

Exercício 1

Crie uma janela com dois frames: Um frame para informações pessoais: campos Nome e Idade

Um frame com um botão Exibir, que ao ser clicado, mostra os dados em um Label abaixo.

Exercício 2

Crie um formulário de login usando Frame, com os campos Usuário e Senha e um botão Entrar. Ao clicar em Entrar, mostre uma mensagem de sucesso se a senha for 1234 ou de erro, se for diferente.

Exercício 3

Crie uma interface com um Label que diz Clique no botão para mudar a mensagem. Ao clicar no botão, mude o texto do Label para Texto atualizado com sucesso!

Exercício 4

Crie uma janela usando Place com dois campos de entrada: Usuário e Senha. Adicione dois botões, Entrar e Cancelar, posicionados lado a lado. Ao clicar em Entrar, mostre uma mensagem em um Label abaixo:

Login realizado com sucesso! se a senha for 1234.

Senha incorreta, tente novamente. caso contrário.

Exercício 5

Crie uma interface com Place contendo um Label centralizado que exibe o texto Clique em um botão para mudar a cor do fundo.

Adicione três botões: Vermelho, Verde e Azul, alinhados abaixo do Label.

Ao clicar em cada botão, altere a cor de fundo do frame principal para a cor escolhida.

Exercício 6

Crie uma janela usando Pack com três Labels empilhados verticalmente.

Cada Label deve ter um texto diferente, como Topo, Meio e Rodapé.

Use fill=x e expand=True para que os Labels ocupem toda a largura da janela e se ajustem quando a janela for redimensionada.

Exercício 7

Crie uma interface com Pack que simula um menu de botões.

Adicione quatro botões empilhados verticalmente: Início, Configurações, Ajuda e Sair.

Use fill=x para que os botões se expandam horizontalmente.

Ao clicar no botão “Sair”, feche a janela.