# Tímový Projekt

# Bicyklový tréner

# Zápisnica stretnutia č.10

**Dátum:** 7.12.2022

Miesto a čas: Fakulta elektrotechniky a informatiky STU miestnosť C602, 15:00

# Prítomní:.

• Ing. Stanislav Marček, PhD.

• Gábor Katona

- Patrik Zigó
- Yurii Tereshchenko

#### Kontrola úloh:

- 1. Implementácia mobilnej aplikácie pomocou React Native frameworku na pripojenie vývojovej dosky s Bluetoothom zodpovedný: Yurii Tereshchenko -> Úloha trvá.
- 2. Testovanie mobilnej aplikácie zodpovedný: Patrik Zigó -> Úloha trvá.
- 3. Naštudovať ako by sa dalo vizualizovať trasu– zodpovedný: všetci -> Úloha trvá.

#### Program:

- 1. Otvorenie stretnutia
- 2. Stav odpovedí na otázky a súčiastok
- 3. Pripravené namerané dáta
- 4. Zhrnutie súčasného stavu aplikácie
- 5. Diskusia o pripevnení vývojovej dosky a senzora na bicykel
- 6. Formulovanie úloh
- 7. Záver

#### K bodu č.1:

 Stretnutie otvoril Gábor Katona, privítal všetkých prítomných a oboznámil ich s programom stretnutia.

## K bodu č.2:

- Pán Marček oznámil účastníkom, že zatiaľ neprišla odpoveď na poslané otázky.
- Členovia tímu oznámili, že chýbajúce hardvérové súčiastky by potrebovali čím skôr (najlepšie by bolo ešte v decembri), aby vedeli dokončiť úlohy s hardvérom do stanoveného termínu.
- Pán Marček povedal, že sa pokúsi vybaviť potrebný hardvér a zajtra zavolá do firmy ON Semiconductor.
- V prípade, že vývojové dosky nebudú dostupné bude potrebné si dáta vygenerovať.

#### K bodu č.3:

• Pán Marček nameral dáta použitím mobilnej aplikácii. Namerané dáta vysvetlil a zazdieľal aby sme vyskúšali spracovať dáta.

## K bodu č.4:

 Yurii Tereshchenko zhrnul aktuálny stav mobilnej aplikácie ktorá slúži na komunikáciu s vývojovou doskou. Aplikácia už funguje na mobilnom telefóne. Dokáže skenovať blízke zariadenie a pripojiť sa pomocou technológie Bluetoot. Je potrebné si vyskúšať pripojenie k vývojovej doske.

## K bodu č.5:

- Diskusia bola o možností pripevnenia vývojovej dosky a senzorov na bicykel. Pán Marček navrhol, že v prípade keď firma ON Semiconductor nebude mať puzdro na vývojovú dosky dalo by sa vytlačiť pomocou 3D tlačiarne.
- 3D tlačiareň na fakulte je plánovaná v budúcom roku.

# K bodu č.6:

- Kvôli počtov zápočtových testov a zadaní členovia tímu mali menej času pracovať na tímovom projekte.
- Prítomný sa dohodli na nasledujúcich úlohách:
  - 1. Analyzovať a spracovať pripravené dáta zodpovedný: všetci

#### K bodu č.7:

• Na záver Gábor Katona sa poďakoval prítomným za účasť na stretnutí.

Nasledujúce stretnutie: 14.12.2022 o 15:00

Zapísal: Gábor Katona