

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

Facultad de Ingeniería

Computación Gráfica e Interacción Humano
Computadora

Ing. Arturo Pérez de la Cruz

Propuesta de proyecto final

Cruz Schouten Max Bernardo

Jiménez García Fernanda

Rojas Méndez Gabriel

Fecha de entrega: 20 de marzo de 2020

Semestre 2020-2

1. Descripción general

Recorrido virtual de un entorno jurásico basado en voxel art, incluyendo elementos que simulen un parque temático. Tendrá dinosaurios, jaulas, vegetación e iluminación para simular el ambiente virtual. Se incluirá una cámara en tercera persona para nuestro avatar y una cámara aérea que será desde el helicóptero.

2. Diseño de ambiente virtual




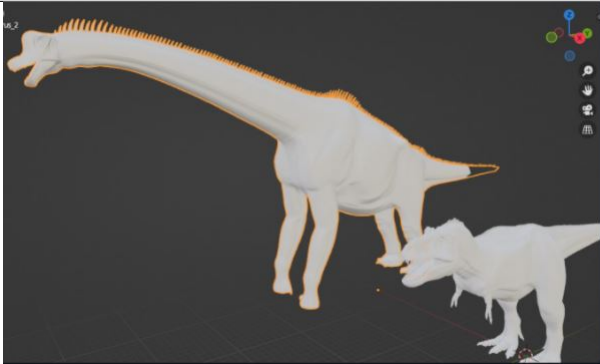
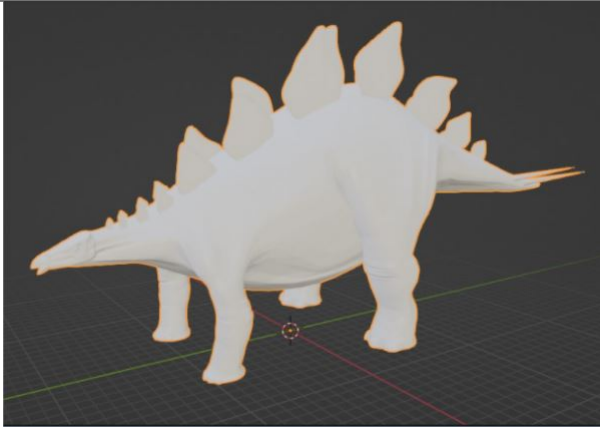
Figura 1: Islas

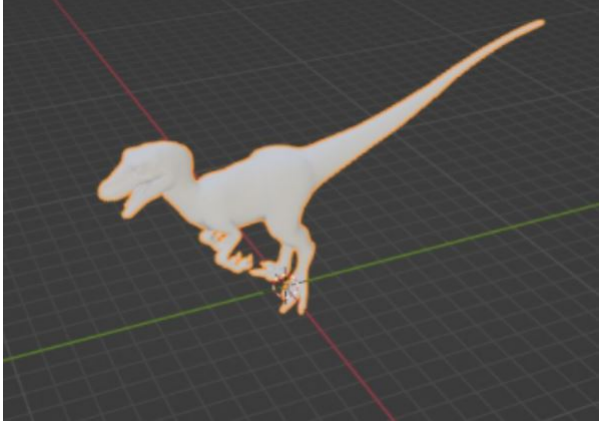

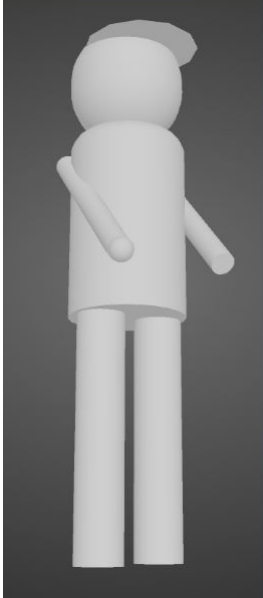
Se propone una distribución de elementos similar a la Figura 1, 4 jaulas circulares, una por cada dinosaurio. Cada dinosaurio estará en una pequeña isla con luces spotlight y vegetación, cada isla estará conectada con caminos de concreto. Los caminos tendrán lámparas que se encenderán dependiendo si es de noche o de día. Cada isla contará con 2 luces spotlight, una de ellas se encenderá y apagará con teclado y la otra servirá para un show de luces que igual será activada mediante teclado.



Figura 2: Referencia de islas

3. Modelos a utilizar

Nombre	Animación
Tiranosaurio rex	
Cuello largo (Diplodocus)	
Estegosaurio	

Nombre	Animación
Velociraptor	
Helicóptero	
Avatar	

4. Texturizado

En el caso del avatar será un texturizado simple, con pantalón de mezclilla, camisa roja, gorra roja oscura. Para los dinosaurios los colores serán escogidos en un futuro, sin embargo se tendrán dinosaurios con 2 colores (para el lomo y la barriga) o de 1 solo color. Cada dinosaurio contará con arrugas, cicatrices y manchas.

5. Elementos diferentes

- * Dinosaurios (4)
- * Árboles (2)
- * Arbustos (2)
- * Pasto (1)
- * Agua (1)
- * Concreto (1)
- * Helicóptero (1)
- * Lámparas (1)
- * Spotlight (1)

Éstos elementos serán únicos pero podrán repetirse a lo largo del escenario.

6. Animaciones tentativas

- * *Velociraptor*: Correr.
- * *Diplodocus*: Ver a su alrededor, asegurándose que no haya presas y después bajarse a comer pasto, o bien comer de un árbol.
- * *Tiranosaurio*: Grito.
- * *Estegosaurio*: Caminata.
- * *Helicóptero*: Aceleración gradual de hélices y elevación. Inclinaciones (izquierda, derecha, adelante, atrás) y giro (izquierda, derecha).
- * *Avatar*: Caminata tipo Roblox.

7. Cronograma de actividades

#	Actividad	Fecha	Horario	Numero de Horas	Costo
1					asdf

8. Comentarios

9. Bibliografía