DISCORSO:

Buongiorno siamo i TECHNOBROS della 4^ C ROB.

Vi presentiamo il nostro progetto iniziando a parlarvi della sclerosi multipla e a quale noi abbiamo usato per sviluppare il gioco.

La sclerosi multipla è una malattia neurodegenerativa che colpisce il sistema nervoso centrale. È caratterizzata da una reazione anomala delle difese immunitarie per questo rientra nelle patologie autoimmuni.

Fare giocare i pazienti sperando di farli divertire, al tempo stesso monitorare l’avanzamento della loro malattia. La nostra idea è quella del gioco “hole in a wall”.

Abbiamo sviluppato questo gioco in modo che arrivi un “muro” con una sagoma all’interno e il paziente la replicherà.

DIVERSE MODALITA’

Appena supera il livello viene data la percentuale su un file a parte al medico e se non lo supera ha tre tentativi. Se non riescie in tre tentativi va avanti per capire su cosa ha più difficoltà e sul file del medico apparirà una percentuale sotto il 50%.

I TECHNOBROS sperano che questo gioco possa regalare momenti di svago e divertimento ai pazienti, trasformando la riabilitazione in un'esperienza più leggera e motivante. Allo stesso tempo, vogliono offrire ai medici e ai terapisti uno strumento innovativo e coinvolgente, che possa supportarli nel loro prezioso lavoro, rendendo il percorso di recupero più efficace e stimolante per tutti. ​