ACTIVIDADES FUNDAMENTALES

DE LA CARRERA

- Evaluación, desarrollo e implementación de Sistemas de Información y proyectos informáticos.

 Diseño, integración e instalación de Redes de Datos.
- Diseño, implementación y mantenimiento de Bases de Datos.
- Diseño e implementación de nuevos productos de • software.
- Diseño e integración de Hardware. Diseño e implementación de proyectos de Comercio Flectrónico.

CONOCIMIENTOS

El Ingeniero en Sistemas contará con conocimientos enlas áreas de:

- Computación
- Sistemas de Información
- Seguridad computacional
- Instalaciones Eléctricas
- Diseño, instalación y operación de Redes de Datos.
- Cultura General
- Matemáticas y Física
- Procesos Administrativos y Contables
- Creación de empresas
- Y otros conocimientos necesarios para tomar desde el punto de vista de la decisiones optimización de la gestión de la información necesarios para comprender y fortalecer su aplicación en los proyectos así como en la toma de decisiones adecuadas para el meior aprovechamiento de los recursos.

TAREAS TÍPICAS QUE REALIZA

EL ESTUDIANTE DE ESTA CARRERA

- Investigar sobre los diferentes ámbitos de estudio de la carrera.
- Asistir a Cursos, Talleres y Seminarios.
- Elaborar proyectos de investigación.
- Realizar laboratorios afines al campo de estudio.
- Identificar y proponer soluciones para el mejoramiento de la profesión.
- Organizar y participar activamente en actividades académicas culturales de la UNAH.
- Visitas Técnicas.
- Contribuir en la Asesoría, mantenimiento e instalación de equipos de computo en la UNAH.

HABILIDADES Y CARACTERÍSTICAS

DESEABLES EN LA CARRERA

- Desarrollar sistemas computacionales que solucionen problemas concretos de automatización de procesos.
- Analizar y programar sistemas utilizando procedimientos, técnicas y tecnología de punta.
- Analizar, investigar e interpretar planos y diagramas de sistemas computacionales.
- Comprender la tecnología de cambio y poder adaptarla y adoptarla.
- Formular y proponer nuevas soluciones computacionales basándose en tecnología v procesos actualizados.

APTITUDES

Y VALORES

- Respeto por el ser humano y actuación en base a principios éticos que demanda la profesión.
- Persona proactiva y emprendedora en la búsqueda de soluciones a problemas y la generación de nuevos productos, servicios, empresas y nuevas fuentes de trabajo.
- Deseo permanente de auto estudio y superación.

ASPECTOS

CURRICULARES

- Duración de la Carrera: 5 años.
- Grado Académico: Licenciatura.
- Título a obtener: Ingeniero en Sistemas
- Posibilidad de trabajo mientras estudia: SI
- Requisitos de Graduación:
- Haber completado el 100% de las asignaturas el Pensum de la carrera.
- Carta de Egresado .
- Examen del Himno
- Haber recibido el Seminario Taller que esté relacionado con la carrera.
- Posibilidades de especialización en el país o en el extranjero: SI.

DISPONIBLE EN LOS SIGUEINTES CENTROS

Ciudad Universitaria, UNAH-VS, Centro Univesitario Regional del Litoral Pacífico, Centro Universatario Regional del Centro, Centro Universitario Regional de Occidente

DIRECCIÓN

Ciudad Universitaria, Boulevard Suyapa, Tegucigalpa, M.D.C.

INFORMACIÓNMAS INFORMACIÓN

Jefatura: iefatura.is@unah.edu.hn http://is.unah.edu.hn https://facebook.com/is.unah.edu.hn Coordinación: coordinacion.is@unah.edu.hn

FACULTAD **DE INGENIERÍA**



PERFIL DE LA CARRERA INGENIERÍA EN SISTEMAS

INTRODUCCIÓN

La Carrera de Ingeniería en Sistemas y el Área de Orientación y Asesoría Académica de la Vicerrectoría de Orientación y Asuntos Estudiantiles (VOAE), ponen a la disposición de la comunidad nacional e Internacional el presente perfil Profesional de la Carrera de Ingeniería en Sistemas.

Es un documento con fines de orientación vocacional y contiene información básica que toda persona interesada en esta carrera debe conocer.

La Ingeniería en Sistemas es una rama de la Ingeniería que implica la planificación, diseño, desarrollo, implementación y mantenimiento de los sistemas de información, que usan las diferentes empresas u organizaciones para procesar datos y producir información, que ayude en la

toma de decisiones.



