

Tímový Projekt

Bicyklový tréner

Zápisnica stretnutia č.6

Dátum: 9.11.2022

Miesto a čas: Fakulta elektrotechniky a informatiky STU miestnosť C602, 15:00

Prítomní:

- Gábor Katona
- Patrik Zigó
- Yurii Tereshchenko

Kontrola úloh:

1. Zaslanie otázok pánovi Marčekovi– zodpovedný: Gábor Katona -> Úloha bola splnená.
2. Zistiť, ako sa dá použiť Bluetooth na vývojovej doske na posielanie dát– zodpovedný: všetci -> Úloha trvá.

Program:

1. Otvorenie stretnutia
2. Zhrnutie súčasného stavu
3. Stanovenie cieľov projektu na zimný semester
4. Diskusia o vytváraní programu na prijímanie dát
5. Formulovanie nových úloh
6. Záver

K bodu č.1:

- Stretnutie otvoril Gábor Katona, privítal všetkých prítomných a oboznámil ich s programom stretnutia.

K bodu č.2:

- Prítomný zistili že práca na projekte nenapreduje dostatočne. Preto je potrebné sa usilovať o to aby hardvérová časť projektu bola dokončená do polovice februára.

K bodu č.3:

- Prítomný sa dohodli na nasledujúcich cieľoch projektu na zimný semester:
- Hlavný cieľ na zimný semester je aby bola hardvérová časť dostatočne hotová na vývoj a testovanie softvéru.
- Ciele na zimný semester:

- Rozbehnutie vývojovej dosky ON Semiconductor BDK-GEVK so senzorovým modulom MULTI-SENSE-GEVB.
- Navrhnutie systému bicyklového trénera.
- Realizovanie komunikácie pomocou Bluetoothu medzi vývojovými doskami.
- Prenesenie nameraných dát z vývojovej dosky na iné zariadenie.
- Finalizácia hardvérových častí systému.
- Vytvoriť minimálne dočasný spôsob pripevnenia vývojovej dosky a senzorového modulu na bicykel.
- Vytvorenie programu na meranie a posielanie dát na vývojovú dosku.
- Nameranie dát s vývojovou doskou ktorý je na bicykli.
- Vytvorenie dokumentácie.

K bodu č.4:

- Členovia tímu súhlasili, že je potrebné si vytvoriť desktopový alebo mobilný program na prijímanie nameraných dát.
- Yurii Tereshchenko navrhol vytvoriť program na prijímanie dát pomocou knižnice React.

K bodu č.5:

- Prítomný sa dohodli na nasledujúcich úlohách:
 1. Vyskúšanie ďalších funkcií vývojovej dosky– zodpovedný: Gábor Katona
 2. Zistiť či sa dá vytvoriť Reactovú desktopovú alebo mobilnú aplikáciu na komunikáciu vývojovou doskou – zodpovedný: Yurii Tereshchenko

K bodu č.6:

- Na záver Gábor Katona sa poďakoval prítomným za účasť na stretnutí.

Nasledujúce stretnutie: o týždeň v rovnakom čase.

Zapísal: Gábor Katona