

Curso: **HTML5 / CSS3 / JAVASCRIPT**

Detallado y completo para iniciar como **Desarrollador Web**

Dictado por: **Gabriel Meza**

## DESCRIPCIÓN

Soy Gabriel Meza, estudiante de Ingeniería de Sistemas con una sólida formación en el desarrollo web. Actualmente, me desempeño como en frontend, donde estoy aprovechando cada momento para ampliar mis conocimientos y estar al tanto de las últimas tendencias tecnológicas.

Como apasionado de la programación y específicamente del desarrollo web, considero que la mejor manera de aprender es enseñando. Por esta razón, estoy emocionado de ofrecer este curso a aquellos que buscan iniciarse en el mundo del desarrollo web o a aquellos que ya tienen experiencia, pero desean fortalecer sus habilidades. Juntos, exploraremos los conceptos fundamentales y las herramientas esenciales para lograr un sólido conocimiento del desarrollo web de calidad.

No dudes en inscribirte, te aseguro que aprenderás porque me encargaré de día a día confirmar tu aprendizaje. Concluyendo todo lo anterior si deseas inscribirte, bienvenido seas y ¡**A APRENDER!**

## **MÉTODO DE ENSEÑANZA**

El método de enseñanza que se implementará en este curso se basa en un enfoque teórico-práctico, con un énfasis en la práctica del 80%. Este enfoque permite verificar las habilidades y el progreso de cada estudiante, asegurando así que todos logren aprender adecuadamente. El curso no tiene una fecha límite para su finalización, ya que se avanza a un ritmo que es adecuado para el aprendizaje de todos los estudiantes.

Se espera una participación activa de todos los estudiantes en clases, con el objetivo de confirmar el aprendizaje y asegurar que todos comprendan los conceptos de manera efectiva. Para aquellos que necesiten ayuda adicional, se brindarán explicaciones personales y se les permitirá consultar al profesor en cualquier momento. El profesor se encargará de resolver cualquier duda o preocupación que pueda tener el estudiante.

En resumen, el enfoque en la práctica y la participación activa de todos los estudiantes son claves para asegurar un aprendizaje efectivo y duradero. Además, el profesor está disponible para brindar ayuda y apoyo en cualquier momento que sea necesario.

## PAGOS Y MÉTODOS DE PAGO

En relación al pago, **se ha establecido un único monto de 7 dólares** que cubrirá todo el gran temario planteado, incluyendo cada clase, asesoría personalizada, trabajos personalizados y proyectos prácticos. Este costo se ha establecido para cubrir los gastos universitarios del instructor y asegurar que pueda dedicarse plenamente a la enseñanza y el apoyo de los estudiantes.

Este monto de pago único incluye todo lo necesario para un aprendizaje completo y efectivo, sin costos adicionales o cargos ocultos. Los estudiantes pueden estar seguros de que su inversión en el curso les brindará todo lo que necesitan para aprender y desarrollar sus habilidades.

Los métodos de pago pueden ser de dos formas:

- **Para personas afuera de Colombia**

Para personas que residan fuera de Colombia, se ha establecido el uso de **PAYPAL** como único método de pago. PAYPAL es un sistema de pago seguro y confiable que permite a los usuarios realizar pagos en línea de manera rápida y sencilla.

- **Para personas que pertenezcan a Colombia**

Para aquellos que residan dentro de Colombia, se ha establecido el uso de **NEQUI** como método de pago para la transferencia del monto correspondiente al curso.

Una vez que el pago haya sido confirmado, los estudiantes serán incluidos en un grupo de WhatsApp exclusivo para el curso. Este grupo brindará un espacio de comunicación y colaboración entre los estudiantes y el profesor, y es donde se compartirá material de estudio, información relevante, asesorías, etc.

# TEMARIO DEL CURSO

## HTML

### 1. Introducción a HTML

- Qué es HTML
- Uso de HTML en la web
- Estructura básica de un documento HTML

### 2. Etiquetas y atributos básicos

- Etiquetas de encabezado (h1, h2, h3, etc.)
- Etiquetas de párrafo (p)
- Etiquetas de lista (ul, ol, li)
- Etiquetas de enlace (a)
- Etiquetas de imagen (img)
- Atributos comunes (class, id, src, href, alt)

### 3. Tablas y formularios

- Etiquetas de tablas (table, tr, th, td)
- Atributos de tablas (border, cellpadding, cellspacing)
- Etiquetas de formularios (form, input, label, select, option, textarea, button)
- Atributos de formularios (type, name, value, action, method)

### 4. Semántica y accesibilidad

- Importancia de la semántica en HTML
- Etiquetas semánticas (header, nav, main, article, section, aside, footer)
- Accesibilidad en HTML (etiquetas alt, title, aria)

## **5. HTML5 y nuevas funcionalidades**

- Nuevas etiquetas en HTML5 (audio, video, canvas, etc.)
- Funcionalidades mejoradas en HTML5 (geolocalización, drag and drop, etc.)
- Compatibilidad con versiones antiguas de HTML.

# CSS

## 1. Introducción a CSS

- Qué es CSS
- Uso de CSS en la web
- Cómo enlazar un archivo CSS a un documento HTML

## 2. Selectores y propiedades básicas

- Selectores (elementos, clases, identificadores, atributos)
- Propiedades comunes (color, font-family, font-size, text-align, margin, padding, border)
- Cálculo de valores en CSS (px, em, %, etc.)

## 3. Layout y posicionamiento

- Display (block, inline, inline-block)
- Posicionamiento (static, relative, absolute, fixed)
- Flexbox y Grid

## 4. Animaciones y transiciones

- Transiciones (transition-property, transition-duration, transition-timing-function)
- Animaciones (@keyframes, animation-name, animation-duration, animation-timing-function)

## 5. Responsive design y media queries

- Conceptos básicos de diseño responsive
- Uso de media queries para adaptar el diseño a diferentes tamaños de pantalla
- Viewport y tamaño de unidad en CSS

# JAVASCRIPT

## 1. Introducción a JavaScript

- Qué es JavaScript
- Uso de JavaScript en páginas web
- Diferencias entre JavaScript y otros lenguajes de programación

## 2. Variables y tipos de datos en JavaScript

- Declaración y asignación de variables
- Tipos de datos en JavaScript (cadena, número, booleano, etc.)
- Operadores matemáticos y lógicos en JavaScript

## 3. Estructuras de control en JavaScript

- Sentencias if-else y operadores ternarios
- Bucles for, while y do-while
- Uso de break y continue en bucles

## 4. Funciones en JavaScript

- Declaración y llamado de funciones
- Argumentos y valores de retorno de funciones
- Funciones anónimas y funciones de flecha

## 5. Arrays y objetos en JavaScript

- Declaración y uso de arrays
- Métodos y propiedades de arrays (length, push, pop, etc.)
- Declaración y uso de objetos



- Acceso a propiedades y métodos de objetos

## **6. Manejo del DOM en JavaScript**

- Qué es el DOM
- Acceso a elementos del DOM mediante JavaScript
- Modificación de propiedades y atributos de elementos del DOM
- Creación y eliminación de elementos en el DOM
- Manipulación de eventos en el DOM (clicks, hover, etc.)