**



daemon=True



daemon

🤔 ¿Cómo recordar la diferencia entre un thread daemon o no daemon?

1. Daemon es Demonio.
2. Estamos en la Universidad Católica.
3. Debemos **destruir a nuestros demonios**.

Por lo tanto, **un *thread* Daemon debe morir...** si el programa termina, exterminamos a todos los demonios.



daemon

Con el uso de ***daemon=True*** hacemos que su vida acabe cuando el programa principal termin. De este modo, esperamos 1 hora y todos los *threads* dejan de ejecutarse.

```
class Commits(Thread):
    publicados = 0
    lock = Lock()

    def __init__(self, commits, *args, **kwargs):
        super().__init__(*args, **kwargs)
        self.commits = commits
        self.daemon = True

    def notificar_commit(self, commit):
        ...

    def run(self):
        for commit in self.commits:
            self.notificar_commit(commit)
```

```
for sección in range(1, 6):
    commit_s = filter(lambda c: c.seccion=seccion, commits)
    thread_commit = Commits(commit_s)
    thread_commit.start()

time.sleep(60) # Esperamos 60 minutos y el programa termina.
```


Recapitulación

- Con *Thread* podemos asegurar concurrencia .
- Con *Lock* y eventos, podemos detener los *threads* para que esperen cierta acción o para asegurar que solo 1 *thread* ejecute a la vez cierto código.
- Con *join* y *daemon*, podemos permitir que la ejecución de un *thread* dependa de otro *thread* o del programa principal.

Veamos una pregunta de Evaluación Escrita

Tema: Threading (Midterm 2024-1)

16. Respecto a *threading*, ¿cuál o cuáles afirmaciones son **incorrectas**?
- I. Si dentro de una función se utiliza un `lock.acquire()`, no es necesario hacer `lock.release()` porque al momento de finalizar la función, el *lock* será liberado automáticamente.
 - II. Varios *threads* pueden esperar a un mismo `threading.Event`.
 - III. El método `.join()` es utilizado por la clase `threading.Event` para indicarle al *thread* que debe esperar hasta que el evento finalice.
-
- A) Solo I
 - B) Solo II
 - C) Solo III
 - D) I y III
 - E) II y III

Veamos una pregunta de Evaluación Escrita

Tema: Threading (Midterm 2024-1)

16. Respecto a *threading*, ¿cuál o cuáles afirmaciones son **incorrectas**?
- I. Si dentro de una función se utiliza un `lock.acquire()`, no es necesario hacer `lock.release()` porque al momento de finalizar la función, el lock será liberado automáticamente.
 - II. Varios *threads* pueden esperar a un mismo `threading.Event`.
 - III. El método `.join()` es utilizado por la clase `threading.Event` para indicarle al *thread* que debe esperar hasta que el evento finalice.
-
- A) Solo I
 - B) Solo II
 - C) Solo III
 - D) I y III**
 - E) II y III

Programación Avanzada

IIC2233 2024-2

Hernán Valdivieso - Daniela Concha - Francisca Ibarra - Lucas Van Sint Jan - Francisca Cattán



Comentarios AC4

NO GIT PUSH NO GAIN!