

### **Exercício 1**

Crie uma janela com um Entry, um Button e um Label.

Ao clicar no botão, o texto digitado no Entry deve aparecer no Label.

### **Exercício 2**

Crie uma janela com um Entry, um Button e um Label. Ao clicar no botão, o texto digitado deve ser exibido em letras maiúsculas no Label.

### **Exercício 3**

Após digitar algo e clicar no botão, exiba o número de caracteres do texto no Label.

### **Exercício 4**

Use dois campos Entry para digitar números. Um botão realiza a soma e exibe o resultado em um Label.

### **Exercício 5**

Mesmo formato do exercício anterior, mas com a operação de subtração.

### **Exercício 6**

Faça um campo de texto Entry e um botão. Se o usuário clicar no botão sem digitar nada, mostre "Campo vazio!" no Label.

### **Exercício 7**

Insira um Entry, um Label e dois botões um botão mostra o texto digitado.

Outro botão limpa o campo e o texto do Label.

**Exercício 8**

Ao digitar um texto e clicar no botão, exiba o texto ao contrário no Label.

**Exercício 9**

Ao digitar um número no Entry e clicar no botão, mostre o dobro do número no Label.

**Exercício 10**

Use dois campos Entry. Ao clicar no botão, mostre a junção dos dois textos no Label.