

# Requisitos Body Fitness Gym.

<<versión 1.0>>

Historial de Revisión.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fecha | Versión | Descripción | Autor |
| 15/04/2017 | 0.1 | Borrador Requisitos | Cesar Cardozo |
| 16/05/2017 | 0.2 | Clasificación de requisitos | Gabriel Huertas |
| 16/05/2017 | 0.6 | Requisitos funcionales, no funcionales, reglas del negocio. | Cesar Cardozo |
| 09/06/2017 | 0.9 | Correcciones a requisitos funcionales y no funcionales | Gabriel Huertas |

Requisitos Body Fitness Gym

A continuación se presentaran los requisitos funcionales, no funcionales y las reglas del negocio para el desarrollo de una solución digital a los problemas que tiene la empresa Body Fitness Gym.

Requisitos funcionales:

A continuación, se muestran las funciones que deberá tener el sistema para la empresa Body Fitness Gym separados por paquetes lógicos para facilitar su entendimiento.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Orden | Nombre | Descripcion | Prioridad |
| 1. Paquete logico de pagos: | | | |
| RF\_01\_01 | Registrar suscripción de un alumno | El sistema debe permitir realizar registro, edicion, eliminacion de alumnos (CRUD) por parte del administrador. | 5 |
| RF\_01\_02 | Generar recibo de pago | Permite al administrador generar un recibo de pago, de cualquier servicio que ofrezca el gimnasio a un nuevo alumno | 3 |
| RF\_01\_03 | Registrar movimiento de dinero | Permite al administrador registrar una salida de dinero en el gimnasio, con su respectiva descripción. | 5 |
| RF\_01\_04 | Obtener registros de movimiento de dinero | Permite al administrador mostrar un balance de los movimientos de dinero ya sea diario, semanal, mensual, trimestral o anual. | 5 |
| 1. Paquete lógico de interfaz de usuario | | | |
| RF\_02\_01 | Iniciar sesión en el sistema | Permite el inicio de sesión de un usuario registrado al sistema, acción que carga los datos personales de este. | 5 |
| RF\_02\_02 | Mostrar lista de alumnos | Muestra al administrador una lista que contiene los alumnos (activos e inactivos) con sus datos personales y el estado de suscripción | 5 |
| RF\_02\_03 | Mostrar detalles de alumno | Permite conocer los datos personales de un alumno, junto con los datos de su entrenamiento, los detalles de su suscripción y a que programa se encuentra actualmente inscrito. | 3 |
| RF\_02\_04 | Filtrar alumnos por características | Permite filtrar la lista de alumnos por sus características como estado de suscripción, programa de entrenamiento o entrenador. | 2 |
| RF\_02\_05 | Mostrar programas | Muestra al usuario la lista de programas actualmente ofertados con su descripción y horario y se especifican a cuales tiene acceso actualmente el según el tipo de suscripción que posea. | 1 |
| RF\_02\_06 | Mostrar entrenadores | Muestra la lista de entrenadores, cada uno con su respectivo perfil de entrenador | 1 |
| RF\_02\_07 | Notificar cambio en estado de suscripción | Notifica al usuario un posible cambio inminente en el estado de su suscripción | 2 |
| 1. Paquete lógico de servicios | | | |
| RF\_03\_01 | Gestionar de programas de entrenamiento | Permite al administrador la creación, lectura, edición, y eliminación (CRUD) de un programa de entrenamiento, la asignación de los entrenadores y horarios para este | 4 |
| RF\_03\_02 | Gestionar perfiles de entrenador | Permite al administrador la creación, lectura, edición, y eliminacion (CRUD) de perfiles de entrenador. | 2 |
| 1. Paquete lógico de Seguimiento al alumno | | | |
| RF\_04\_01 | Gestionar perfil físico de un alumno | Permite al administrador la creación, lectura, edición, y eliminación (CRUD) de un perfil físico para el alumno inscrito, compuesto por las valoraciones y diferentes test que se le lleven a cabo. | 4 |
| RF\_04\_02 | Agregar progresos de alumno | Permite al administrador realizar la actualización de detalles del perfil físico del alumno. | 3 |
| RF\_04\_03 | Mostrar progresos de alumno | Muestra el perfil físico del alumno y como este ha ido cambiando a lo largo de todas las valoraciones que se le han practicado | 2 |
| RF\_04\_04 | Mostrar estadísticas y predicciones de progreso de alumno | Presenta los cambios importantes para el alumno (fijados por el mismo) a lo largo de todas las valoraciones que se le han practicado | 1 |

Requisitos no funcionales:

A continuación, se presentan los requisitos no funcionales para la empresa en cuestión.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Orden | Nombre | Descripción | Prioridad |
| RNF\_01 | Plataforma | El programa debe estar desarrollado para un entorno web. Debe poder usarse en navegadores Google Chrome y Mozilla Firefox | 5 |
| RNF\_02 | Rendimiento | No se deben presentar demoras en el proceso de actualización y consulta de datos(tiempo menor a 5 segundos) | 3 |
| RNF\_03 | Disponibilidad | El sistema solo se podrá utilizar con acceso a internet. | 3 |
| RNf\_04 | Accesibilidad | No se tendrán condiciones de accesibilidad especificas | 1 |
| RNF\_05 | Usabilidad | El sistema se desarrollar teniendo en mente que será usado por personas entre los 14 y los 80 años, por lo que tendrá diseño responsivo e interfaz intuitiva de acuerdo a la investigación realizada sobre usabilidad, anexa a este documento. | 3 |
| RNf\_06 | Estabilidad | Debe ser un aplicativo que esté en funcionamiento en todo momento, con caídas que solo estén programadas y anunciadas con anterioridad | 5 |
| RNF\_07 | Portabilidad | El aplicativo se podrá utilizar en cualquier dispositivo que tenga acceso a internet y a navegadores especificados (Google Chrome y Mozilla Firefox). | 5 |
| RNf\_08 | Costo | El costo del proyecto en su totalidad  estará limitado a 10 SMMLV | 5 |
| RNF\_09 | Interoperabilidad | Los datos concernientes a pagos y listas de usuarios se deberán poder exportar a documentos de texto plano (.txt), a documento de formato portable (.pdf), y a programas de hoja de cálculo (.xlsx) | 4 |
| RNf\_10 | Escalabilidad | Puesto que la empresa se mantiene en constante crecimiento es necesario que el programa sea escalable fácilmente | 3 |
| RNF\_11 | Concurrencia | El sistema debe permitir el acceso de (n) usuarios simultáneamente, (n = número de usuarios máximo calculado por el arquitecto). | 2 |
| RNf\_12 | Mantenibilidad | Se realizará un mantenimiento mensual al sistema, y cuando el cliente lo requiera | 4 |
| RNf\_13 | Seguridad | Para el ingreso al sistema se contara con un usuario y contraseña que estarán cifrados para garantizar la seguridad de los datos personales de los usuarios, y que serán requeridos al inicio de cada sesión de uso | 5 |
| RNF\_14 | Lenguaje | El entorno web se codificara en HTML 5, CSS 3 y su comportamiento esta dictado por JavaScript. | 5 |
| RNF\_15 | Almacenamiento de datos | El almacenamiento de datos debe realizarse usando el sistema gestor de bases de datos Oracle | 3 |