Tímový Projekt

Bicyklový tréner

Zápisnica stretnutia č.8

Dátum: 23.11.2022

Miesto a čas: Fakulta elektrotechniky a informatiky STU miestnosť C602, 15:00

Prítomní:

• Ing. Stanislav Marček, PhD.

Gábor Katona

Patrik Zigó

Kontrola úloh:

- 1. Implementácia mobilnej aplikácie pomocou React Native frameworku na pripojenie vývojovej dosky s Bluetoothom zodpovedný: Yurii Tereshchenko -> Úloha trvá.
- 2. Testovanie mobilnej aplikácie zodpovedný: Patrik Zigó -> Úloha trvá.

Program:

- 1. Otvorenie stretnutia
- 2. Zhrnutie súčasného stavu
- 3. Stav odpovedí na otázky
- 4. Diskusia o meraní magnetickej pole zeme
- 5. Ukážkové meranie
- 6. Diskusia o možnom ďalšom využití hotového produktu
- 7. Formulovanie úloh
- 8. Záver

K bodu č.1:

• Stretnutie otvoril Gábor Katona, privítal všetkých prítomných a oboznámil ich s programom stretnutia.

K bodu č.2:

• Gábor Katona zhrnul dosiahnuté výsledky s vývojovou doskou a súčasný stav mobilnej aplikácie ktorá slúži na komunikáciu s vývojovou doskou.

K bodu č.3:

- Pán Marček oznámil účastníkom, že zatiaľ neprišla odpoveď na poslané otázky.
- Pripomenul, že otázku na magnetometer vie zodpovedať aj on.

K bodu č.4:

- Diskusia bola o tom, že by sa dalo merať magnetické pole zeme a tím určiť smer.
- Pán Marček pripomenul, že pri meraní magnetického poľa zeme treba dávať pozor na rušivé faktory, ktoré môžu byť aj kovové objekty blízkosti magnetometra. Namerané extrémne hodnoty by sme mali odfiltrovať.

K bodu č.5:

• Pán Marček ukázal niekoľko ukážkových meraní na inej mobilnej aplikácií, ktorá aj vizualizovala jednotlivé merania.

K bodu č.6:

• Diskusia bola o ďalších možnostiach využitia bicyklového trénera. Pán Marček pripomenul, že on by vedel využiť namerané dáta na simuláciu pohybu cyklistov.

K bodu č.7:

- Prítomný sa dohodli na nasledujúcich úlohách:
 - 1. Naštudovať ako by sa dalo vizualizovať trasu– zodpovedný: všetci

K bodu č.8:

• Na záver Patrik Zigó sa poďakoval prítomným za účasť na stretnutí.

Nasledujúce stretnutie: 30.11.2022 o 15:00

Zapísal: Gábor Katona