

## Guía Rápida - Crear un entorno virtual por clase

Paso 1: Crea una carpeta para tu clase

Ejemplo: CLASE\_3\_M0\_NAVEGADOR\_DEVTOOLS

Abre la carpeta desde VS Code:

- Clic derecho > Abrir con Code
- O desde VS Code: Archivo > Abrir carpeta

Paso 2: Abre la terminal integrada

Presiona Ctrl + Ñ o ve al menú: Terminal > Nueva terminal

Paso 3: Crea el entorno virtual

En la terminal escribe:

```
python -m venv env
```

Esto creará una carpeta llamada 'env' dentro de tu clase

Paso 4: Activa el entorno virtual

En Windows:

```
.\env\Scripts\activate
```

Verás algo como:

```
(env) PS C:\...\CLASE_3_M0...
```

Paso 5: Usa pip e instala librerías

Ejemplo:

```
pip install requests
```

```
python test.py
```

Paso 6: Sal del entorno cuando termines

Escribe: deactivate

Resumen para cada clase:

1. Crear carpeta
2. Abrir con VS Code
3. Terminal integrada
4. `python -m venv env`
5. Activar entorno
6. pip o Python
7. deactivate

Repite este proceso para cada clase o proyecto que quieras mantener aislado.