PRIMER PERÍODO / PRIMER AÑO UV Código **Asignatura** Requisito IS-110 Introducción a la Ingeniería Ninguno 3 en Sistemas MM-110 Matemática I 5 Ninguno MM-111 Ninguno Geometría y Trigonometría 5 SC-101 Sociología Ninguno

9	SEPTIMO PERÍODO / TERCER AÑO				
	Código	Asignatura	UV		
Ī	IS-410	Programación Orientada	5		

Electrónica para Ing. en

Sistemas Operativos I

Campo de las Ciencias

a Objetos

Sistemas

Naturales

DECIMO	TER	CER PERÍODO	/ QUIN	TO AÑO
Cádia		Acianatura		IV

Código	Asignatura	UV	Requisito	
IS-820	Finanzas Administrativas	4	IS-721	
IS-902	Industria del Software	4	IS-802	
IS-904	Gerencia Informática	4	IS-811	
	Optativa II	3	Ver Requisito	

SEGUNDO PERÍODO

Código	Asignatura	UV	Requisito
MM-211	Vectores y Matrices	3	MM-110
IN-101	Inglés I	4	Ninguno
MM-201	Cálculo I	5	MM-110 MM-111
Electiva	Campo de las Deportes	3	Ninguno

OCTAVO PERÍODO

NOVENO PERÍODO Código

IIS-512

IS-601

IS-603

IS-513

IS-411

IS-412

Electiva

Código	Asignatura	UV	Requisito
IS-501	Base de Datos I	5	MM-401 Y IS-410
HH-101	Historia de Honduras	4	Ninguno
IS-510	Instalaciones Eléctricas	3	IS-311
IS-511	Redes de Datos I	4	IS-411

3

UV

5

Requisito

IS-310,MM-420

IS-310

IS-311

Ninguno

Requisito

IS-412

IS-501

IS-511

IS-410

DECIMO CUARTO PERÍODO

Código	Asignatura	UV	Requisito	
IS-906	Tópicos Especiales y Avanzados	3	IS-904	
IS-905	Economía Digital	5	IS-820	
	Optativa III	3	Ver Requisito	
IS-115	Seminario de Investigación	4		
DECIMO QU Código	JINTO PERÍODO Asignatura	UV	Requisito	
IS-910	Teoría de la Simulación	3	IS-904	
IS-911	Microprocesadores	3	IS-603	
IS-914	Liderazgo para el cambio	3	IS-820	
IS-912	Sistemas Expertos	3	IS-701	
IS-913	Diseño de Compiladores	3	IS-603	

TERCER PERÍODO

Código	Asignatura	UV	Requisito
MM-202	Cálculo II	5	MM-201
IN-102	Inglés II	4	IN-101
MM-314	Programación I	3	MM-110, IS-110
EG-011	Español General 1	4	Ningun _o

DECIMO PERÍODO / CUARTO AÑO

Asignatura

Base de Datos II

Arquitectura de

Computadoras

Sistemas Operativos II

Lenguajes de Programación

Código	Asignatura	UV	Requisito
IS-611	Redes de Datos II	4	IS-511
IS-711	Diseño Digital	4	IS-603
IS-602	Sistema de Información	4	IS-513
Electiva	Campo de las Humandades	3	Ninguno

Total Asignaturas: 56 Total Unidades Valorativas: 215

Requisitos mínimos para Cambio de Carrera:

- 1) Tres(3) períodos académicos consecutivos
- 2) Setenta (70%) de indice global
- 3) Ocho (8) asignaturas aprobadas en los tres (3) períodos académicos consecutivos
- 4) Cumplir con los demás requisitos según sea el caso, detallados en el enlace: http://admisiones.unah.edu.hn/procedimientosIS.aspx

Las opciones de las distintas asignaturas electivas y los requisitos seminario de

CUARTO PERÍODO / SEGUNDO AÑO

Asignatura

Circuitos Eléctricos para

Ingenieria en Sistemas

Inglés III

Dibujo I

Física II

Código	Asignatura	UV	Requisito
FS-100	Física I	5	MM-201, MM211
MM-411	Ecuaciones Diferenciales	3	MM-202
IS-210	Programación II	4	MM-314
FF-101	Filosofía	4	Ninguno

UV

2

Requisito

MM-411, FS-100

IN-102

MM-211

FS-100

Código	Asignatura	UV	Requisito
IS-811	Seguridad Informática	4	IS-711;IS-512
IS-720	Administración I	4	MM-420
IS-702	Análisis y Disaño da	И	

investigacion se pueden consultar en el enlace: https://is.unah.edu.hn/conocenos/plan-de-estudios

SEXTO PERÍODO

QUINTO PERÍODO

Código

IN-103

DQ-101

FS-200

IS-311

Código	Asignatura	UV	Requisito
MM-420	Matemática Discreta	4	MM-314,FF-101
DQ-102	Dibujo II	2	DQ-101
MM-401	Estadística	3	MM-202
IS-310	Algoritmos y Estructura	4	IS-210
	de Datos		

DECIMO SEGUNDO PERÍODO

Optativa l

DECIMO PRIMER PERÍODO

Código	Asignatura	UV	Requisito
IS-721	Contabilidad I	4	IS-720
IS-903	Auditoría Informática	3	IS-811
IS-701	Inteligencia Artificial	4	IS-601/IS-602
IS-802	Ingeniería del Software	4	IS-702

Este plan de estudio es una síntesis informativa, proporcionado por el Coordinador de la Carrera, su versión oficial se encuentra en la Secretaría General" última revisión marzo, 2023





Ver requisito





