Administración de Tecnología de Información

Instituto Tecnológico de Costa Rica



Introducción al Desarrollo de Aplicaciones Web

Full Stack Web Developer

Elaborado por: Gabriel Quirós Obando El desarrollo de aplicaciones web está dividido en cinco áreas que son: Requerimientos del negocio, Diseño de Interfaces de usuario y de Experiencia de usuario, Front End, Back End y Operaciones y Datos. Los distintos desarrolladores que participan en la creación de una aplicación web por lo general se centran en una de estas cinco áreas (centrándose especialmente en el Front End o el Back End), sin embargo, existen desarrolladores que trabajan o pueden trabajar en cualquiera de estas áreas debido a su conocimiento y experiencia: los Full Stack Developers.

Según Eggleston, L. (2017), un Full Stack Developer es un Back End Developer que puede programar un poco Front End. Para Kaur, H. (s.f.), un Full Stack Web Developer es una persona que trabajar en el Front End y en el Back End de una aplicación, pero que además tiene conocimientos de otras áreas como Bases de Datos, Control de Versiones del Sistema, Diseño, etc. Y según W3schools, un Full Stack Web Developer es una persona que puede desarrollar software de cliente y de servidor; y que además de dominar HTML y CSS, sabe cómo programar un buscador (con JavaScript, Angular, etc.), un servidor (con PHP, Node, ASP, etc.) y una base de datos (con MongoDB, SQL, SQLite, etc).

Full Stack Developers existen, pero este perfil es difícil de conseguir debido a que los desarrolladores suelen preferir más un rol en el stack de la aplicación que otro. Como lo expresa Eggleston, L. (2017), las personas migran a través del stack de la aplicación: personas que iniciaron como diseñadoras ahora son desarrolladores de Back End, o desarrolladores que iniciaron en el Back End ahora programan el Front End. Pero aquellos desarrolladores que deseen convertirse en un Full Stack Developer deben tener habilidad y conocimiento tecnologías para el desarrollo de Front End, de Back End y de Bases de datos como mínimo.

Algunas tecnologías que un Full Stack Developer debe saber utilizar son:

- Para el Front End: HTML5, CSS3, JavaScript, y frameworks como Angular, JQuery React.
- Para el Back End: lenguajes como PHP, Ruby, NodeJs, Python, Java.

 Para bases de datos: bases de datos SQL como MySQL o SQLite, y bases NoSQL como MongoDB o Redis

En lo personal, el área que me atrae es el Front End debido a que es lo que está de cara al cliente. Esta área me gusta porque un Front End Developer diseña la interfaz de la aplicación, los diferentes componentes que se incluyen en la interfaz y la posición de los mismo, se encarga de la composición gráfica. Pero un Front End Developer va más allá de eso porque es responsable de la usabilidad de la aplicación, así que debe comprender la población a la que va dirigida la aplicación para adecuar la interfaz a sus necesidades.

Bibliografía

- Eggleston, L. (2017). *Can a Full Stack Developer Exist?*. [en línea] Course Report. Disponible en: https://www.coursereport.com/blog/full-stack-developer-vs-specializing-within-the-web-stack#ProgrammingLanguagesinthe%22Stack%22 [Accedido 7 Dec. 2019].
- Kaur, H. (s.f.). How to Become a Full Stack Web Developer in 2019: A Complete Guide. [en línea] Geeks for Geeks. Disponible en: https://www.geeksforgeeks.org/how-to-become-a-full-stack-web-developer-in-2019-a-complete-guide/ [Accedido 7 Dec. 2019].
- W3schools. (s.f.). *What is Full Stack*. [en línea] Disponible en: https://www.w3schools.com/whatis/whatis_fullstack.asp [Accedido 7 Dec. 2019].