

# Investigación de Sistemas Operativos

## ANDROID

---

**Historia:** En julio de 2005, la multinacional Google compra Android Inc. El 5 de noviembre de 2007 se crea la Open Handset Alliance, un conglomerado de fabricantes y desarrolladores de hardware, software y operadores de servicio. El mismo día se anuncia la primera versión del sistema operativo: Android 1.0 Apple Pie. Los terminales con Android no estarían disponibles hasta el año 2008. Las unidades vendidas de teléfonos inteligentes con Android se ubican en el primer puesto en los Estados Unidos, en el segundo y tercer trimestres de 2010, con una cuota de mercado de 43.6 % en el tercer trimestre. A escala mundial alcanzó una cuota de mercado del 50.9 % durante el cuarto trimestre de 2011, más del doble que el segundo sistema operativo.

### ¿Por qué se crea?

Google fue impulsado a crear Android ya que en aquél entonces los sistemas operativos que dominaba eran el BlackBerry OS, IOS y Symbian. Y Google creó Android con el fin de desarrollar un sistema operativo capaz de ser compatible con cualquier sistema móvil. Adicionalmente que Google creara Android fue para intentar que Microsoft no trasladara al móvil su éxito con Windows en los PC.

### ¿Cuál es su punto de diferenciación?

Su punto de diferenciación es lo amigable y fácil de usar para un usuario poco experimentado, ya que implementa una interface fácil de comprender y un centro de descarga de aplicaciones fácil de usar. Adicionalmente posee muchas opciones para usuarios avanzados que les permite tener mayor control del sistema operativo y del smartphone en el que esté instalado.

## IOS

---

**Historia:** Apple reveló la existencia de iPhone OS en la Macworld Conference & Expo del 9 de enero de 2007, aunque el sistema no tuvo un nombre oficial hasta que salió la primera versión beta del iPhone SDK un año más tarde, el 6 de marzo de 2008. Antes de esto se consideraba simplemente que el iPhone ejecutaba OS X o una versión modificada de Newton OS. Desde ese momento se llamaría iPhone OS. El lanzamiento del iPhone OS tuvo lugar el 29 de junio de 2010 y no es hasta el lanzamiento del iPad que pasa a llamarse simplemente iOS.

### ¿Por qué se crea?

Se crea con el fin de que los dispositivos móviles de Apple tengan un sistema operativo en común y puedan comunicarse entre sí mucho más fácil y mucho mejor.

### ¿Cuál es su punto de diferenciación?

A diferencia de Android, este sistema operativo se distingue por su estética y su conectividad con los demás dispositivos de Apple.

# WINDOWS PHONE

---

**Historia:** Windows Phone, cuyo nombre en clave durante su desarrollo era "Photon", es el sucesor de Windows Mobile, desarrollado por Microsoft y basado en el núcleo Windows Embedded CE 6.0. Microsoft mostró Windows Phone por primera vez el 15 de febrero de 2010, en el Mobile World Congress de Barcelona y reveló más detalles del sistema en el MIX 2010 el 15 de marzo. La versión final de Windows Phone 7 se lanzó el 21 de octubre de 2010 en Europa y el 8 de noviembre en Estados Unidos.

## **¿Por qué se crea?**

Se crea con el fin de ser integrado en los Nokia y de quitarle mercado a Android y de que Microsoft entre en el mercado de los sistemas operativos para smartphones.

## **¿Cuál es su punto de diferenciación?**

El punto de diferencia es su integración con Windows y su estética similar al Windows de escritorio.

TABLA DE ESPECIFICACIONES DE SISTEMAS OPERATIVOS MÓVILES

OS	Requisitos mínimos	Ventajas	Desventajas	Creador	Licencia	Año lanzamiento	Precio apps	Coste publicación apps	Actualizaciones automáticas	Lenguaje de programación	Plataforma de desarrollo
Android	Procesador ARM, x64, x86 32 y 64 bits, 2 GB de RAM y 16 GB de almacenamiento	Personalización. Diversidad de dispositivos. Código abierto.	La actualización depende del fabricante del dispositivo. El permitir muchas aplicaciones abiertas hace que el consumo de la batería se dispare y que dure mucho menos de lo previsto.	Google	Apache 2.0 y GNU GPL 2.	23/09/2008	Gratis – 270.000 colones.	99 dólares anuales.	Sí	Java, C, C++.	Sí
IOS	Que sea dispositivo iPhone 4 o superior.	Estéticamente bonito. Intuitivo de usar. Conectividad con dispositivos Apple.	Poca variedad de dispositivos. Exclusivo para Apple.	Apple	APSL y Apple EULA	29/06/2007	Gratis – 999 dólares.	99 dólares anuales.	Sí	C, C++, Objective-C, Swift.	Sí
Windows Phone	Procesador Qualcomm Snapdragon S4. Memoria RAM de 512 MB. 4 GB de almacenamiento			Microsoft							

# WINDOWS 10

---

**Historia:** Microsoft lanzó Windows 10 de manera pública, el 29 de julio de 2015. A comparación de los lanzamientos anteriores de Windows, que tuvieron un periodo de cambios más largos entre el lanzamiento para la fabricación (RTM) y el lanzamiento general para permitir la prueba por los vendedores.

