

Curso: **HTML5 / CSS3 / JAVASCRIPT**

Detallado y completo para iniciar como **Desarrollador Web**

Dictado por: **Gabriel Meza**

DESCRIPCIÓN

Soy Gabriel Meza, estudiante de Ingeniería de Sistemas con una sólida formación en el desarrollo web. Actualmente, me desempeño como en frontend, donde estoy aprovechando cada momento para ampliar mis conocimientos y estar al tanto de las últimas tendencias tecnológicas.

Como apasionado de la programación y específicamente del desarrollo web, considero que la mejor manera de aprender es enseñando. Por esta razón, estoy emocionado de ofrecer este curso a aquellos que buscan iniciarse en el mundo del desarrollo web o a aquellos que ya tienen experiencia, pero desean fortalecer sus habilidades. Juntos, exploraremos los conceptos fundamentales y las herramientas esenciales para lograr un sólido conocimiento del desarrollo web de calidad.

No dudes en inscribirte, te aseguro que aprenderás porque me encargaré de día a día confirmar tu aprendizaje.

Con respecto al pago, **solo será un único pago de 7 dólares**, por todo el contenido más los proyectos realizados.

Concluyendo todo lo anterior si deseas inscribirte, bienvenido seas y ¡**A APRENDER!**

TEMARIO

HTML

1. Introducción a HTML
 - Qué es HTML
 - Uso de HTML en la web
 - Estructura básica de un documento HTML
2. Etiquetas y atributos básicos
 - Etiquetas de encabezado (h1, h2, h3, etc.)
 - Etiquetas de párrafo (p)
 - Etiquetas de lista (ul, ol, li)
 - Etiquetas de enlace (a)
 - Etiquetas de imagen (img)
 - Atributos comunes (class, id, src, href, alt)
3. Tablas y formularios
 - Etiquetas de tablas (table, tr, th, td)
 - Atributos de tablas (border, cellspacing, cellpadding)
 - Etiquetas de formularios (form, input, label, select, option, textarea, button)
 - Atributos de formularios (type, name, value, action, method)
4. Semántica y accesibilidad
 - Importancia de la semántica en HTML
 - Etiquetas semánticas (header, nav, main, article, section, aside, footer)
 - Accesibilidad en HTML (etiquetas alt, title, aria)
5. HTML5 y nuevas funcionalidades
 - Nuevas etiquetas en HTML5 (audio, video, canvas, etc.)
 - Funcionalidades mejoradas en HTML5 (geolocalización, drag and drop, etc.)
 - Compatibilidad con versiones antiguas de HTML.

CSS

1. Introducción a CSS

- Qué es CSS
- Uso de CSS en la web
- Cómo enlazar un archivo CSS a un documento HTML

2. Selectores y propiedades básicas

- Selectores (elementos, clases, identificadores, atributos)
- Propiedades comunes (color, font-family, font-size, text-align, margin, padding, border)
- Cálculo de valores en CSS (px, em, %, etc.)

3. Layout y posicionamiento

- Display (block, inline, inline-block)
- Posicionamiento (static, relative, absolute, fixed)
- Flexbox y Grid

4. Animaciones y transiciones

- Transiciones (transition-property, transition-duration, transition-timing-function)
- Animaciones (@keyframes, animation-name, animation-duration, animation-timing-function)

5. Responsive design y media queries

- Conceptos básicos de diseño responsive
- Uso de media queries para adaptar el diseño a diferentes tamaños de pantalla
- Viewport y tamaño de unidad en CSS

JAVASCRIPT

1. Introducción a JavaScript
 - Qué es JavaScript
 - Uso de JavaScript en páginas web
 - Diferencias entre JavaScript y otros lenguajes de programación
2. Variables y tipos de datos en JavaScript
 - Declaración y asignación de variables
 - Tipos de datos en JavaScript (cadena, número, booleano, etc.)
 - Operadores matemáticos y lógicos en JavaScript
3. Estructuras de control en JavaScript
 - Sentencias if-else y operadores ternarios
 - Bucles for, while y do-while
 - Uso de break y continue en bucles
4. Funciones en JavaScript
 - Declaración y llamado de funciones
 - Argumentos y valores de retorno de funciones
 - Funciones anónimas y funciones de flecha
5. Arrays y objetos en JavaScript
 - Declaración y uso de arrays
 - Métodos y propiedades de arrays (length, push, pop, etc.)
 - Declaración y uso de objetos
 - Acceso a propiedades y métodos de objetos
6. Manejo del DOM en JavaScript
 - Qué es el DOM
 - Acceso a elementos del DOM mediante JavaScript
 - Modificación de propiedades y atributos de elementos del DOM

- Creación y eliminación de elementos en el DOM
- **Manipulación de eventos en el DOM (clicks, hover, etc.)**