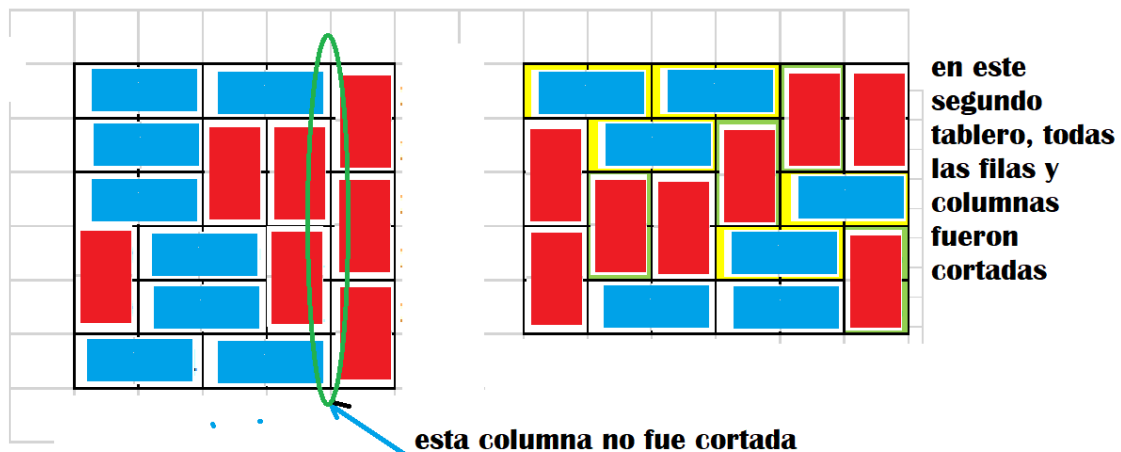


# Trabajo 1 de Análisis de Algoritmos

## Problema

Se quiere poner piezas de domino, sobre un tablero, de modo que cada pieza de domino ocupe 2 casillas del tablero, hasta que el tablero se complete, de modo que todas la columnas y filas sean interrumpidas por al menos una pieza de domino.

Por ejemplo:



El tamaño del tablero  $M \times N$  debe ser de tal forma que el producto de  $M$  por  $N$  sea un numero par, para que exista solución.

Se le pide que usando Backtracking, confeccione un programa, que encuentre todas las soluciones, diferentes que existan sobre ese tablero. Su programa debe mostrar las soluciones encontradas y al inicio de su ejecución debe pedir el tamaño del tablero. Se permite usar Branch and Bound (poda) y no puede resolver el problema con alguna técnica que no considere Backtracking.

El lenguaje a usar, es de su elección, y para la entrega debe adjuntar un informe, que indique, problemas encontrados, en su desarrollo, nombres de los integrantes del grupo. (grupos de a lo más 2 integrantes).

Fecha de entrega: 28 de Abril del 2024 hasta las 23:59. En Canvas.

Profesores: Luis Hernan Herrera Becerra y Julio Andres Fuentealba Vivallo.