La compilación pública de Windows 10, numerado como 10240, fue lanzado en primer lugar el 15 de julio de 2015 para los canales de Windows Insider en un intento de conseguir comentarios y pruebas de los usuarios antes del lanzamiento.

## ¿Por qué se crea?

Windows 10 se crea como una renovación de Windows 8.1. Ya que Windows 10 combinaba el menú de mosaico de Windows 8.1, pero a su vez, el escritorio tradicional de Windows 7. Cuando este fue lanzado, cualquier usuario que tuviera Windows 7, 8 u 8.1 podía actualizar a Windows 10 de forma gratuita.

## ¿Cuál es su punto de diferenciación?

Windows 10, como antes se mencionó, combinaba el menú de mosaico de Windows 8.1, pero a su vez, el escritorio tradicional de Windows 7. Adicionalmente, integraba más personalización y funciones que sus antecesores.

# UBUNTU

---

**Historia:** Ubuntu es una bifurcación del código base del proyecto Debian. El objetivo inicial era hacer de Debian una distribución más fácil de usar y entender para los usuarios finales, corrigiendo varios errores de este y haciendo más sencillas algunas tareas como la gestión de programas. Su primer lanzamiento fue el 20 de octubre de 2004.

## ¿Por qué se crea?

Como se mencionó anteriormente, se crea con el fin de hacer que Debian sea una distribución más fácil de usar para los usuarios finales.

## ¿Cuál es su punto de diferenciación?

Su punto de diferenciación es la facilidad que tiene de usarse para usuarios poco experimentados y la personalización que se le puede dar.

## SOLARIS OS

---

**Historia:** El primer sistema operativo de Sun Microsystems nació en 1983 y se llamó inicialmente SunOS. Estaba basado en el sistema UNIX BSD, de la Universidad de California en Berkeley, del cual uno de los fundadores de la compañía fue programador en sus tiempos universitarios. Más adelante incorporó funcionalidades del System V, convirtiéndose prácticamente en un sistema operativo totalmente basado en System V.

Esta versión basada en System V fue publicada en 1992 y la primera en llamarse Solaris, más concretamente Solaris 2.

### **¿Cuál es su punto de diferenciación?**

Es un sistema que está enfocado especialmente para servidores.

## MAC OS

---

**Historia:** Este fue el primer sistema operativo comercial que incluía interfaz gráfica de usuario. Esta primera versión salió con Macintosh 128k 1984.

### **¿Por qué se crea?**

Se crea para ser implementado en la Macintosh 128k y ser un computador accesible para el público.

### **¿Cuál es su punto de diferenciación?**

Se diferencia por su estabilidad, potencia gráfica y facilidad de uso.

TABLA DE ESPECIFICACIONES DE SISTEMAS OPERATIVOS DE ESCRITORIO

OS	Requerimientos mínimos	Ventajas	Desventajas	Creador	Licencia	Usuarios	Interfaz	Código fuente	Año lanzamiento
Windows 10	Procesador 2 Ghz. 1 GB de RAM. 20 GB de almacenamiento.	Es un sistema operativo amigable con el usuario. Los programas son fáciles de instalar.	Es de software cerrado. Consume muchos recursos del ordenador.	Microsoft	Microsoft CLUF	1 000 millones.	Microsoft Fluent Design	Cerrado.	29/07/2015
Ubuntu	Procesador x86 a 700 MHz. 512 MB de RAM. 15 GB de almacenamiento.	Es gratuito. Es de código abierto. Gestiona los recursos del computador con mayor eficiencia que Windows.	No es muy común su uso. La instalación de programas puede resultar un poco complicado. Es más complicado que Windows Y Mac OS.	Canonical	GPL	25 millones.	GNOME Panel.	Abierto.	20/10/2004
Solaris OS	Procesador x86 o SPARC de 250 MHz. 1.5 GB de memoria RAM. 13 GB de almacenamiento.	El sistema está siendo progresivamente liberado bajo licencias CDDL. Es gratuito. Sirve tanto para computadoras personales como servidores.	Algunas características importantes no estarán disponibles en la versión Free. Mucha configuración manual para coexistir en el mismo dispositivo físico con otro sistema operativo.	Sun Microsystems	CDDL	N/A	Java Desktop System	Abierto.	1992
Mac OS	procesador Intel Core 2 Duo. 2 GB RAM. 7 GB de almacenamiento.	Sencillo de usar. Integración con dispositivos de Apple excelente. Estética muy bonita.	Es muy privativo. La gestión de recursos es muy similar a la de Windows.	Apple	Software comercial	10 millones.	Aqua	Cerrado.	24/03/2001