

### **Exercício 1**

Crie uma interface com um campo de texto (Text) para o usuário digitar um comentário.

Use `bind("<Key>")` para capturar as teclas digitadas e atualize um Label mostrando quantos caracteres já foram digitados.

### **Exercício 2**

Crie um formulário de login com os campos Usuário e Senha.

Permita que o usuário pressione a tecla Enter (<Return>) para acionar o login.

Mostre "Login bem-sucedido" se o usuário for admin e a senha 1234.

Caso contrário, mostre "Usuário ou senha incorretos".

### **Exercício 3**

Crie uma interface com dois botões: Abrir janela e Fechar janela.

O botão "Abrir janela" cria uma nova Toplevel.

O botão "Fechar janela" ou a tecla Esc fecham essa janela.

Esse exercício mostra como gerenciar janelas extras em uma aplicação.

### **Exercício 4**

Crie uma interface com um Botão que mude de cor quando o mouse passar por cima.

Ao entrar no botão (<Enter>) mude a cor para verde.

Ao sair (<Leave>) volte para cinza.

### **Exercício 5**

Crie uma interface com uma área de texto (Text).

Implemente os seguintes atalhos de teclado:

Ctrl+S → Mostrar mensagem "Arquivo salvo com sucesso" em um Label

Ctrl+C → Mostrar mensagem "Texto copiado"

Esc → Fechar a janela