

Tímový Projekt

Bicyklový tréner

Zápisnica stretnutia č.3

Dátum: 19.10.2022

Prítomní:

- Ing. Stanislav Marček, PhD.
- Gábor Katona
- Patrik Zigó
- Yurii Tereshchenko

Program:

1. Otvorenie stretnutia
2. Preverenie splnenia úloh
3. Skúšanie oživiť vývojovú dosku
4. Diskusia o potrebe konzultácie s kompetentnou osobou, ktorá má skúsenosti s vývojovou doskou
5. Naformulovanie úloh
6. Záver

K bodu č.1:

- Stretnutie otvoril Gábor Katona, privítal všetkých prítomných a informoval prítomných o programe stretnutia.

K bodu č.2:

- Záverečné práce, ktoré pán Marček poslal boli dostatočne naštudované.
- Yurii Tereshchenko prepracoval stránku projektu pomocou knižnice React, tím pádom stránka je už responzívna.

K bodu č.3:

- Vývojovú dosku sme pripojili k počítaču kde bol nainštalovaný potrebný softvér a skúšali sme spúšťať ukážkové programy.
- Podarilo sa nám pripojiť k vývojovej doske ale programy nefungovali správne, nahraný program sme nevedeli debugovať.
- Hľadali sme príčinu chyby no počas stretnutia sme problém nezistili.

K bodu č.4:

- Očakávaná návšteva zo spoločnosti ON Semiconductor, ktorá vývojovú dosku vyrába, sa na stretnutie nedostavila. Pán Marček prisľúbil sprostredkovanie návštevy ďalšie

stretnutia.

- Členovia tímu naznačili záujem a vyslovili potrebu konzultácie s osobou ktorá má reálne skúsenosti s vývojovou doskou RSL10.

K bodu č.5:

- Prítomný sa dohodli na nasledujúcich úlohách:
 1. Vyriešenie chyby pri spúšťaní a debugovaní – zodpovedný: všetci
 2. Odstránenie chyby a vyskúšanie vzorového programu – zodpovedný: všetci
 3. Vyskúšať funkčnosť senzorového modulu – zodpovedný: Gábor Katona

K bodu č.6:

- Po dohode Gábor Katona si vzal so sebou vývojovú dosku aby členovia tímu mohli pracovať, skúšať a testovať aj cez týždeň.
- Ďalší termín stretnutia bol navrhnutý a odsúhlasený spoločne na 26.10.2022 o 15:00.

Zapísal: Gábor Katona