# THE FIRE JOURNEY

Gabriel Héleut JV1A



#### Contexte

- Il s'agissait de réaliser un "Sidescroller", qui consiste à créer un mini-jeu qui dure maximum 3 minutes et dans lequel on incarne un personnage qui peut se déplacer à gauche, à droite, sauter et récuperer des objets par exemple. Nous avions 3 thèmes à disposition : montagnes enneigées, abysses et espace.
- Dans le mien, vous incarnez un jeune mage germanique qui se nomme Kai Jäger ayant perdu son pouvoir : le feu, ainsi que son anneau magique qui est lié à cet element de la nature, le rendant encore plus puissant. Il partira donc à la recherche de son pouvoir et de son anneau dans le monde de Kaltberg, un vrai monde de glace où se trouvent des montagnes enneigées et des créatures dangereuses.

#### Kai Jäger



Inspiration



Mouvements



Pose de base

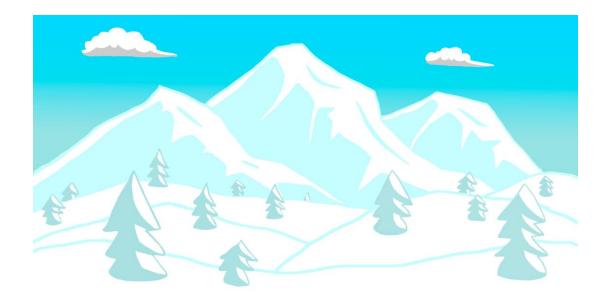


Pose de tir de boule de feu





# Kaltberg (Background)



Jour







Nuit

#### Moodboard









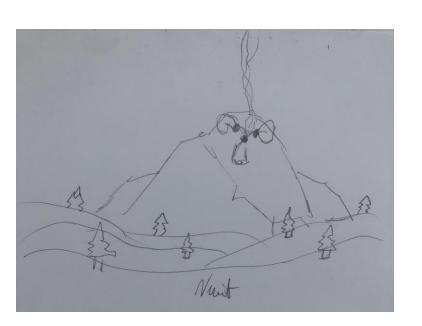




# Croquis











#### Gameplay

- Nous pouvons nous déplacer à l'aide des flèches directionnelles (gauche, droite et sauter)
- Après avoir récupéré le pouvoir du feu, nous pourrons lancer des boules de feu, nous permettant de nous débarasser des ennemis.

### LE MENU



## Ennemi – esprit de glace















Pose de base





Inspiration

# Ennemi/Boss - golem de glace



Pose de base



Inspiration











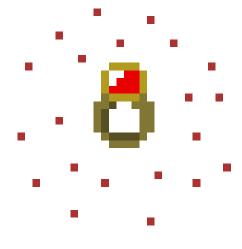
Mouvement

### Objets à récupérer





LA PIÈCE



L'ANNEAU MAGIQUE

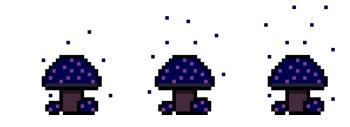


LE POUVOIR DU FEU

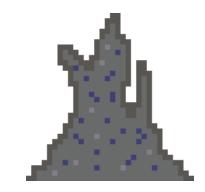
#### Décorations







**CHAMPIGNION** 



LE PIQUE

Il nous tue instentanément
en le touchant



**GROS CRISTAL DE GLACE** 



PLATEFORME ENNEIGÉE

### Les assets



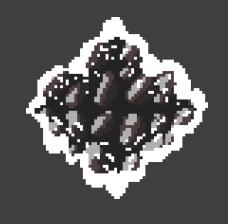
SOL ENNEIGÉ



MUR



MUR PENCHÉ SUR 2 CARREAUX



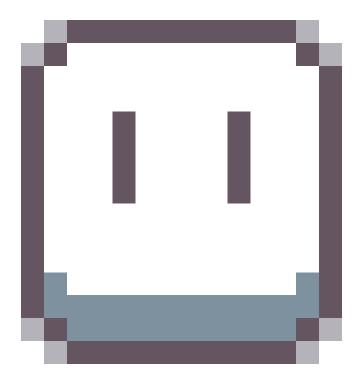
MUR PENCHÉ SUR 1 CARREAUX

### **Techniques**



**PHOTOSHOP** 

Pour les backgrounds



**ASEPRITE** 

Pour tous les assets